© 1997 Yukito Kishiro. All rights reserved.

8

L'ANGELO DELLA BATTAGLIA

ALITA

EDIZIONE ITALIANA VOL.8

YUKITO KISHIRO

TRADITION

SETT.97 L. 3.500

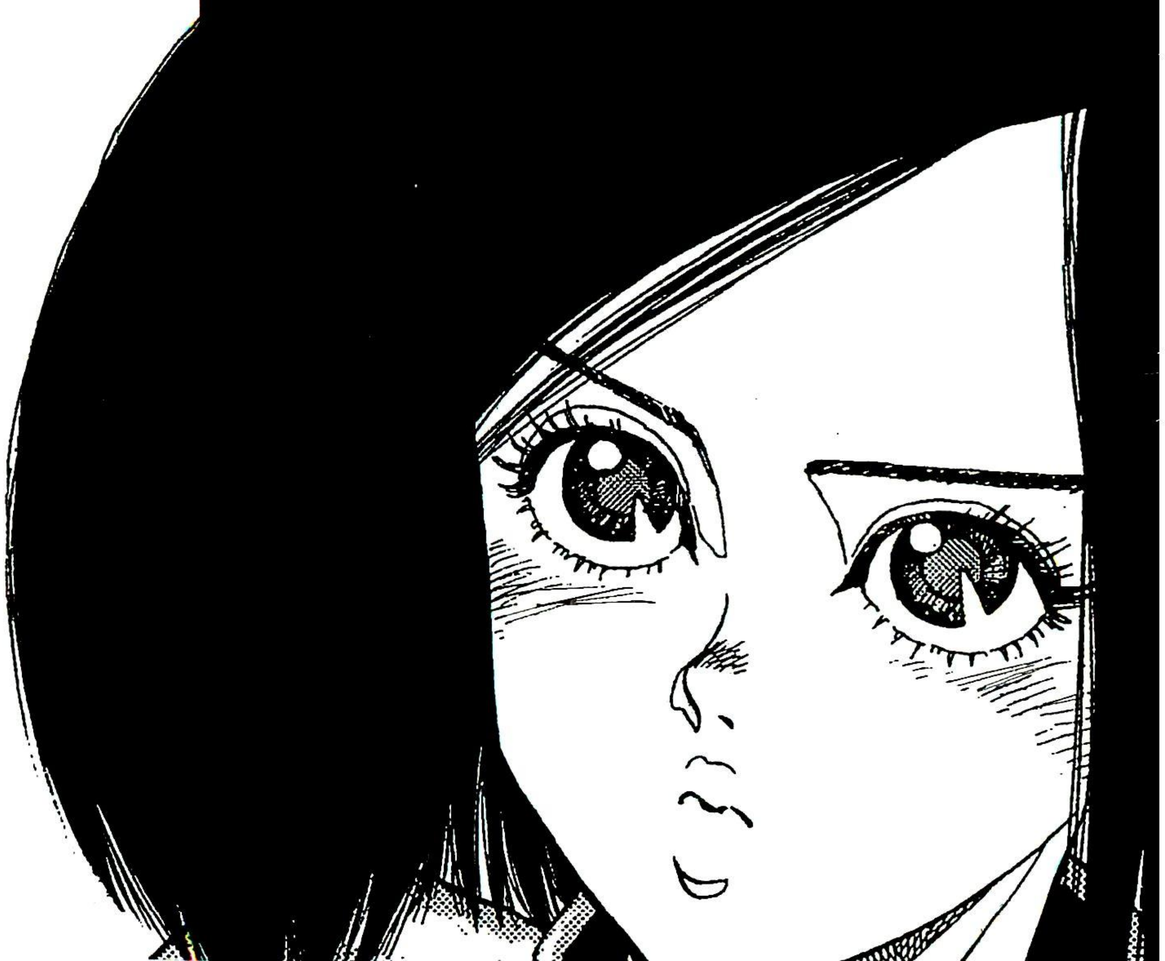
MARVEL manga

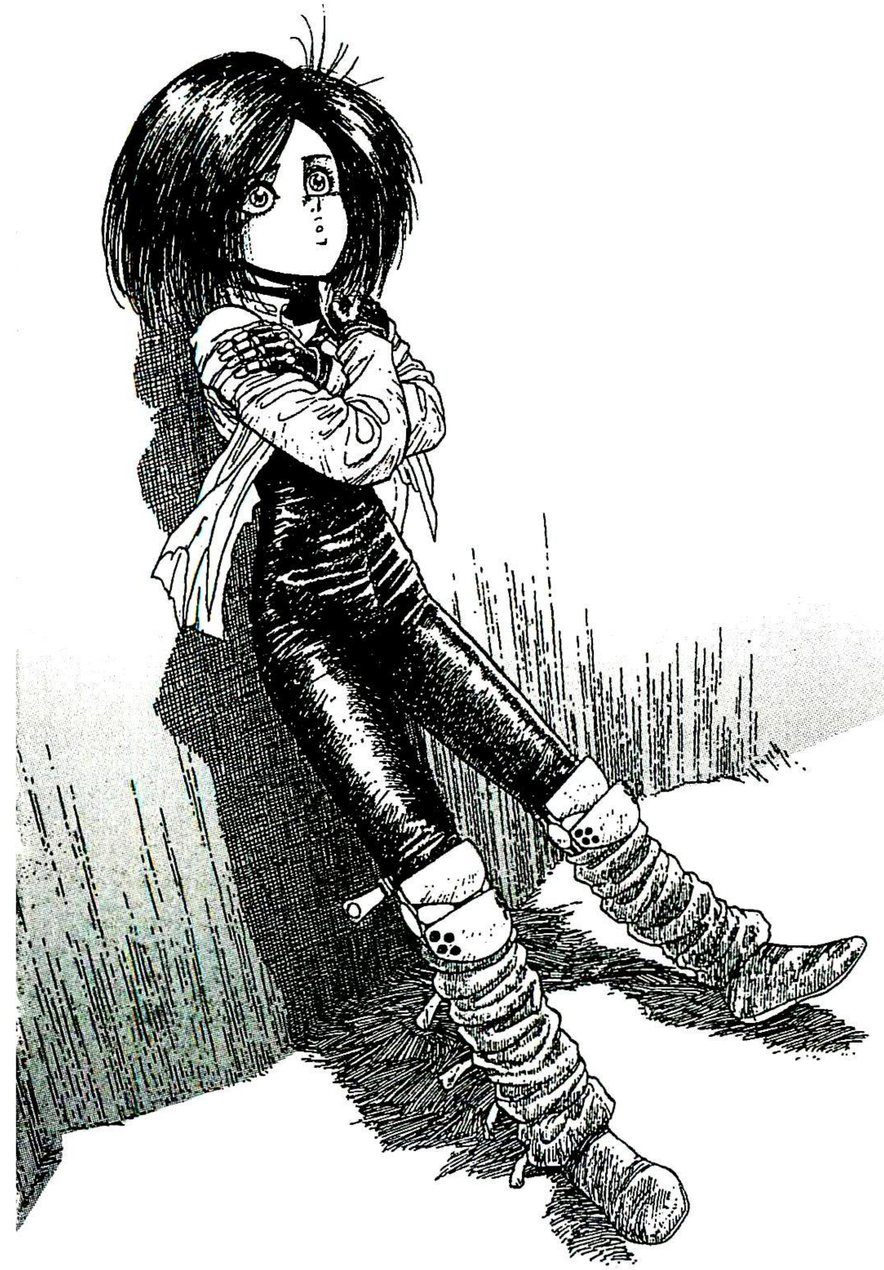
CREDITS

Storia e disegni:
YUKITO KISHIRO

Adattamento e lettering:
ANNALISA BASSI E MONICA ROSSI

Traduzione:
MIGUEL CARRASCO E MARCO LUPOI





ALITA - PUBBLICAZIONE MENSILE - ANNO I - NUMERO 8 - SETTEMBRE 1997
Autorizzazione del Tribunale di Modena n. 1304 del 13 maggio 1996. Una pubblicazione di Marvel Comics Italia, divisione editoriale di Panini S.p.A. Redazione e direzione: Marvel House, viale Emilio Po 380, 41100 Modena. Stampa: Rotolito Lombarda S.p.A., Pioltello (MI). Distribuzione esclusiva per le edicole: DeADIS S.r.l., via Montefeltro 6/A, 20156 Milano.
Copyright: GUNNM by Yukito Kishiro © 1993 by Yukito Kishiro. All rights reserved. First published in Japan in 1995 by Shueisha Inc., Tokyo. Italian language translation rights in Italy arranged by Shueisha Inc. Tokyo thru Tuttle-Mori Agency Inc., Tokyo. Per l'edizione italiana: © 1997 Marvel Comics Italia. The original Japanese edition is published in reverse of this present edition.
Gli arretrati (tutti disponibili) si possono richiedere a SERVICE MEDIA, viale Lombardia 47, 20056 Trezzo sull'Adda (MI) (fax 02-90961902); verranno inviati contrassegno, al prezzo di copertina più 6500 lire per ogni spedizione come contributo spese postali.
Amministratore delegato **ALDO H. SALLUSTRO** Direttore responsabile ed editoriale **MARCO M. LUPOI** Coordinamento editoriale **ANTONIO VERDINI** Supervisione **ENRICO FORNAROLI** Direttore mercato Italia **SIMONE AIROLDI** Marketing manager **ALEX BERTANI** Redazione **CINZIA BROCCATELLI, BEATRICE DOTI, FEDERICA PADOVANI, SERENA VARANI** Grafica **LUCA POLI** (Responsabile di produzione), **ROBERTO M. RUBBI** (Responsabile di linea grafica), **GIOVANNI BATTISTINI, MARIO CORTICELLI, GIOVANNI LAMBERTINI, STEFANO MUNARINI, ALESSANDRO NALLI** Consulenza manga e apparato redazionale **GIANLUCA BEVERE**
Si ringrazia per la collaborazione **CHIGUSA OGINO**, Tuttle-Mori Agency Inc., Tokyo
Copertina di **YUKITO KISHIRO** colorata da **LUCA POLI**

ALITA

L'ANGELO DELLA BATTAGLIA VOLUME 4

parte seconda

Fight 20:
TRADIZIONE
Tradition
pag. 5

Fight 21:
OUTSIDER
Outsider
pag. 35

Fight 22:
ARS MAGNA
Ars Magna
pag. 61

i personaggi

ALITA

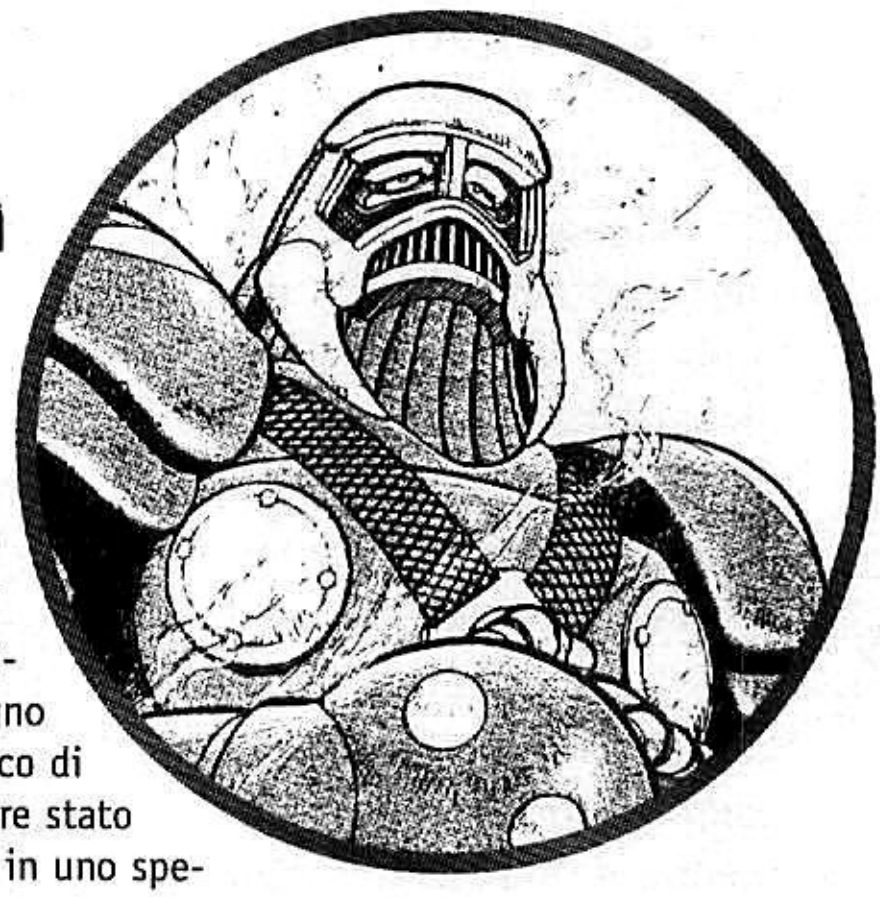
Alita viene ritrovata casualmente, nella Città-Discarica sotto la metropoli galleggiante chiamata Salem, da Ido. Dopo essersi risvegliata da uno stato vegetativo durato secoli, Alita ha perso completamente la memoria. Dotata di un corpo integralmente meccanico, ha dimostrato di possedere una formidabile indole combattiva supportata dalla maestria nel *panzer kunst*, una antica e micidiale arte marziale dalle misteriose origini extraterrestri. Per sommergere il dolore causato dalla tragica morte di Yugo, Alita decide di tagliare completamente con il suo passato: abbandonato Ido e il lavoro di Hunter Warrior, diventa una giocatrice di Motorball, un violentissimo sport destinato ai soli cyborg.

DAISUKE IDO

Ex cittadino di Salem, Ido ha lasciato la sua vita di cacciatore di taglie e dottore cyber per diventare il capo meccanico del team di Jashugan. Aiutando il campione a sconfiggere Alita, spera di piegare l'orgoglio della ragazza e farla tornare in tal modo nuovamente con sé.

JASHUGAN

Campione in carica del Motorball grazie alla sua perfetta padronanza del *maschine klatsch*. A causa di un disastroso incidente avvenuto durante una gara, il suo cervello è stato parzialmente ricostruito, donandogli così capacità eccezionali ma anche il rischio costante di un'improvvisa morte.



AJAKATI

Fortissimo giocatore di Motorball e maestro della tecnica di combattimento chiamata *arti asiatiche*, è diventato compagno di gara e amico di Alita dopo essere stato battuto da lei in uno speciale match a due.

YUGO

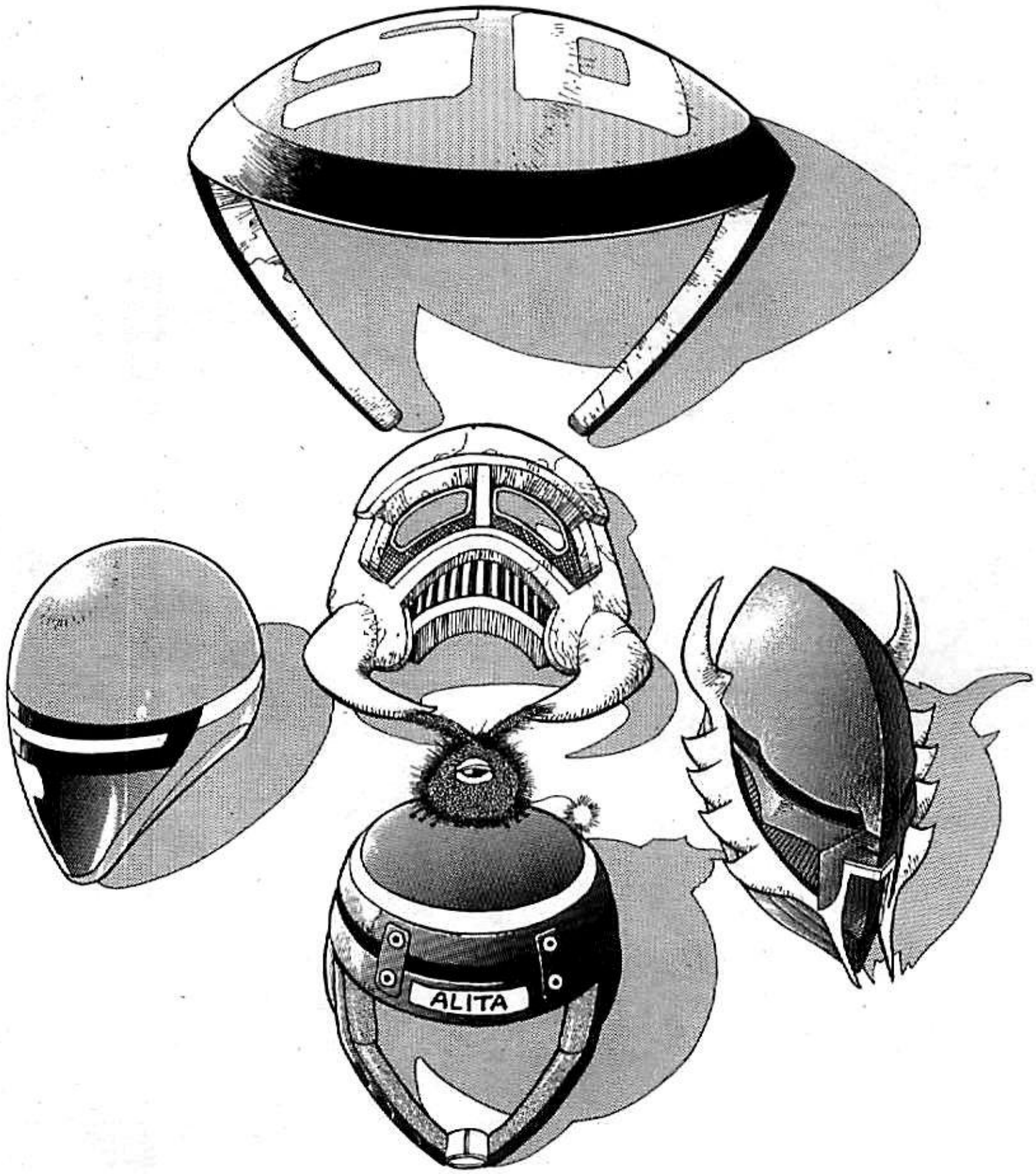
Il ragazzo di cui Alita si era innamorata. È morto nel tentativo di raggiungere l'utopica città di Salem.

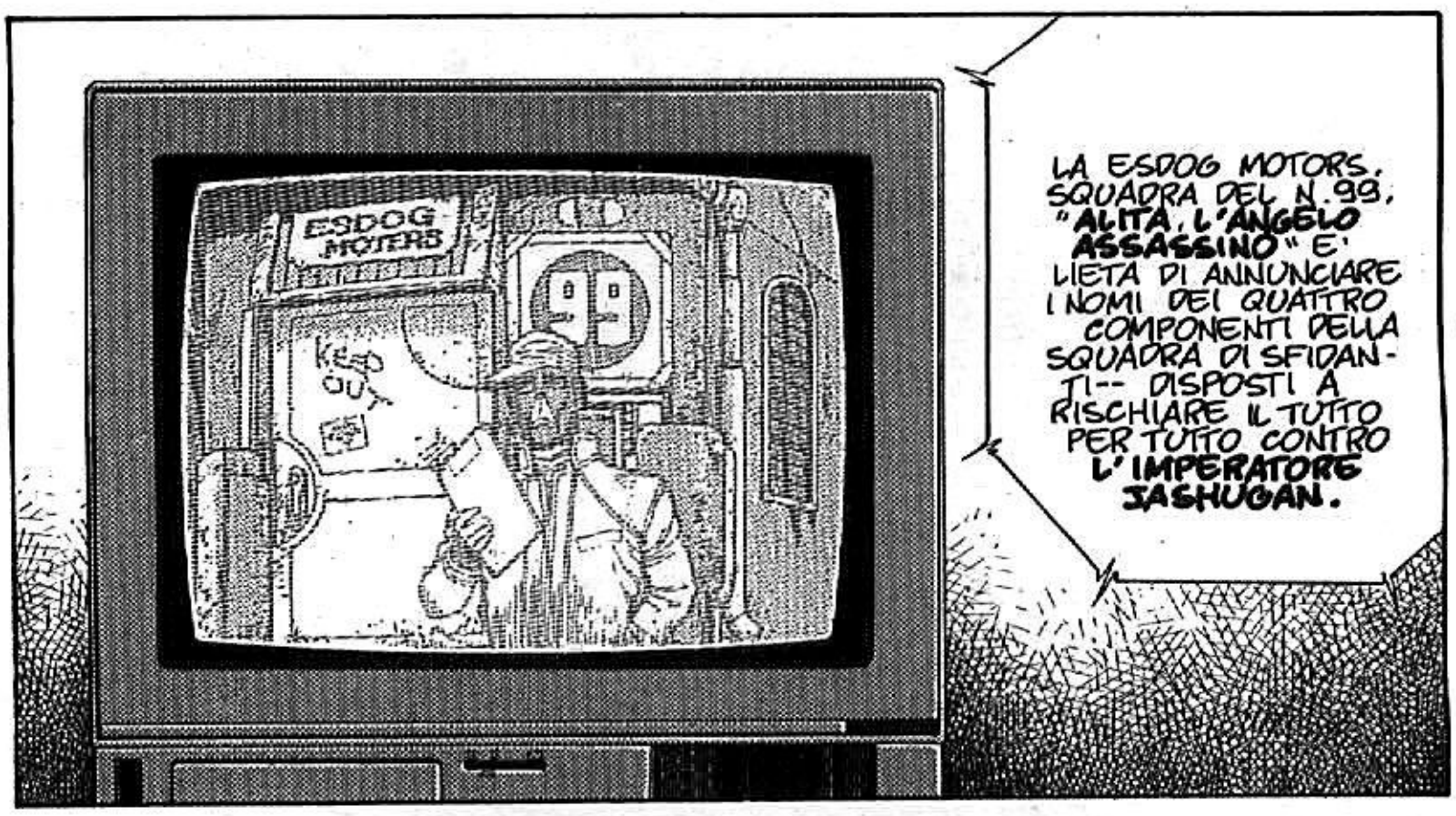
RIASSUNTO

Jashugan, insospettito dal comportamento di Ido, lo costringe a rivelare le sue intenzioni e il legame che lo unisce ad **Alita**. Il dottore confessa al campione di volersi servire della sua forza per fare abbandonare ad Alita il Motorball, nella speranza che tutto torni alla normalità. Jashugan, tranquillizzato dalle parole di **Ido**, e condividendone i sentimenti, gli accorda piena fiducia. Ma proprio quando tutto sembra andare per il meglio, il campione ricade in un ennesimo blocco cerebrale. Ormai è chiaro a entrambi che la vita di Jashugan è appesa a un filo, ma questi è intenzionato a partecipare e vincere l'ultima corsa che lo aspetta: quella decisiva contro la squadra di Alita. La giovane ha infatti appena disputato una pericolosissima gara di seconda divisione che le ha permesso di valutare le potenzialità dei singoli partecipanti. Il suo compito, ora, è quello di scegliere quattro giocatori che la affiancheranno contro l'imbattuto supercampione Jashugan. La forza del re del Motorball, infatti, è tale che non meno di cinque atleti coalizzati si dovranno schierare per poterlo sconfiggere.

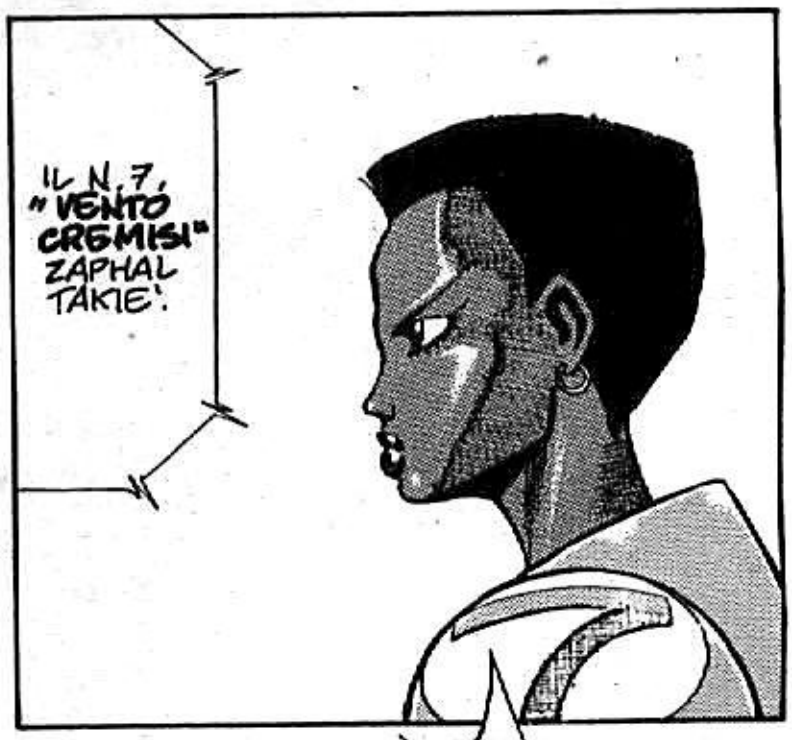
GIANLUCA BEVERE

FIGHT 20:
TRADIZIONE
TRADITION




ESDOG MOTORS
99
KEEP OUT
LA ESDOG MOTORS, SQUADRA DEL N.99, "ALITA, L'ANGELO ASSASSINO" E' LIETA DI ANNUNCIARE I NOMI DEI QUATTRO COMPONENTI DELLA SQUADRA DI SFIDANTI-- DISPOSTI A RISCHIARE IL TUTTO PER TUTTO CONTRO L'IMPERATORE JASHUGAN.

IL N.88, "DISTRUTTORE" AJAKATI.


IL N.7, "VENTO CREMISI" ZAPHAL TAKIE'.

QUESTA E' UNA SORPRESA--- IL N.50, TIGEL.
GIUSTA RICOMPENSA PER I MIEI SFORZI!

IL N.1, "CALIGOLA"!
MI PRENDETE IN GIRO! NON ESISTE PROPRIO CHE IO ENTRI IN UNA SQUADRA DI SCHIAPPE --!

IN CALCE ALL'ELENCO, ALITA HA AGGIUNTO: "CHIUNQUE ABBIA DELLE LAMENTELE E' UN CODARDO". HA COMMENTI DA FARE?

AARGH!

OK.

PER PREPARARLO AL PROSSIMO ATTACCO DI COMA CEREBRALE, HO CREATO UNA INTERFACCIA DIRETTA! ADESSO POSSO MANDARE LE ONDE MENTALI DI SHUMIRA VIA RADIO NEL CENTRO DELLA MENTE DI JASHUGAN...

NON E' UNA VERA SOLUZIONE, MA E' **IL MEGLIO CHE POSSO FARE...**

SUBII GRAVI DANNI CEREBRALI. QUESTIONE DI TEMPO, E SAREI MORTO...

POI--- UN CYBERMEDICO CHIAMATO DESTY NOVA INTERVENNE, E NEL GIRO DI DUE SETTIMANE---
---COMPI' UNA MIRACOLOSA OPERAZIONE SUL MIO CERVELLO---E POI SPARI' SENZA ACCETTARE IL PAGAMENTO.

ERO INCOSCIENTE IN QUEI GIORNI, E NON L'HO PIU' RIVISTO... MA SI DICE CHE AVESSE SULLA FRONTE IL TUO STESSO MARCHIO, DOTTOR IDO.
IL SIMBOLO DEI DOTTORI!

LO SAPEVO--- UN CITTADINO DI SALEM!

SE NON AVESSE ESEGUITO LA RICOSTRUZIONE CEREBRALE, IO NON SAREI QUI---E NON AVREI IL TITOLO DI CAMPIONE...
---GLI SONO GRATO PER QUEL CHE HA FATTO.

KLANG BANK

BLOOD HOUSE

E'--- PERFETTA!

HO USATO DELLE TERRE RARE (*)--- HO FUSO LE DUE LAME CHE MI HAI DATO IN UNA UNICA---

E' QUASI DURA COME IL **DIAMANTE**--- PER INTACCARLA CI VOGLIONO O UN FLUSSO D'ACQUA A ULTRAPRESSIONE O DELLE ONDE SUPERSONICHE.

(*) MATERIALI RARI COME LO SCANDIO, L'ITTRIO, IL LUTEZIO E ALTRI ELEMENTI DI BASE.

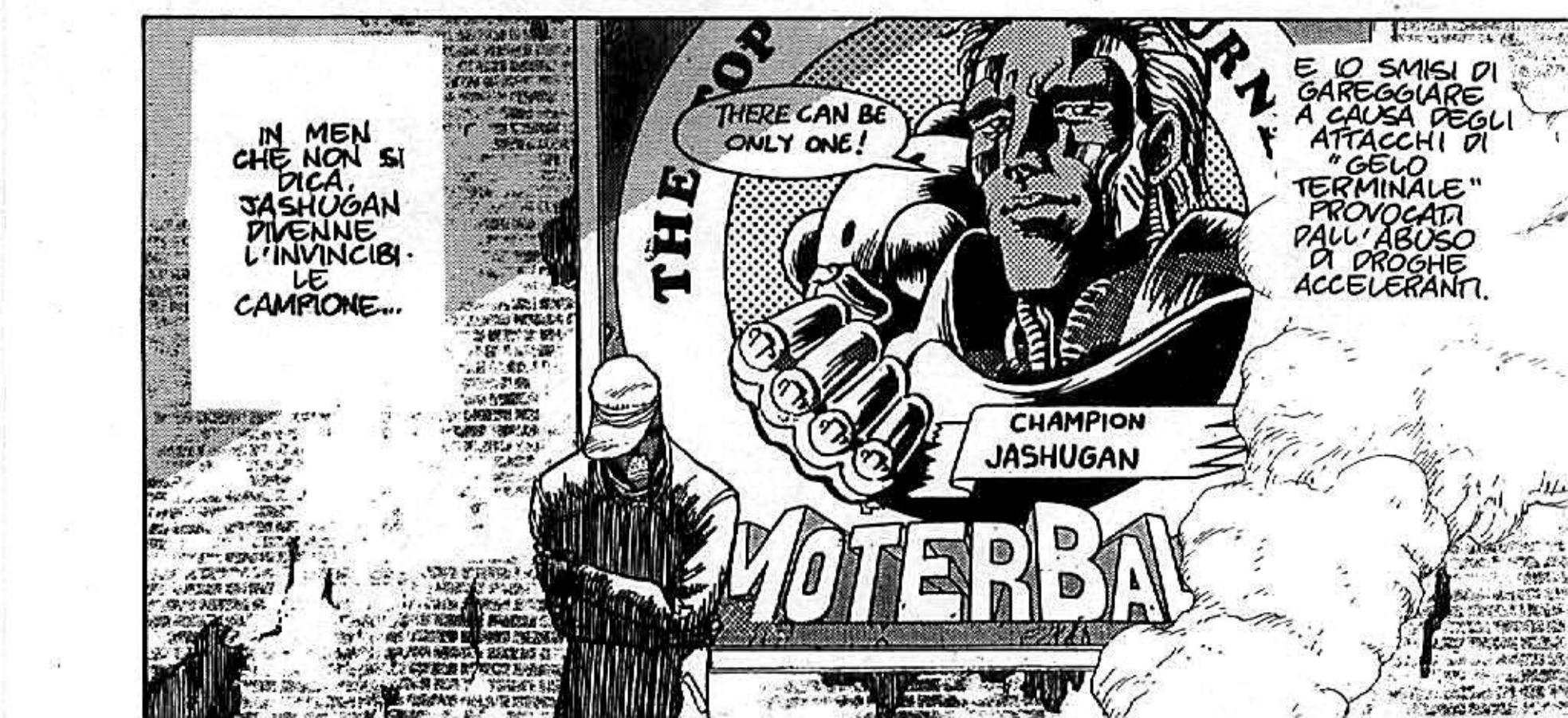
EH--- MI VENGONO IN MENTE I VECCHI TEMPI---

ALL'EPOCA, JASHUGAN E IO ERAVAMO RIVALI. LE MIE "TECNICHE CON LE LAME" ERANO AL PARI DEL SUO "MASCHINE KLATSCH"!

MA NELL'INCIDENTE IN CUI RIMANEMMO FERITI---

---LE NOSTRE VITE CAMBIARONO PER SEMPRE!

QUANDO TORNAI IN PISTA, NEMMENO LE DROGHE PIU' COSTOSE RIUSCIVANO A POTENZIARE LE REAZIONI DEL MIO SISTEMA NERVOSO AL LIVELLO DI QUELLE DI JASHUGAN!



RATTLE

RATTLE

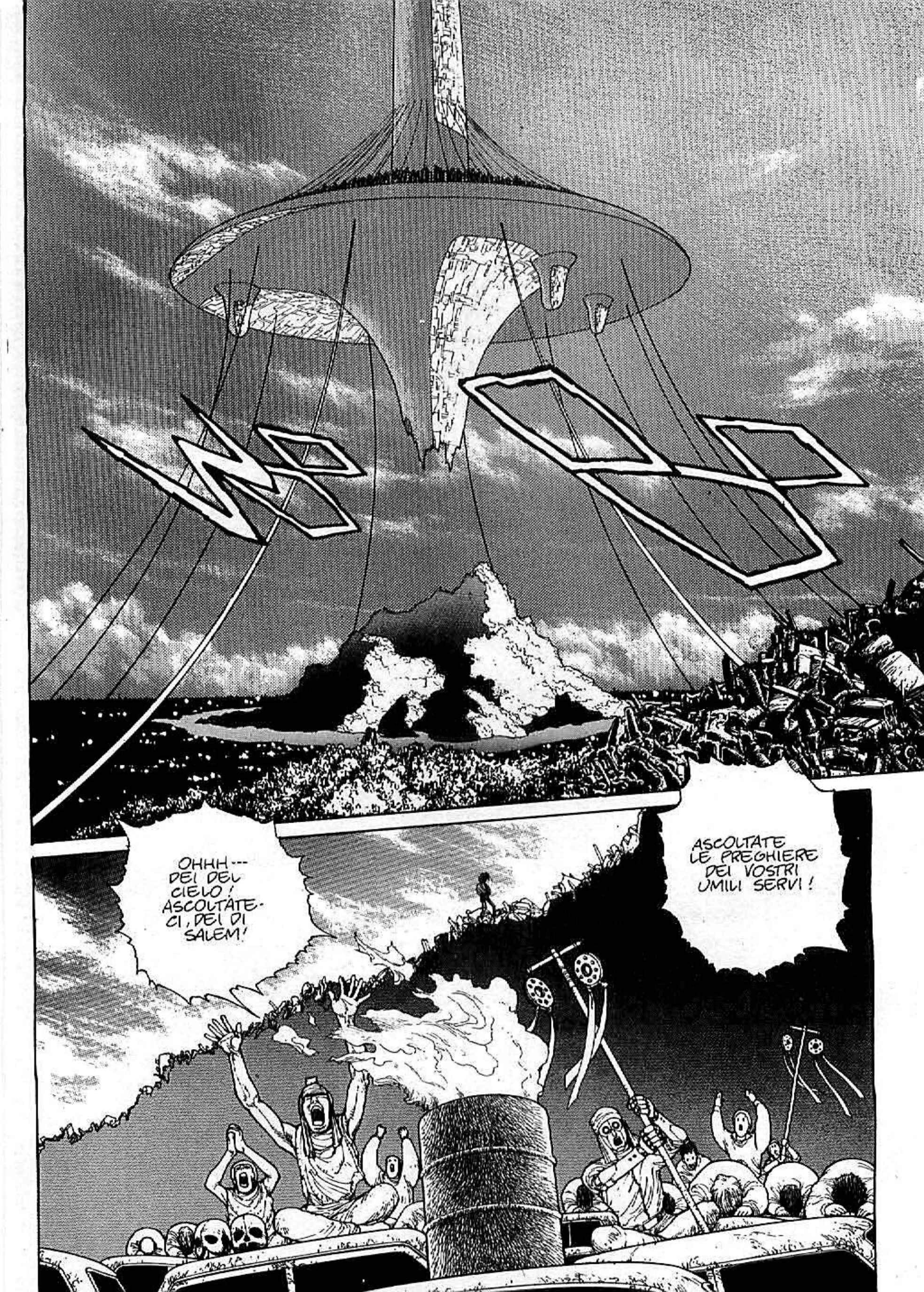
PERCHE' SI E' PRESO LUI TUTTA LA GLORIA ?

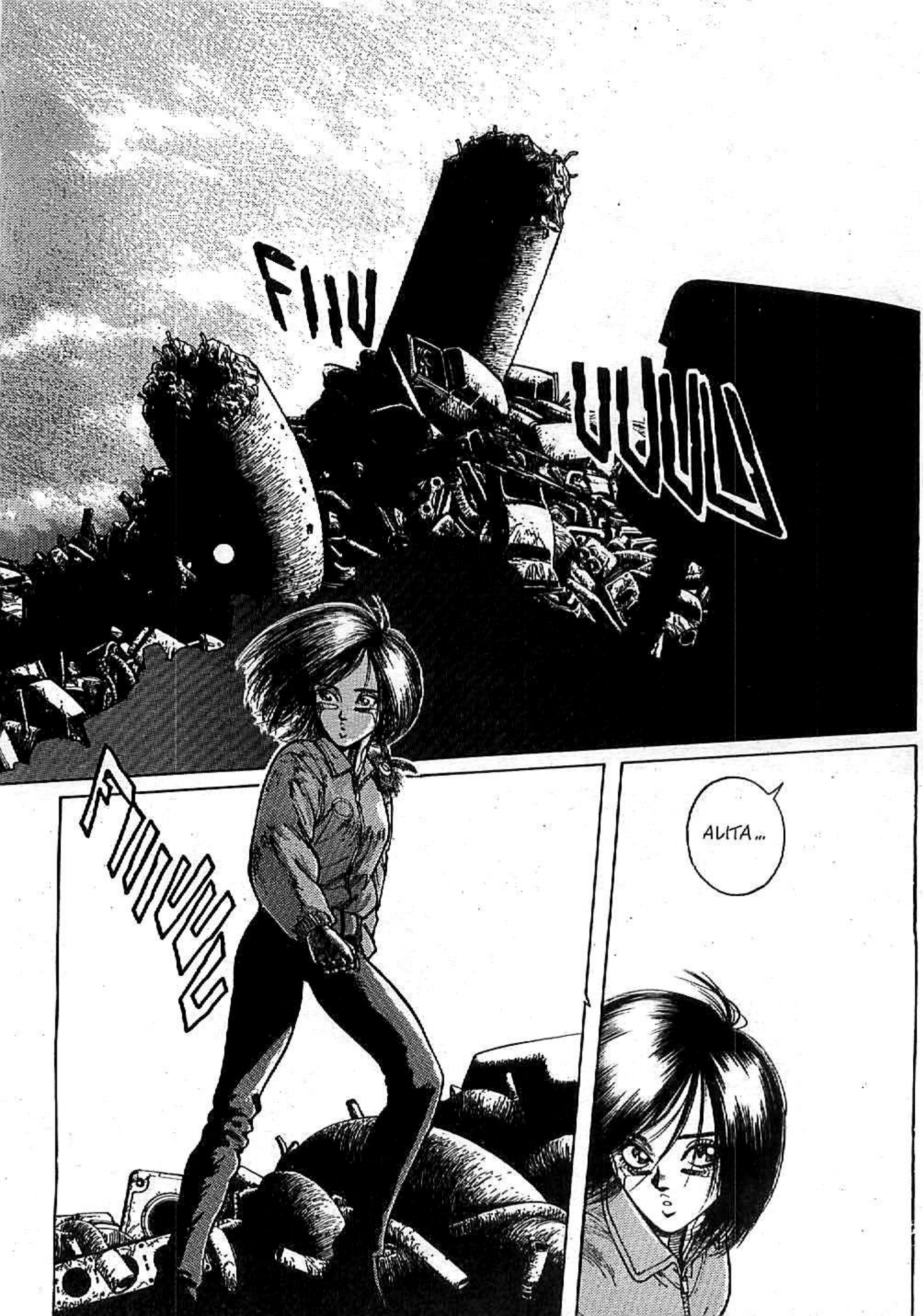
NON E' GIUSTO. MALEDIZIONE, NON E' GIUSTO!

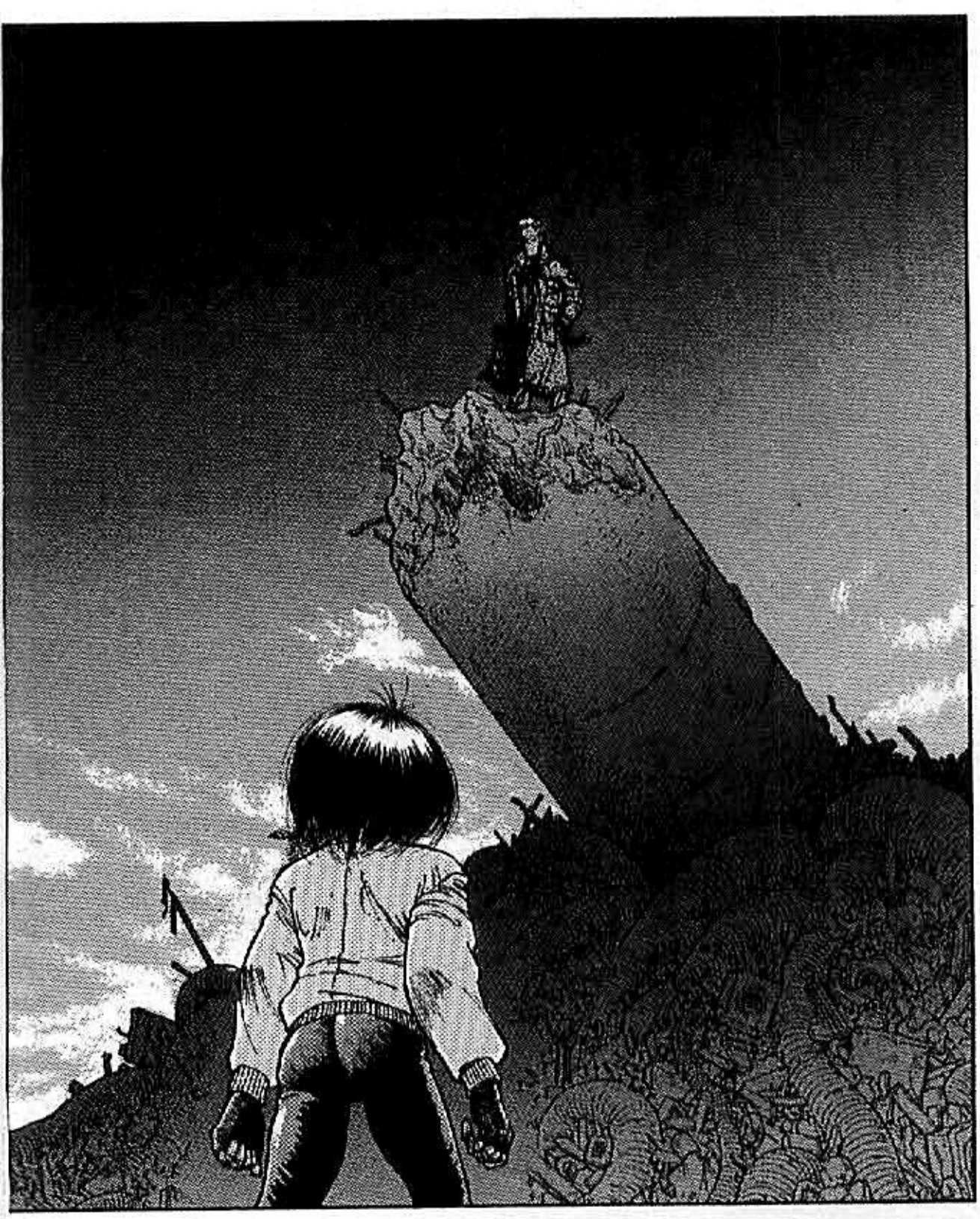
SGH!

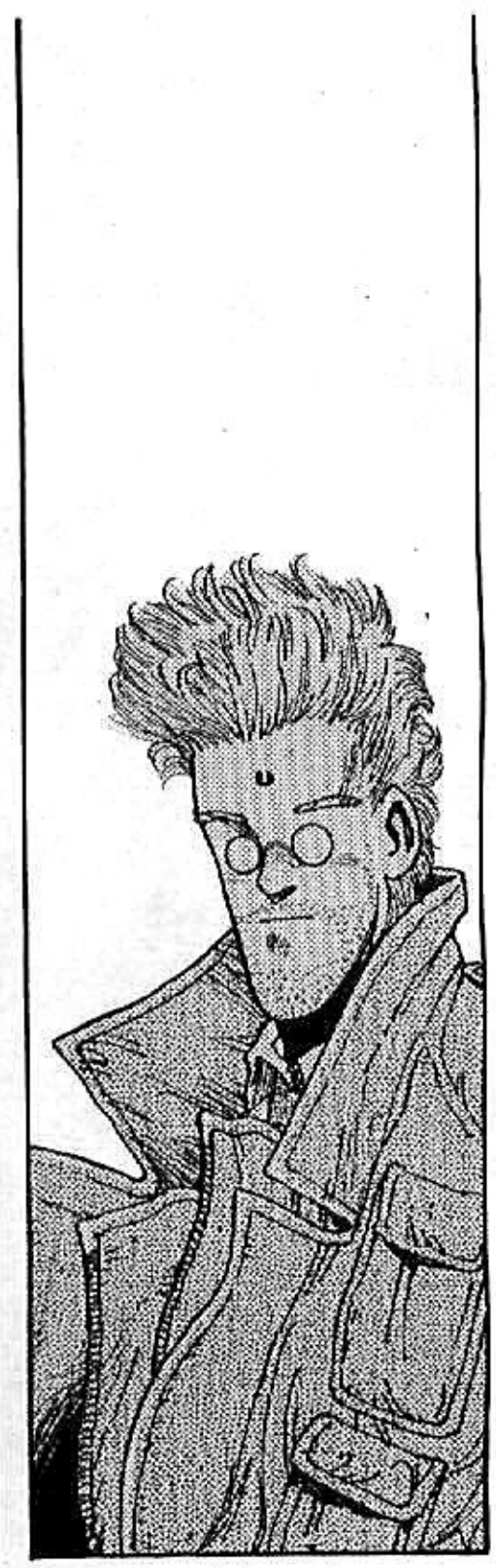
EH EH EH--- MA QUANDO ALITA SCONFIGGERA' JASHUGAN CON QUESTA LAMA, ALLORA LA VITTORIA SARA' MIA!

AL MIO POSTO--- ALITA, L'ANGELO ASSASSINO... DOMINERA' IL MONDO DEL MOTORBALL!


OHHH--- DEI DEL CIELO! ASCOLTATE-CI, DEI DI SALEM!
ASCOLTATE LE PREGHIERE DEI VOSTRI UMILI SERVI!


FIIU
UUUU
FIII





MI HAI CONVOCATA AL CENTRO DELLA DISCARICA...

...COSA VUOI DA ME ?

CHE BELLA VISTA DI SALEM, NO?

HO-- FATTO DELLE INDAGI-NI---

-- A QUANTO PARE, L'ORGANIZZAZIO-NE DEL MOTORBALL E' FINANZIATA DALLA "**FACTORY**".

...

QUINDI LO SPORT CHIAMATO **MOTOR-BALL** ...

... E' SOLO UNA **MONTATURA** ORGANIZZATA DA SALEM--- ALLEVIA LA FRUSTRAZIO-NE CRESCENTE CHE C'E' TRA GLI ABITANTI DELLA DISCARICA A CAUSA DEL CONTINUO AU-MENTO DELLA PO-POLAZIONE ...

LA GENTE QUA SOTTO DESIDERA DEGLI IDOLI DA VENERARE.

SEI DIVENTATA GIOCATRICE DI MOTORBALL PER DIVENTARE UNA SPECIE DI MESSIA ?

NO!

QUANDO HO PERSO YUGO, IO---

--- VOLEVO MORIRE --- DIVORATA DA QUELL'ENORME TRISTEZZA.

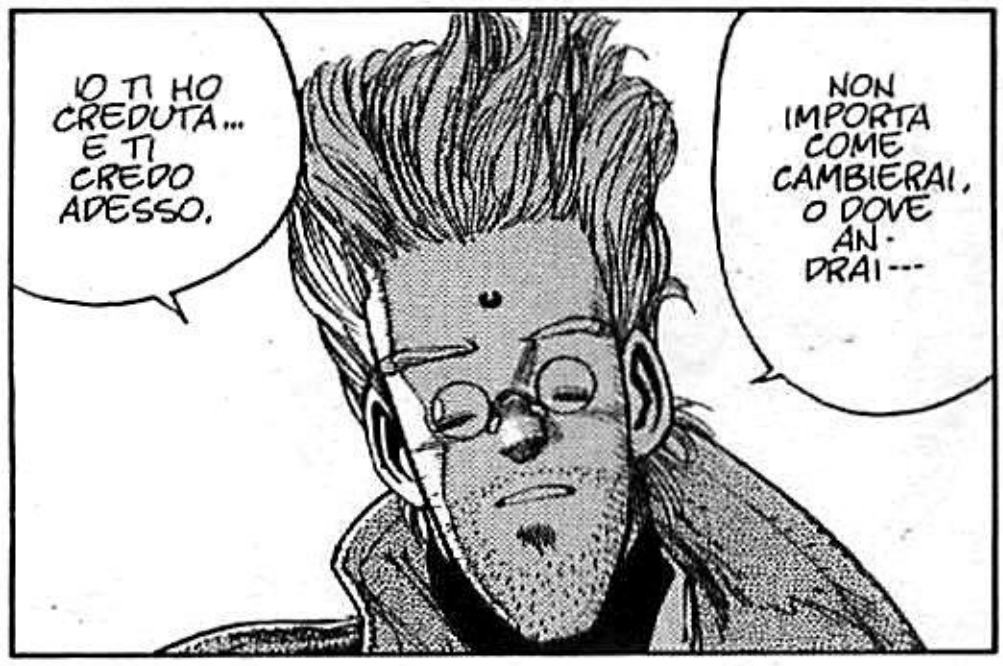
MA QUALCOSA NEL PROFONDO... MI HA IMPEDITO DI FARLA FINITA.

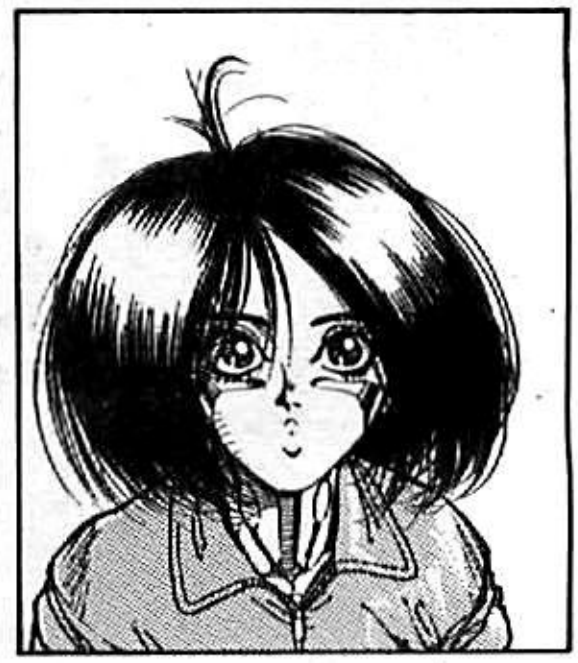
DOVEVO SCOPRIRE... **CHI** SONO... E PERCHE' **ESISTO.** SENTIVO CHE ERA STATA SALEM A PRIVARMI DI TUTTO...

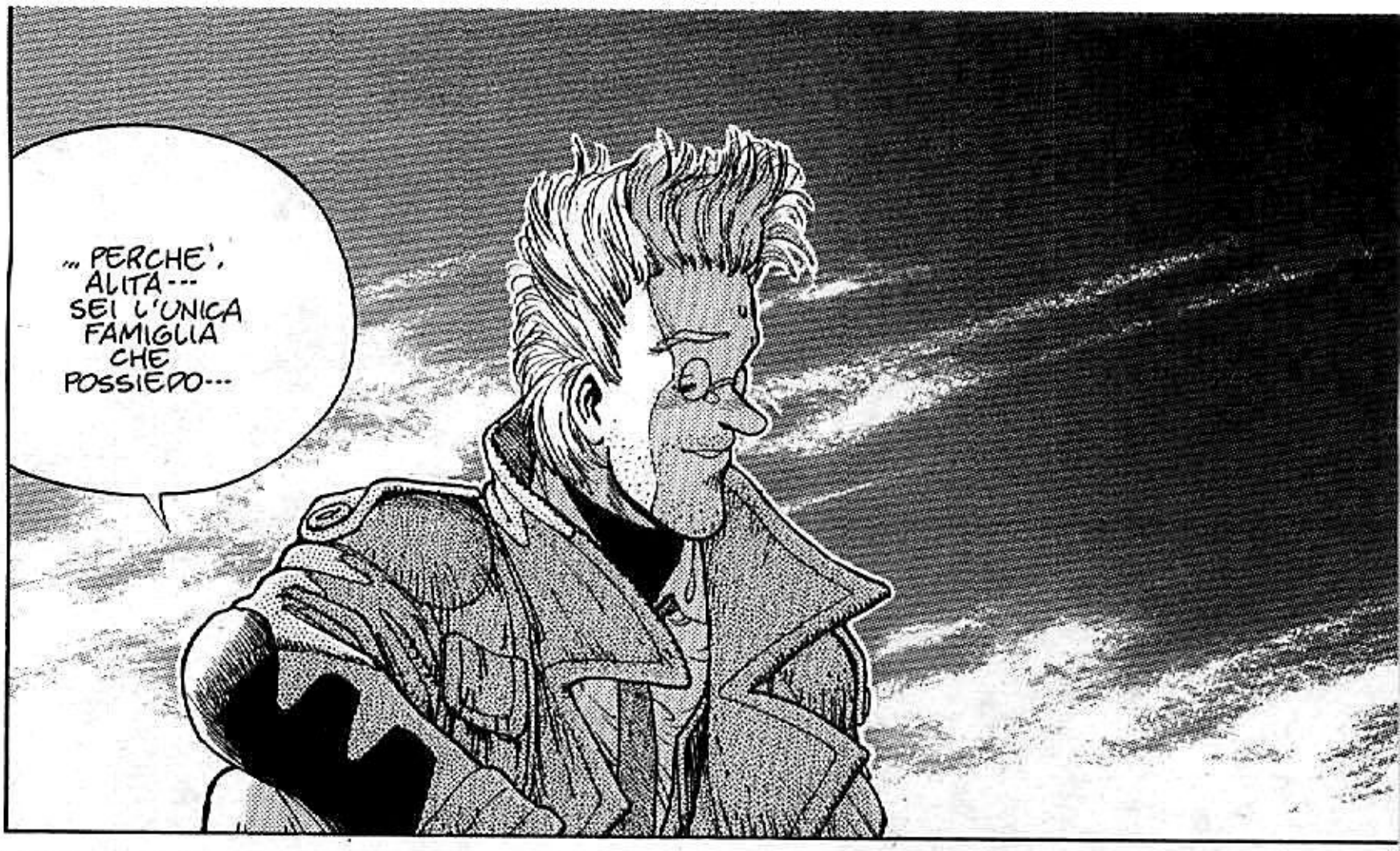
NON MI PENTO DI ESSERE SCESA IN PISTA.
HO INCONTRATO TANTA GENTE... E PENSO ANCHE DI ESSERE UN PO' CRESCIUTA.

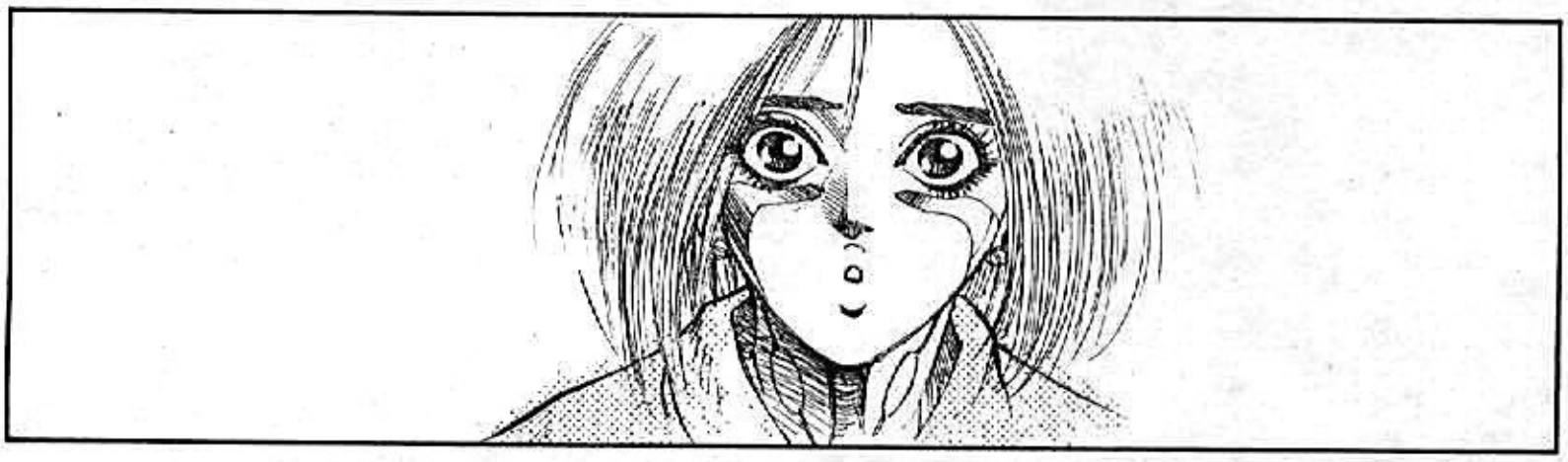
QUESTA RISPOSTA... E' PROPRIO DA TE...

...TI RICORDI QUELLO CHE MI HAI DETTO UNA VOLTA?
" NON IMPORTA QUALI CAMBIAMENTI TU CREDA DI VEDERE IN ME: RIMARRO' L'ALITA CHE CONOSCI DA SEMPRE..."

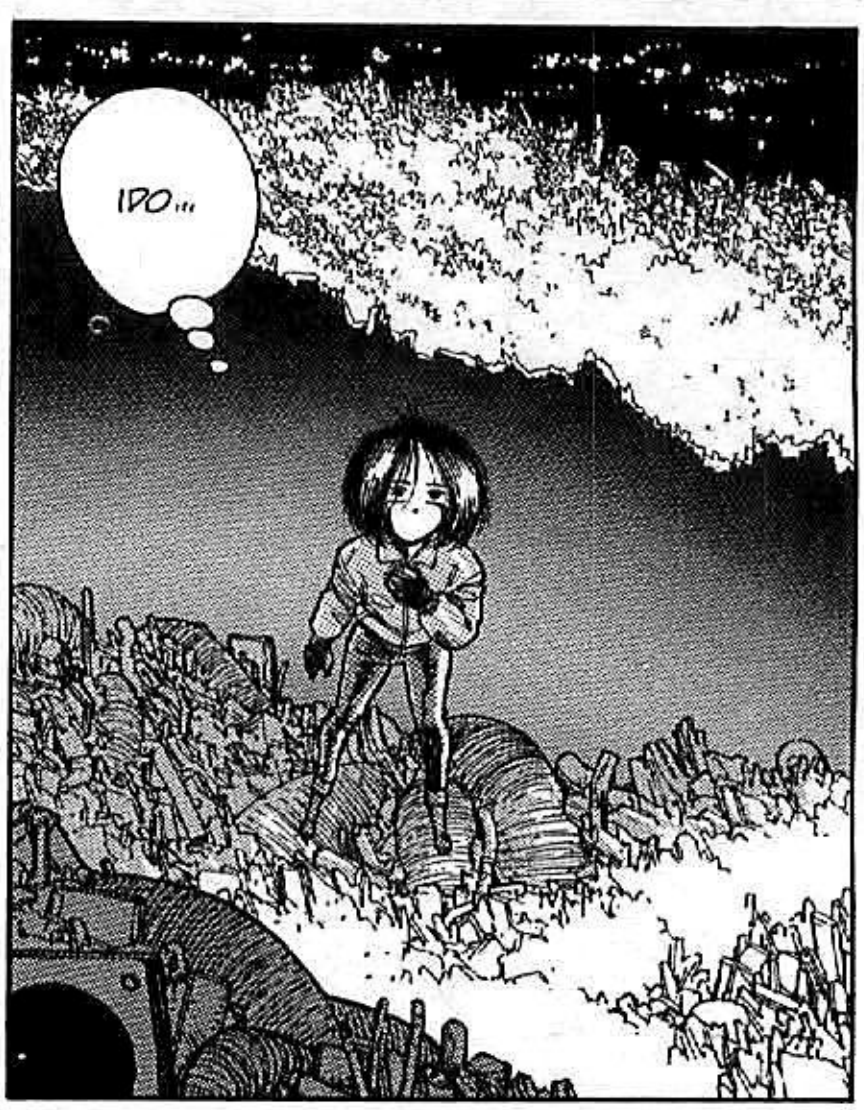

IO TI HO CREDUTA... E TI CREDO ADESSO.
NON IMPORTA COME CAMBIERAI, O DOVE ANDRAI---

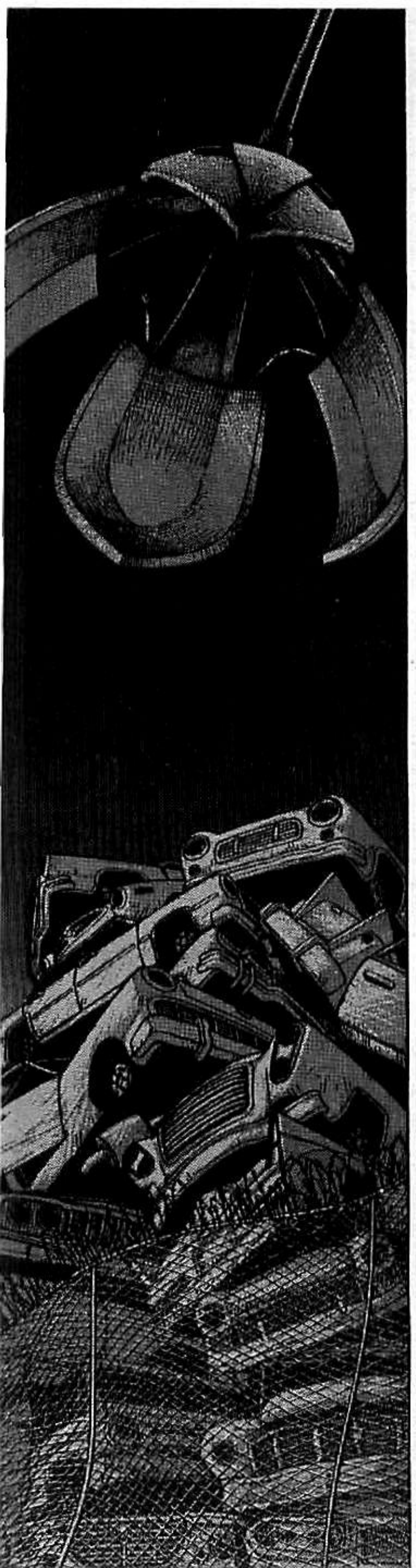



... PERCHE', ALITA --- SEI L'UNICA FAMIGLIA CHE POSSIEDO ---



SE UN GIORNO TI STANCHERAI DEL MOTORBALL, TORNA A CASA.
E STA' ATTENTA NEL MATCH DI SFIDA CONTRO JASHUGAN ...


IDO...



TAP

AH, SEI TU, JASHUGAN ...

SAPEVO CHE STAVA ARRIVANDO LA TUA ORA...

MAE-STRO...

VIENI...

ZWA

OK!

MIAOO

VUNNNNN
TUMP
TUMP
SHA
FRUP

ZZZT

MIAOW

AGH...

FUMP

KTHUD

BAM

MAGNIFICO! ADESSO PADRONEGGI LA TECNICA **CHI** DELLA RISONANZA RIFLESSIVA (*)...

KREAK

KRIK

CRANK

MA AVVERTO CHE QUALCOSA TI TURBA...

...

TEMO...

...LA **MORTE** FINALE.

NON CREDO ALLE MIE ORECCHIE...!

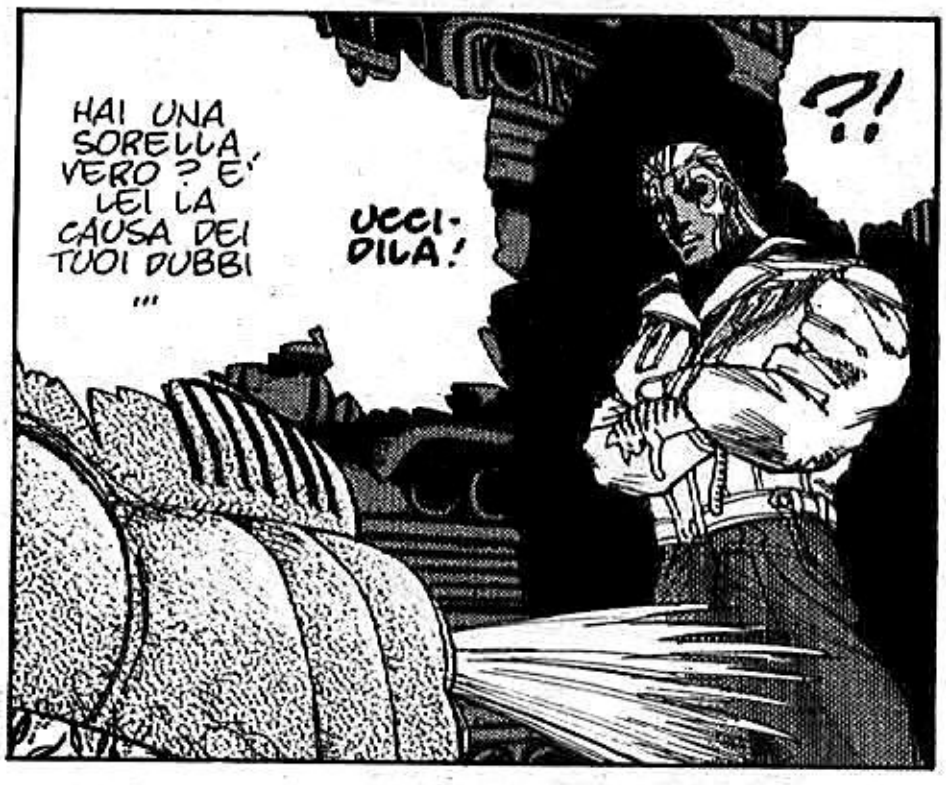
IL SEGRETO DEL **MASCHINE KLATSCH** E' SINCRONIZZARSI CON LA MACCHINA ROTANTE ---

--- E LE **MACCHINE** NON TEMONO LA **MORTE!**

(*) EGUAGLIANDO FLUSSI OPPOSTI DI "CHI" (LA FORZA VITALE DEL CORPO CHE SI DICE SIA REGOLABILE CON L'AGOPUNTURA) VIENE CREATO UN FEEDBACK VIBRATORIO INCREDIBILMENTE DISTRUTTIVO.

IO... NON VOGLIO DIVENTARE UNA MACCHINA!
VOGLIO ANDARE OLTRE LE MACCHINE!

AH, MA L'UOMO E' UNA MACCHINA MOLECOLARE...
...INCOMPLETA E IN PERPETUA EVOLUZIONE...!


HAI UNA SORELLA, VERO? E' LEI LA CAUSA DEI TUOI DUBBI...
UCCIDILA!
?!

...

ALLE MACCHINE NON SERVE L'AMORE...

COSA HAI DETTO ?!

KTHUMP

SENTI! LE GARE DI PRIMA DIVISIONE VENGONO TRASMESSE PERSINO SU **SALEM**! DOPO AVER SCONFITTO **JASHUGAN** SUL CIRCUITO, DIVENTERAI LA NUOVA SUPERSTAR DEL MOTORBALL!

CHE GLI SUCCEDE?!? SEMBRA UNA PERSONA DIVERSA!

SARA' TUTTO TUO... L'ONORE, LA GLORIA! HAI LA STOFFA PER FARCELA!

NE HO ABBASTANZA DEL TUO EGOISMO!

VIENI! CHIAMIAMO MR. THOMPSON E RINNOVIAMO IL TUO CONTRATTO!
...

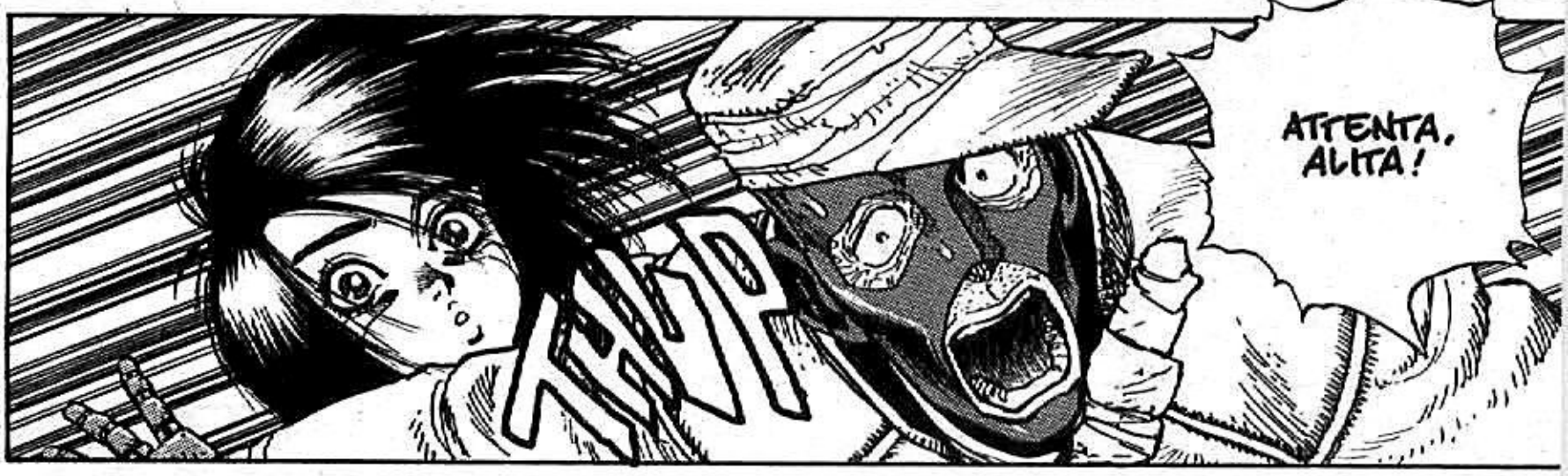
TRA TUTTI, CREDEVO CHE ED MI AVREBBE SEMPRE CAPITA...

LARGO, VI FARÀ L'AUTOGRAFO LA PROSSIMA VOLTA!
EHI, È ALITA!

CAVOLO! CHE VUOLE 'STO TIZIO?
EH EH EHHH! HO UN REGALO PER ALITA ...

?!

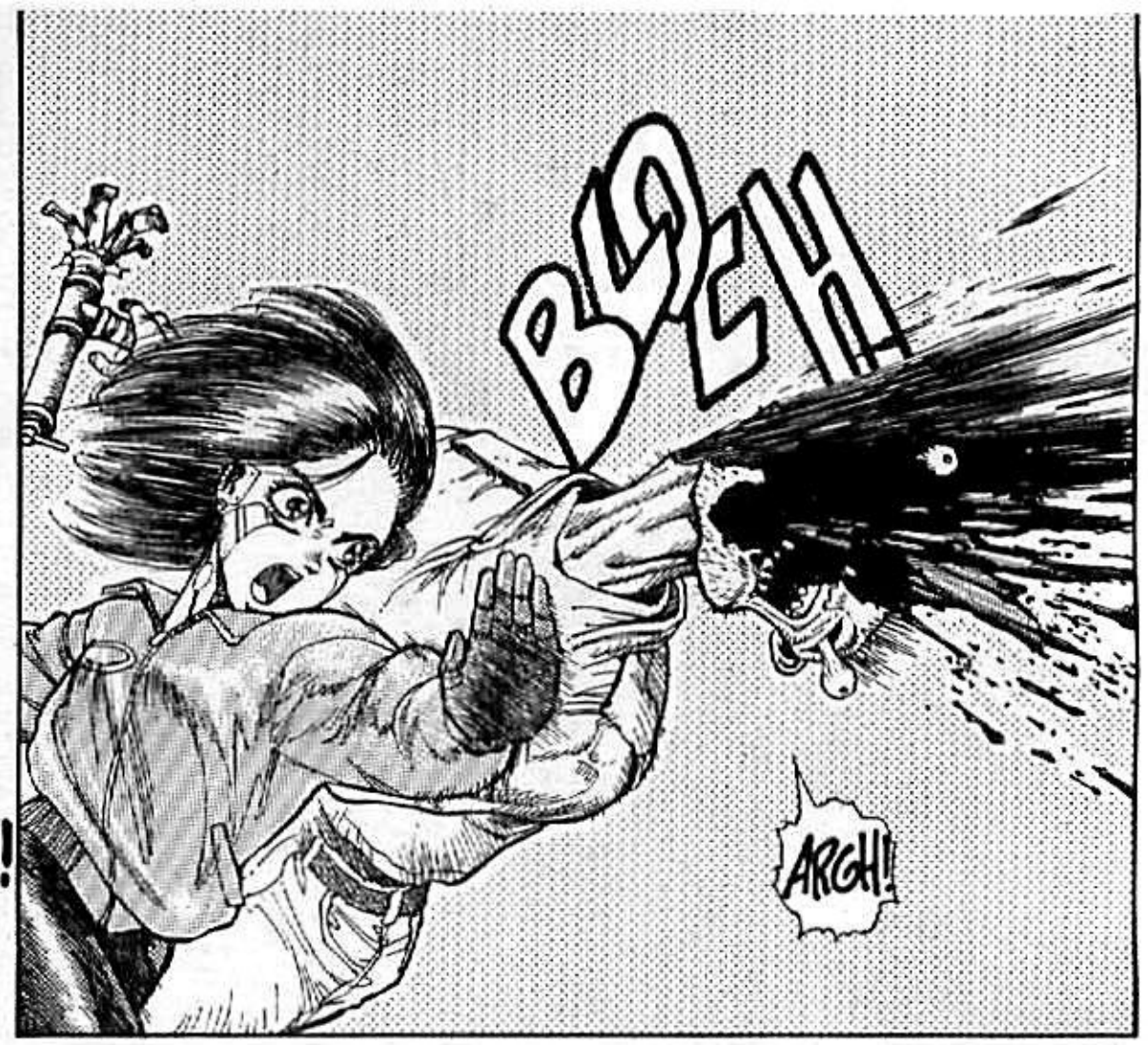
EH EH EEEH.
CHAK

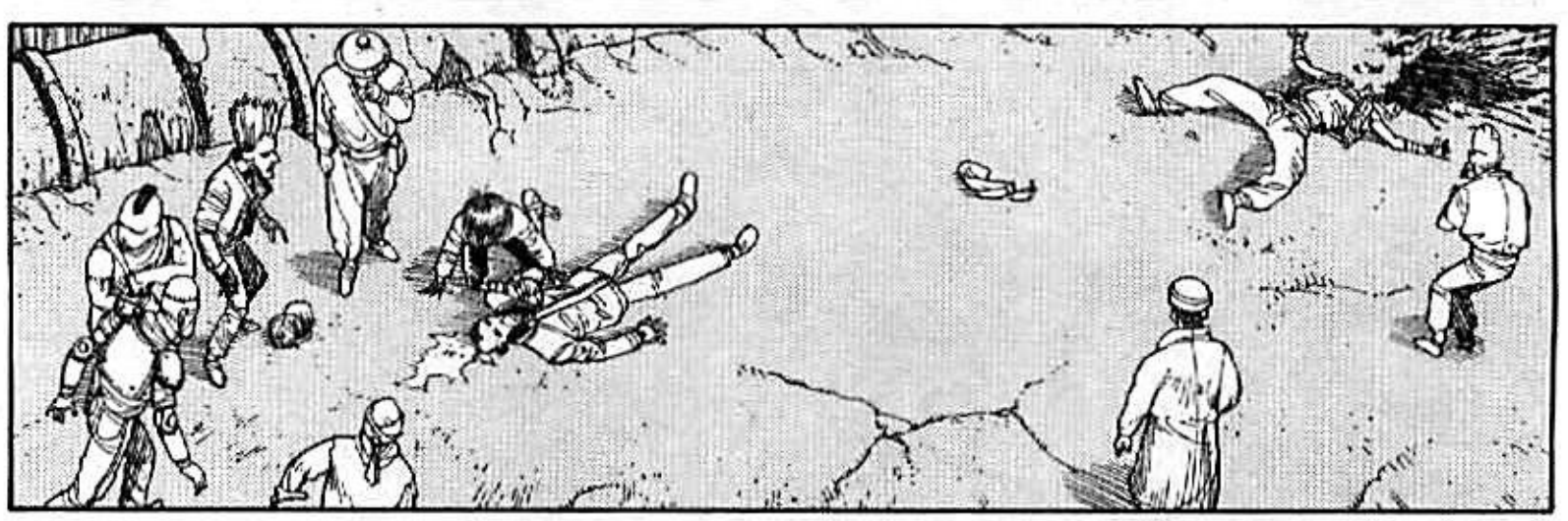

ATTENTA, ALITA!
HELP

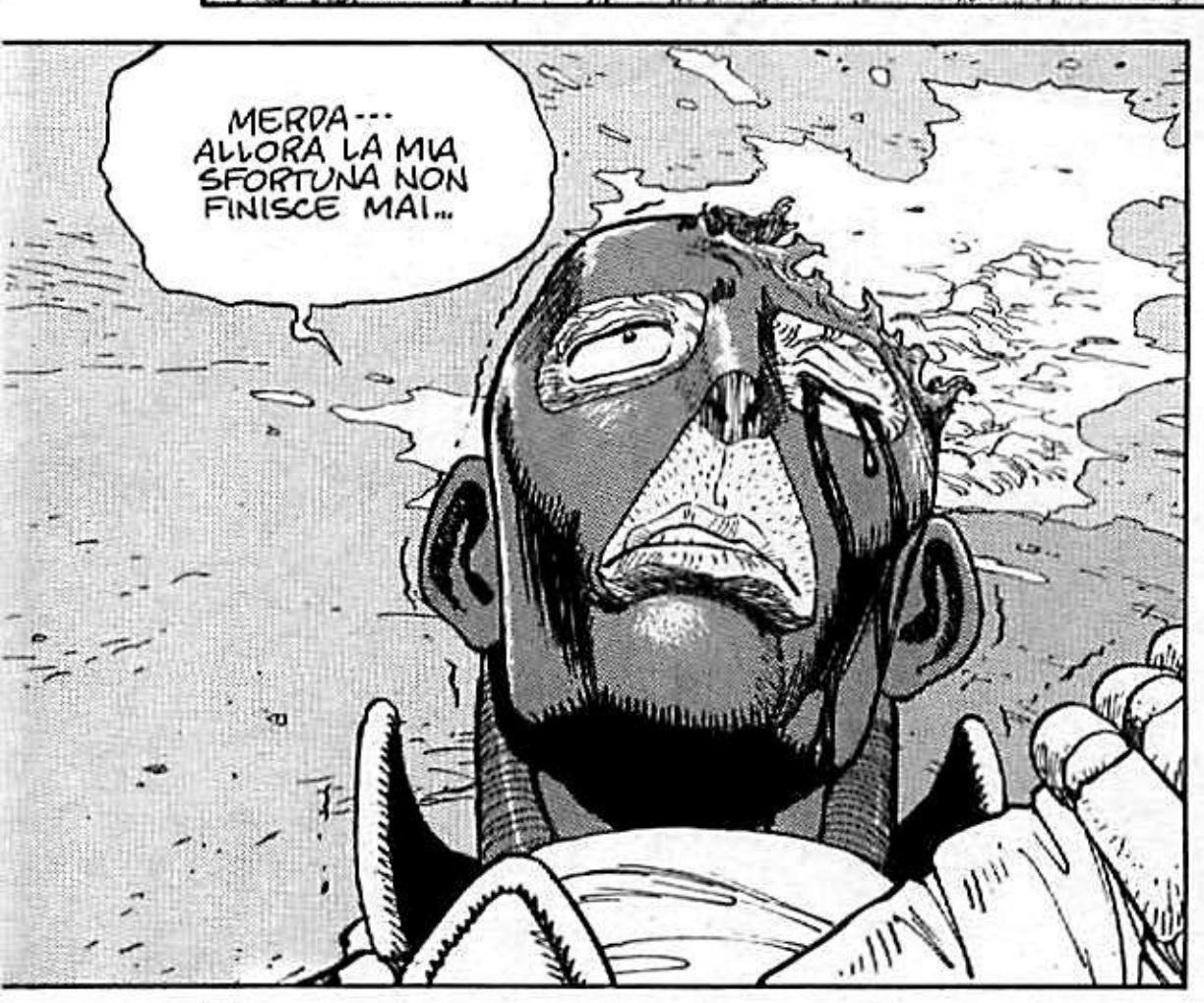
BLAM

E-ED?

CENTRO! FELICE! GAUDIO! ENTROPIA!
GHA AH! AH!


BZZH
ARGH!




MERDA... ALLORA LA MIA SFORTUNA NON FINISCE MAI...

ALITA... ECCO LA TUA NUOVA LAMA...

ASCOLTA... NON **OSARE** PERDERE ...

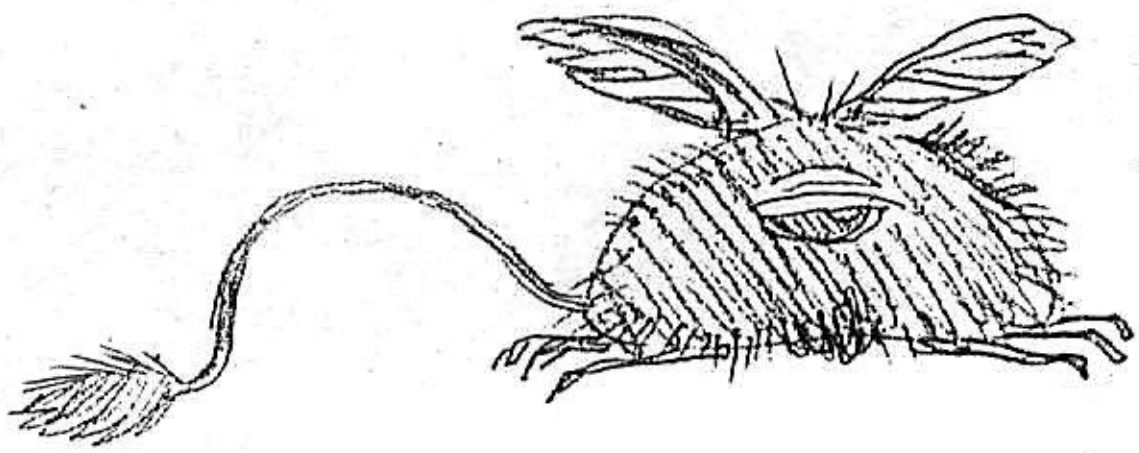
M-MER-- DA--

RATTLE

RATTLE

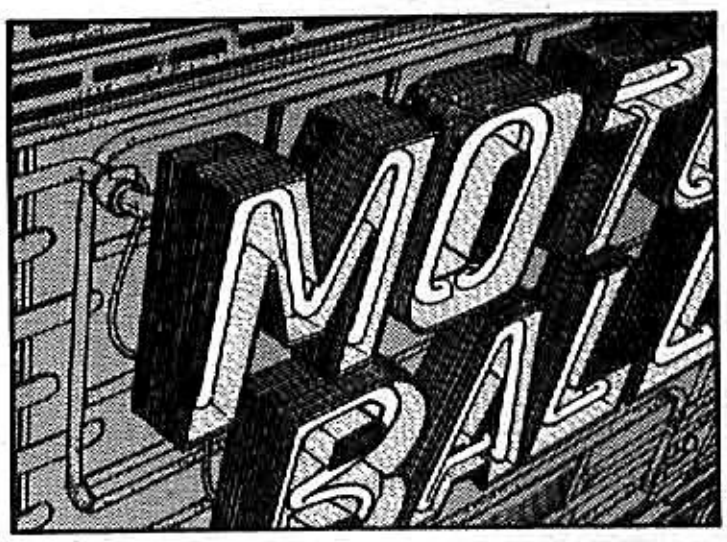
VOGLIO LA--- MEDI---

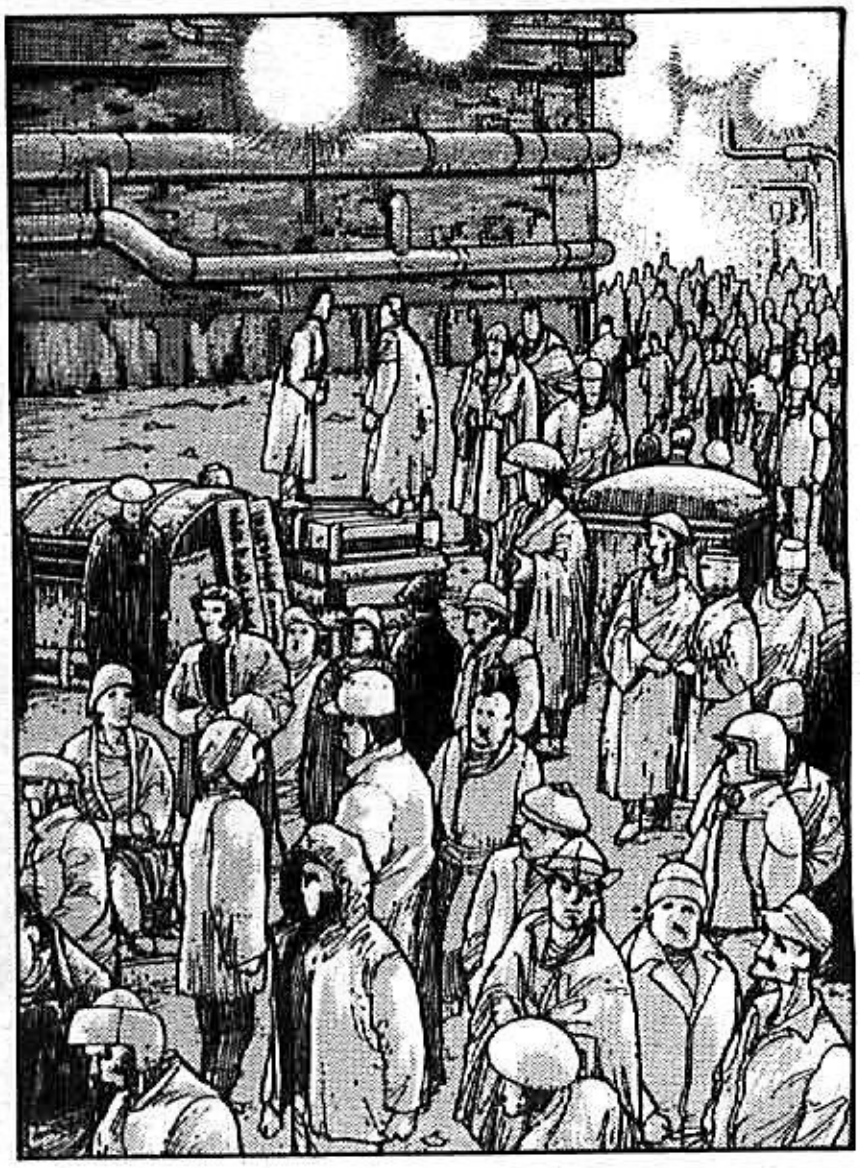
RATTLE RATTLE

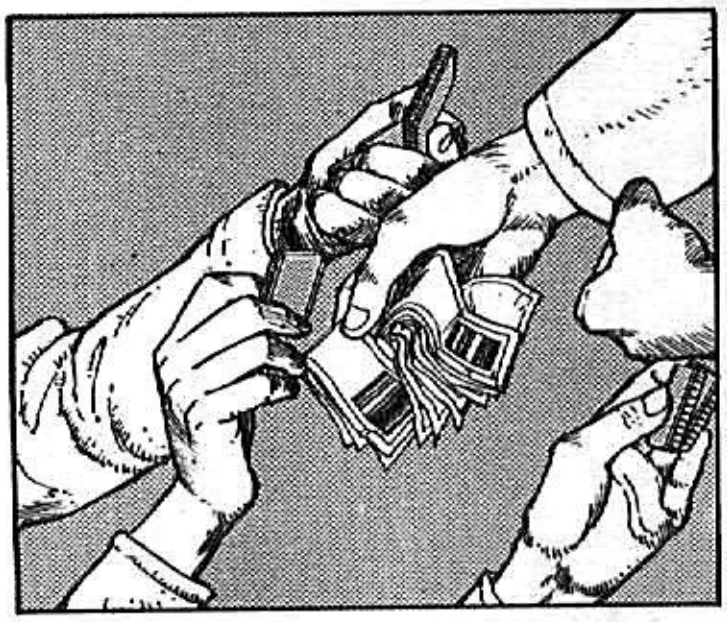


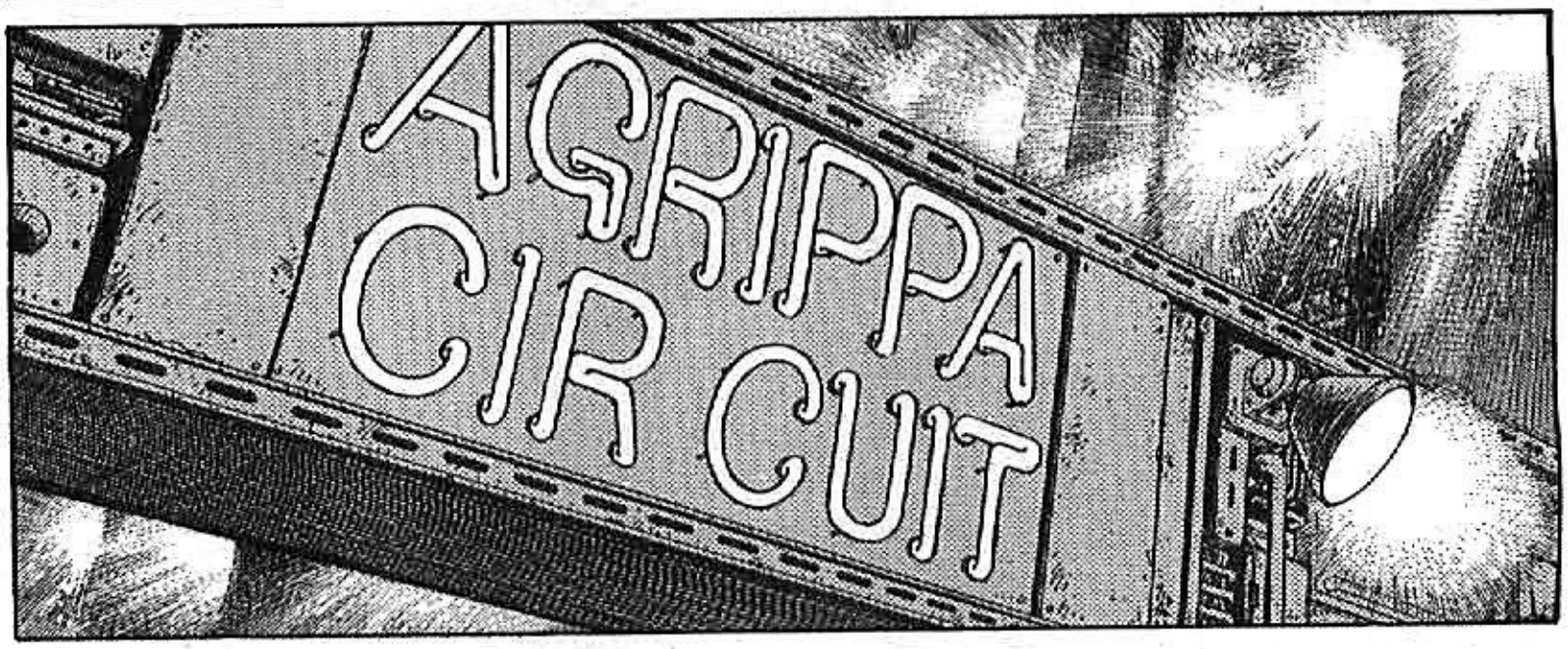
FIGHT 21:
OUTSIDER

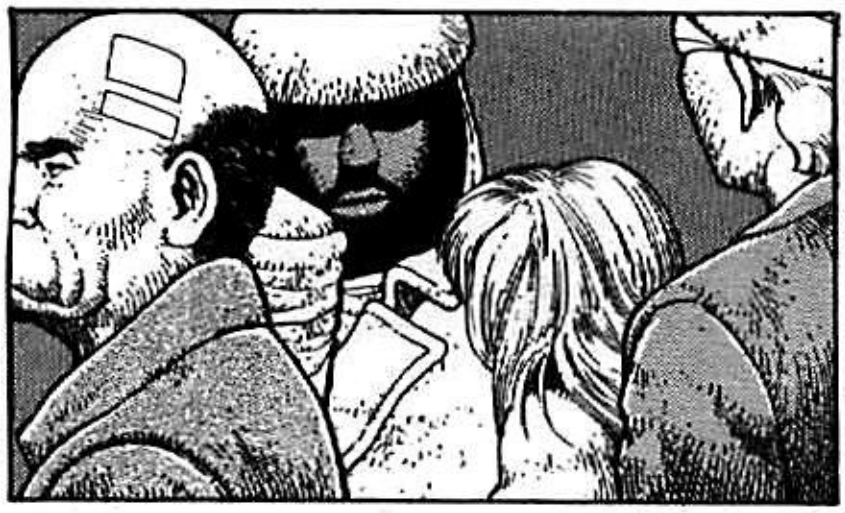
OUTSIDER


MOT
BALL

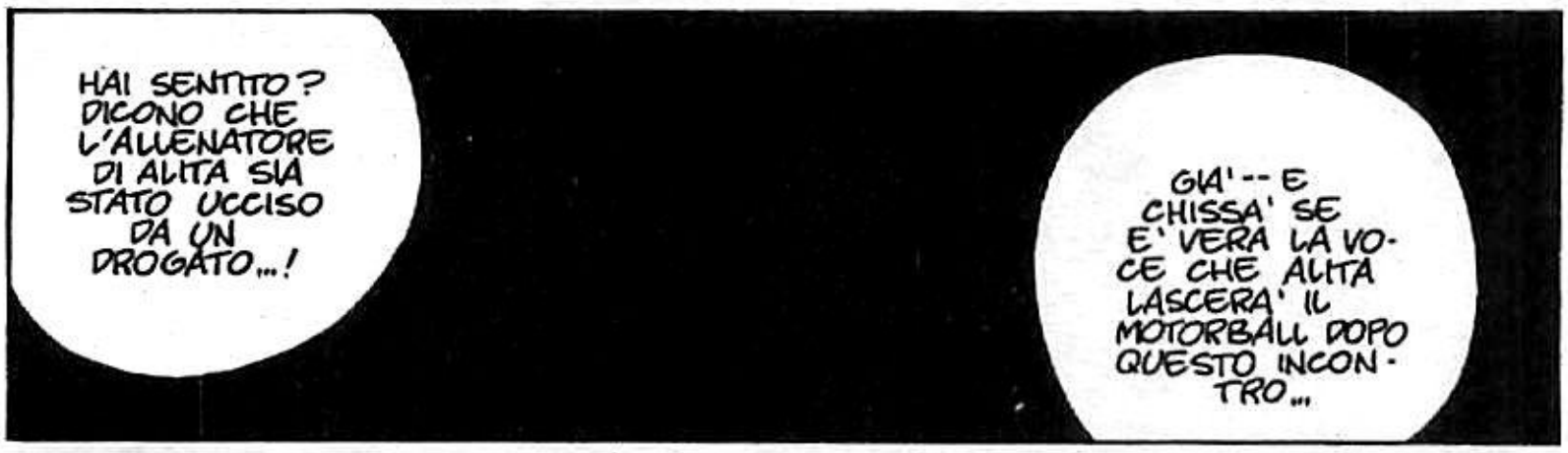


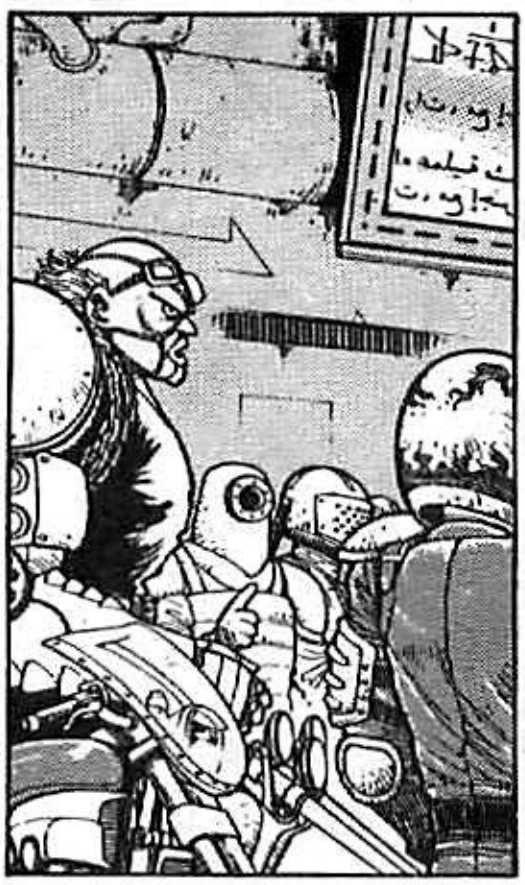


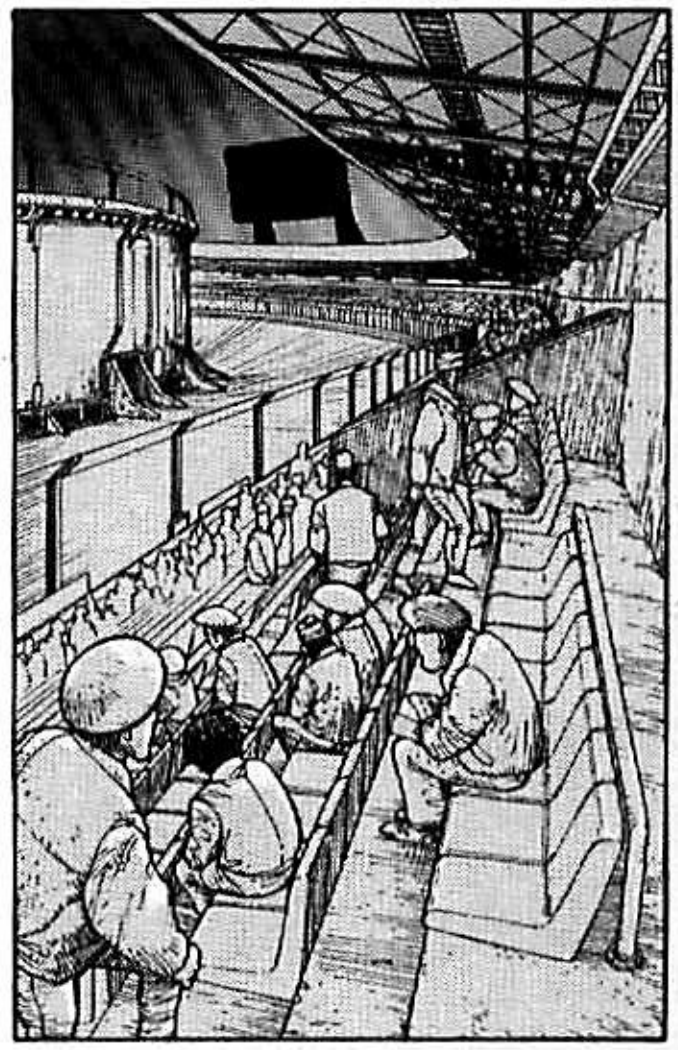

AGRIPPA
CIR CUIT

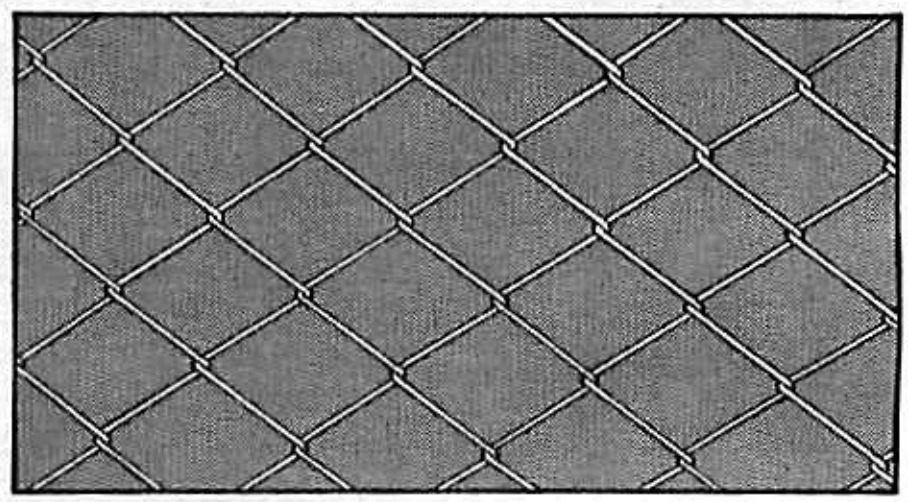


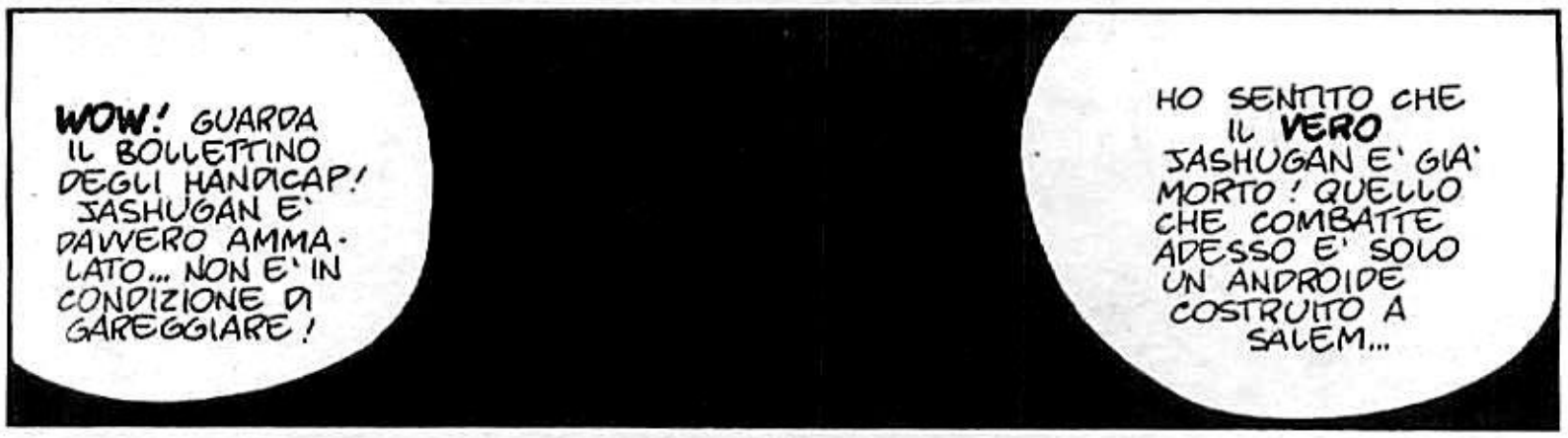
MOTORBALL
AL
EL
TOP OF MOTORBA
REAL
DUEL
V.S.
CHAMPION
JASHUGAN

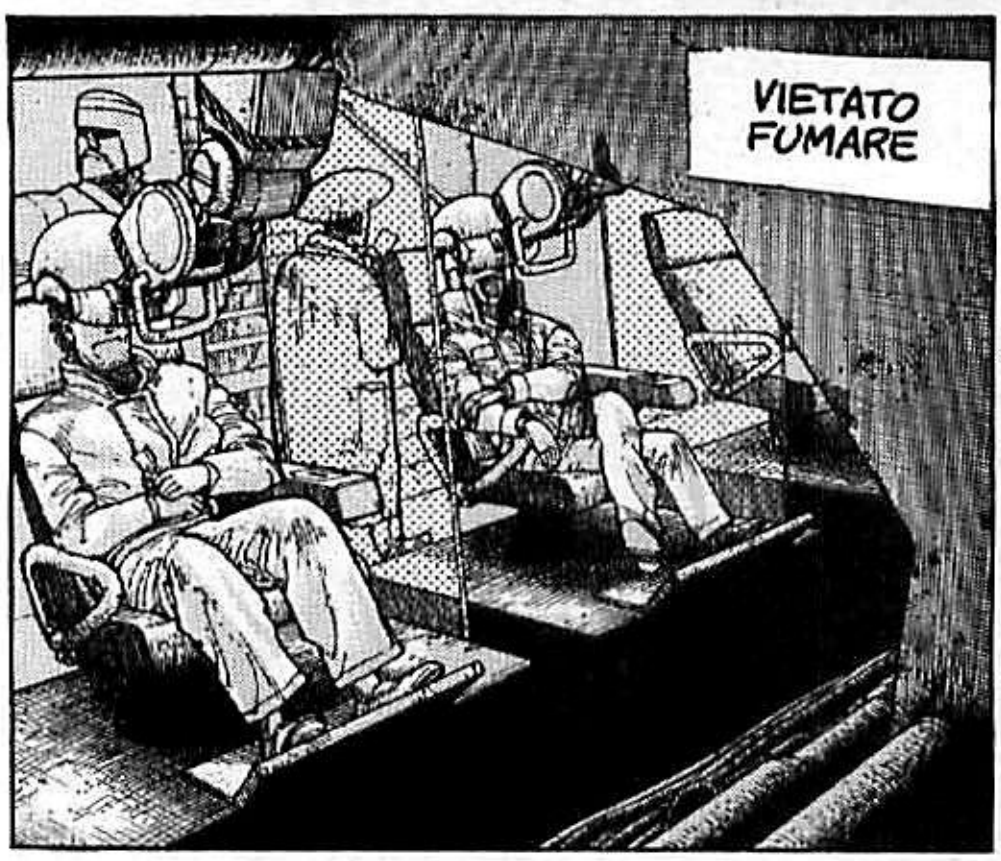

HAI SENTITO? DICONO CHE L'ALLENATORE DI ALITA SIA STATO UCCISO DA UN DROGATO...!
GIA'-- E CHISSA' SE E' VERA LA VOCE CHE ALITA LASCERA' IL MOTORBALL DOPO QUESTO INCONTRO...

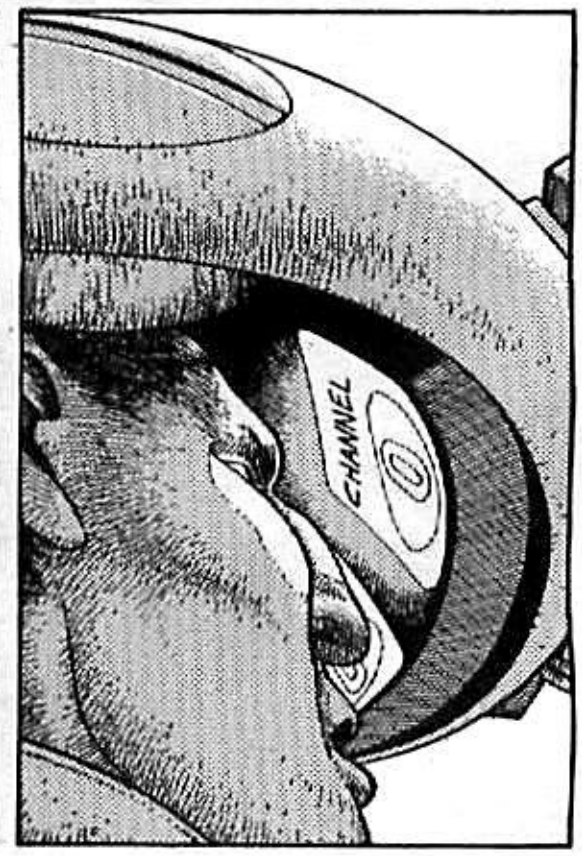


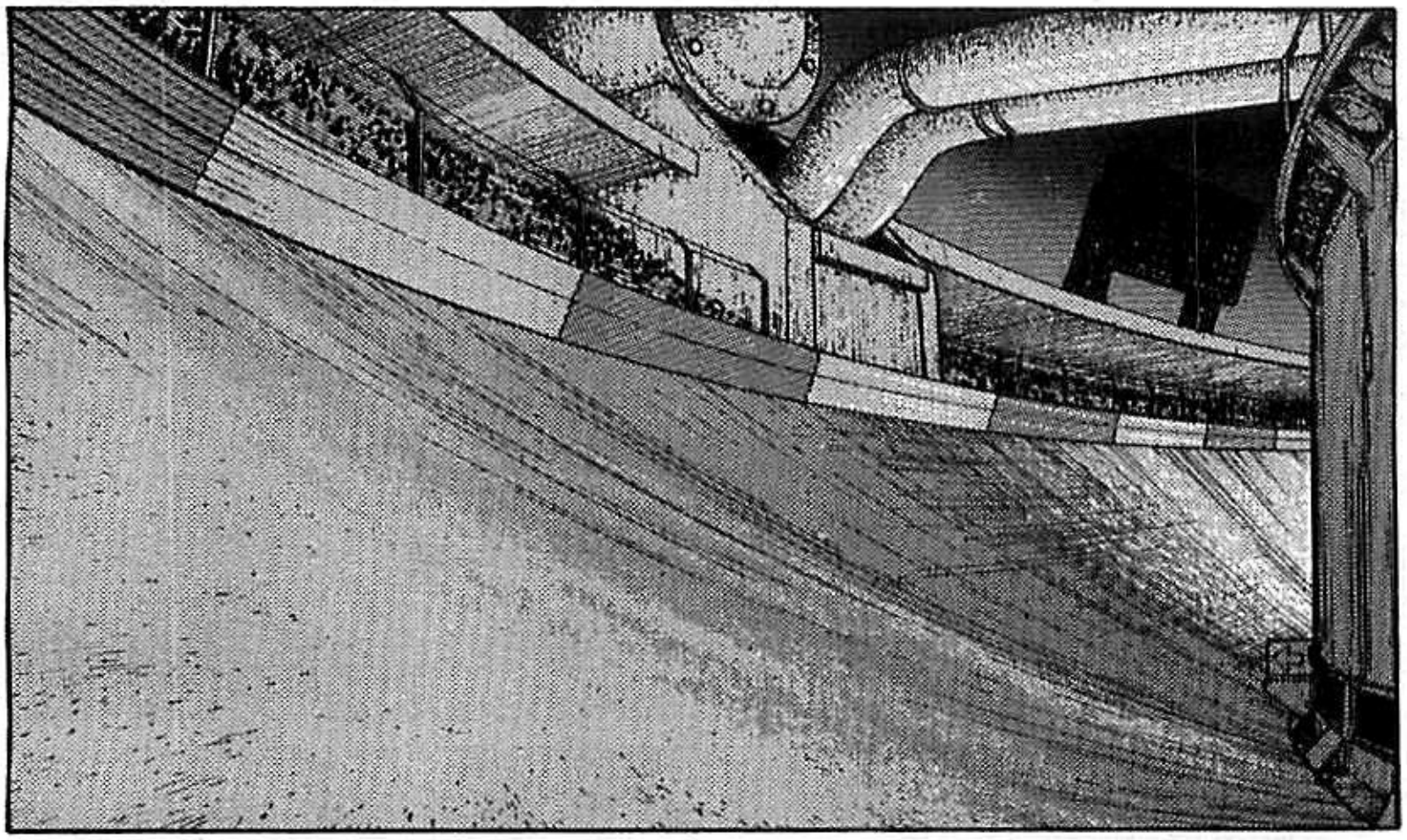


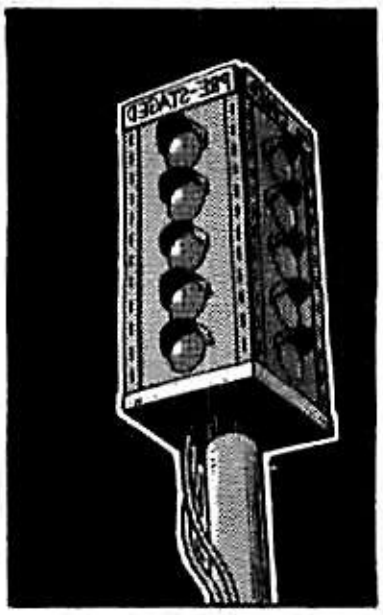


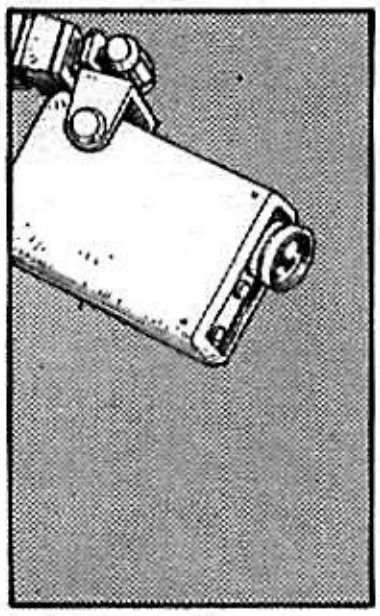

WOW! GUARDA IL BOLLETTINO DEGLI HANDICAP! JASHUGAN E' DAVVERO AMMALATO... NON E' IN CONDIZIONE DI GAREGGIARE!
HO SENTITO CHE IL VERO JASHUGAN E' GIA' MORTO! QUELLO CHE COMBATTE ADESSO E' SOLO UN ANDROIDE COSTRUITO A SALEM...

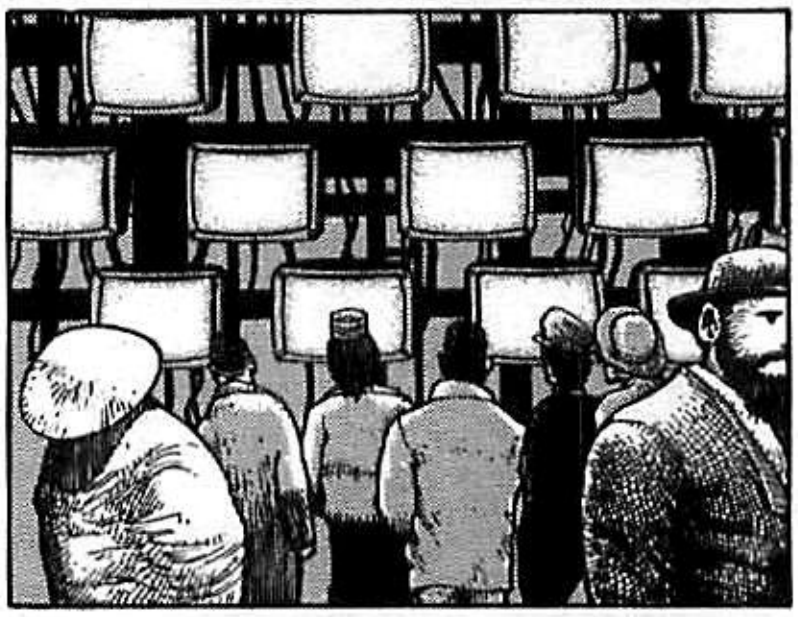

VIETATO FUMARE

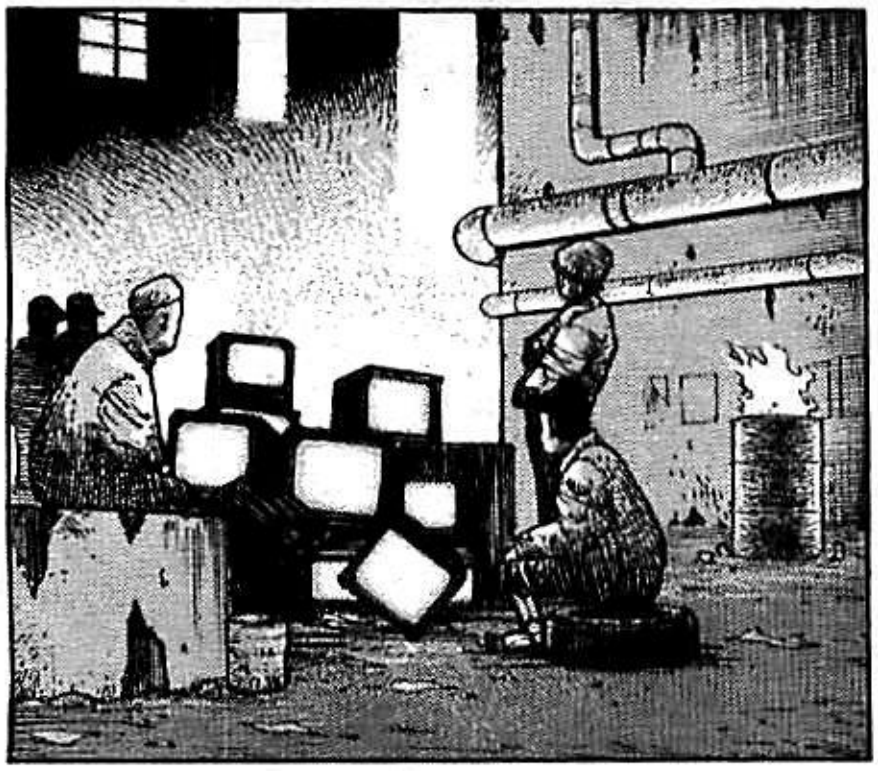

CHANNEL

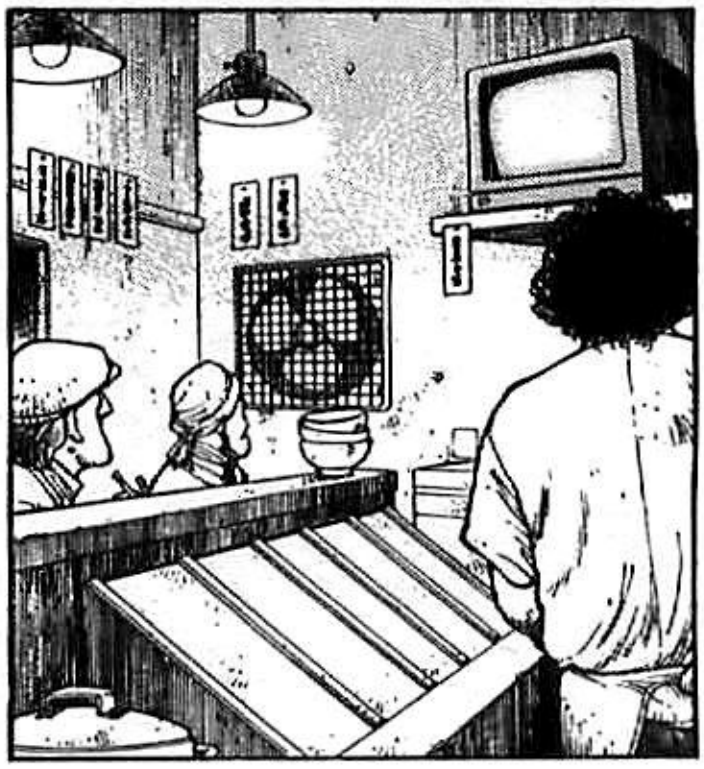


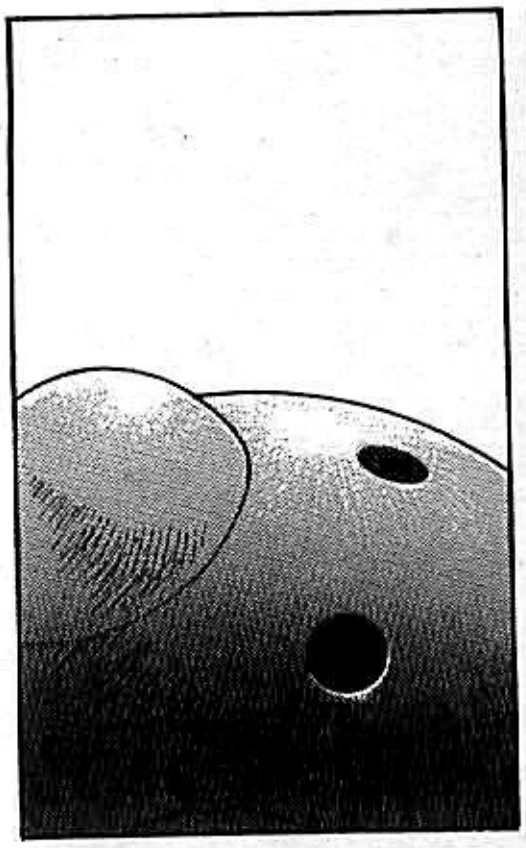


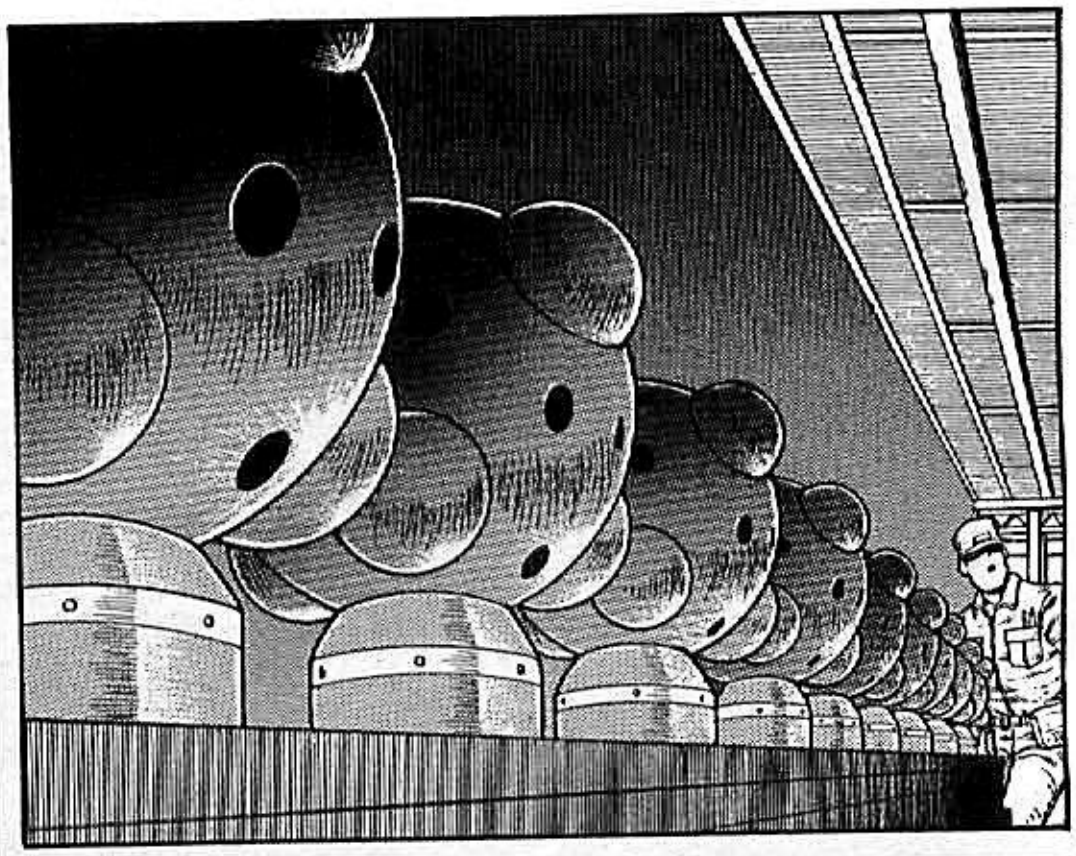


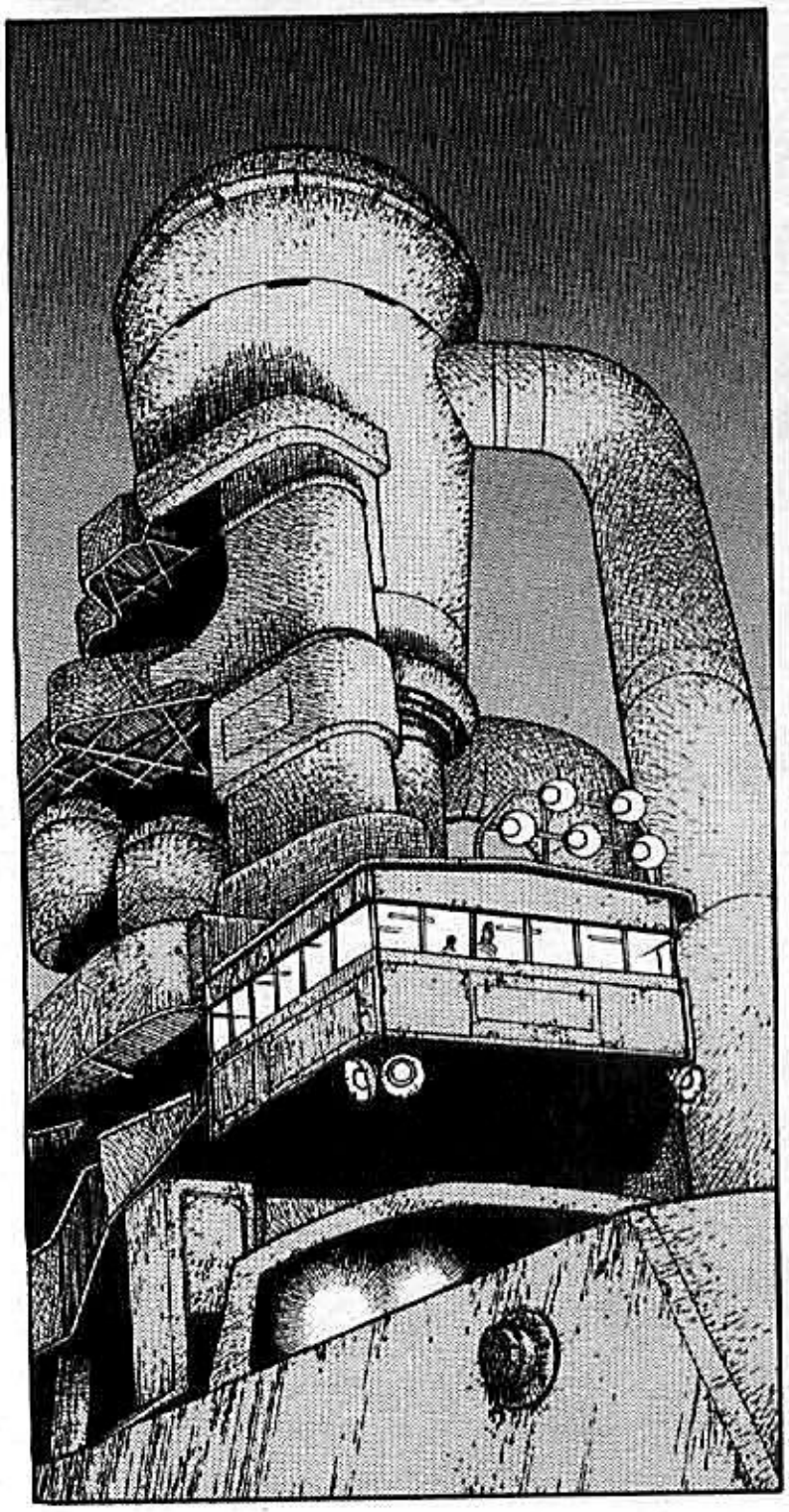


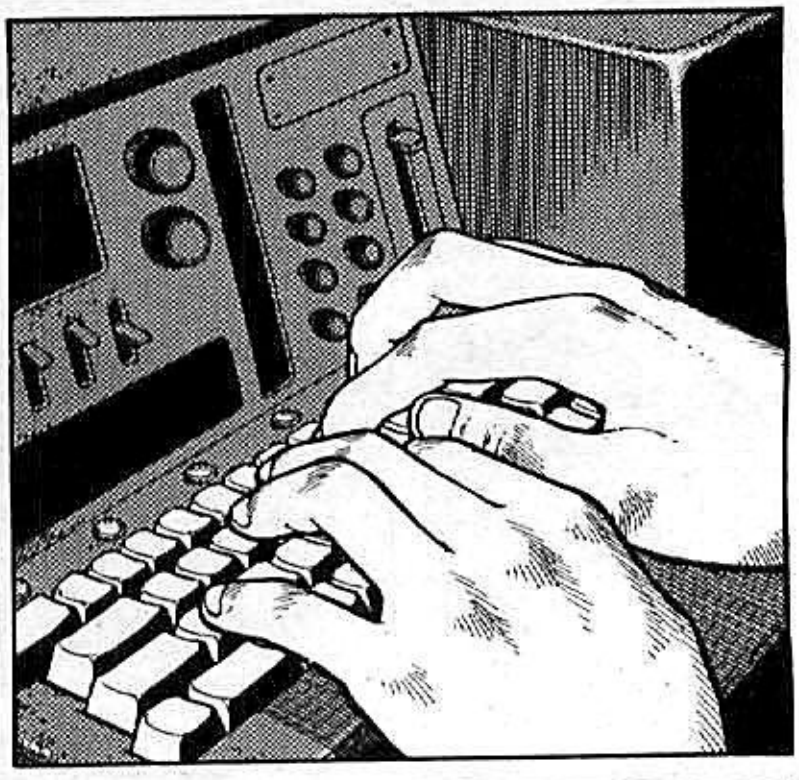


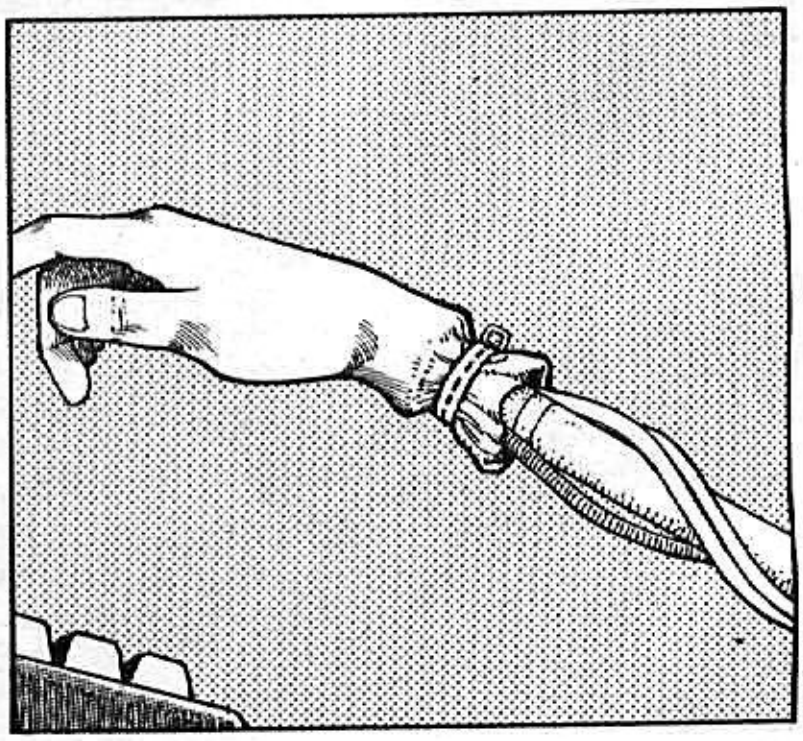


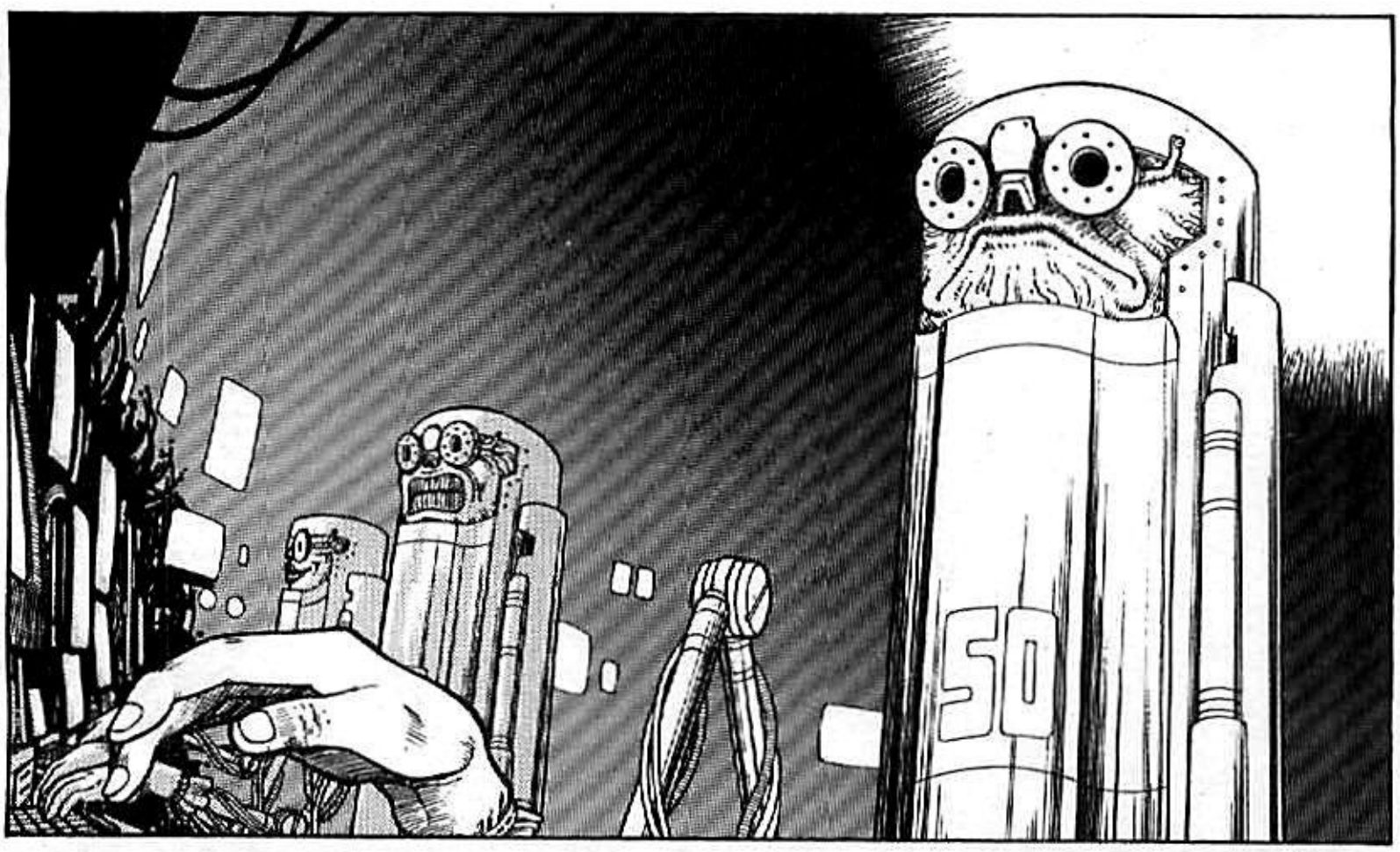


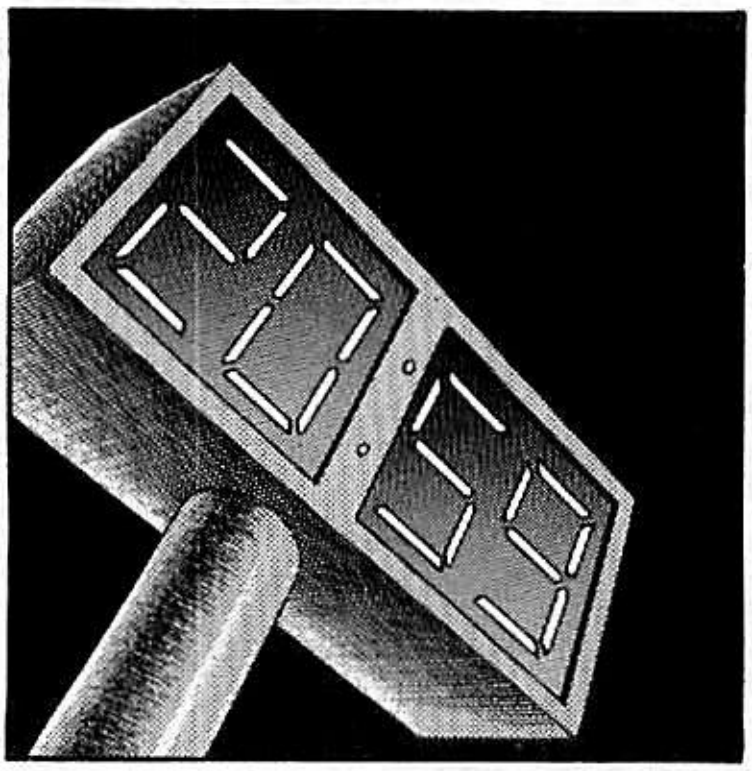


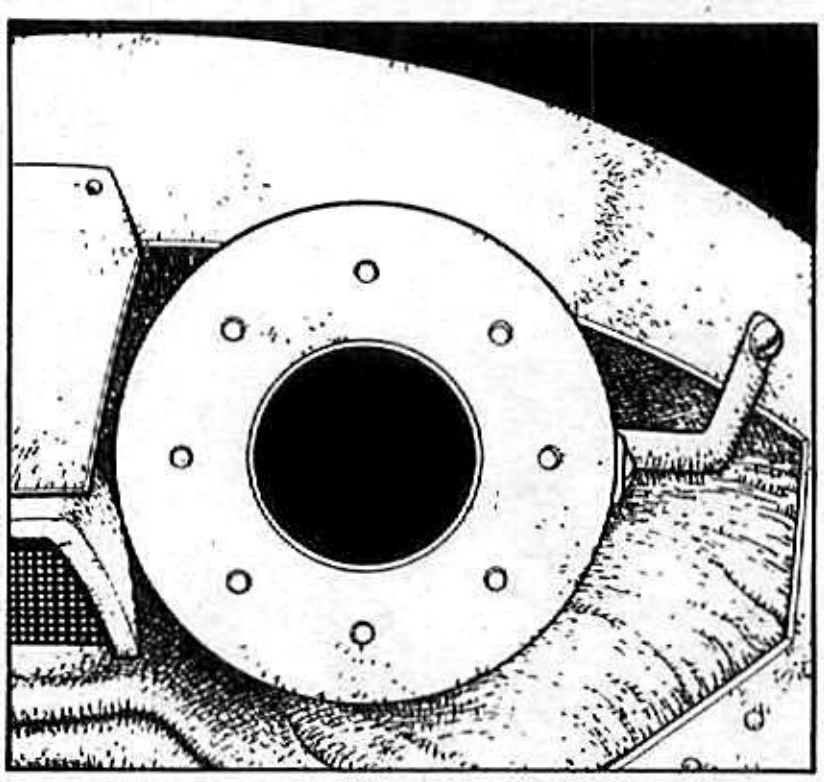


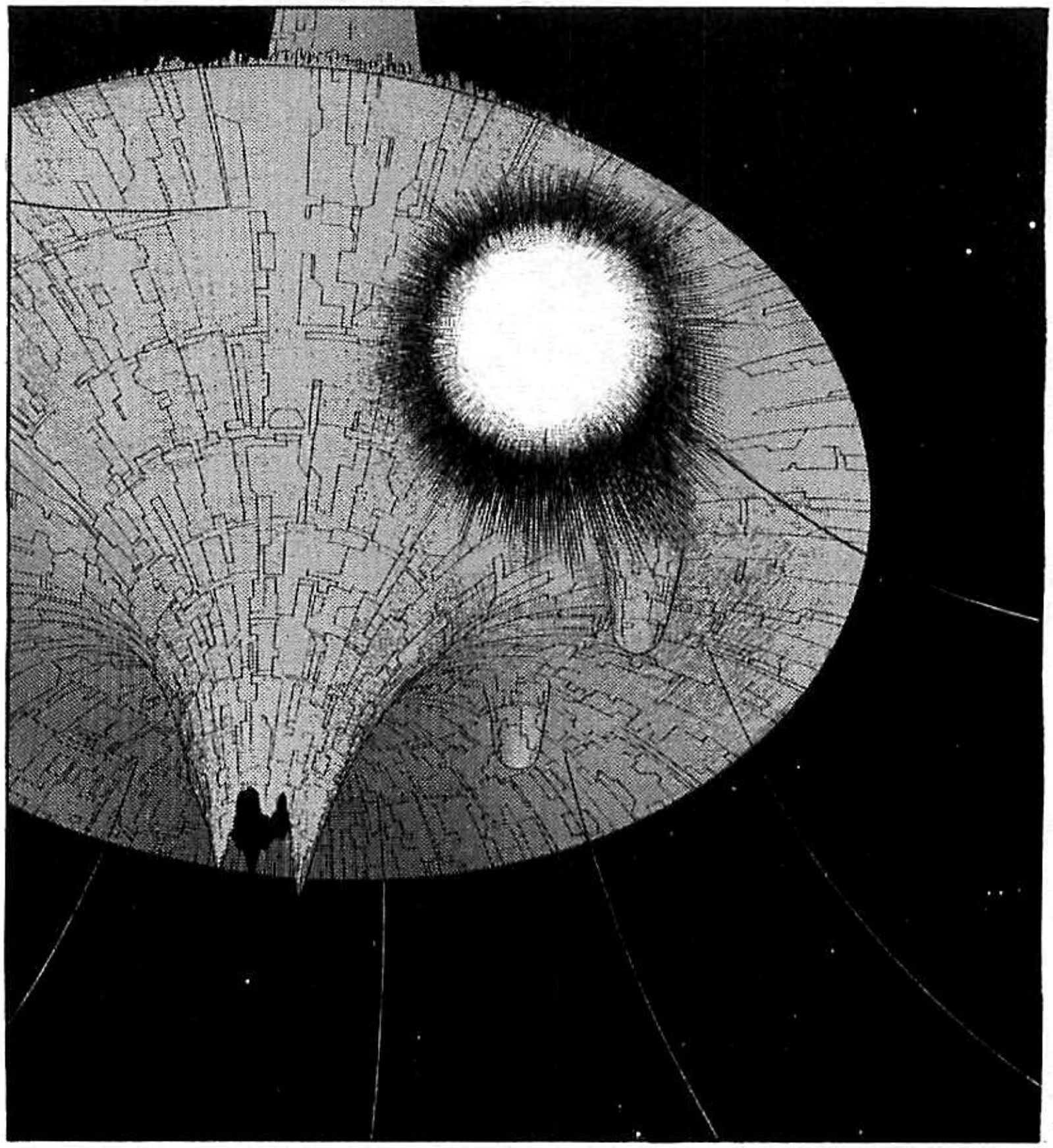


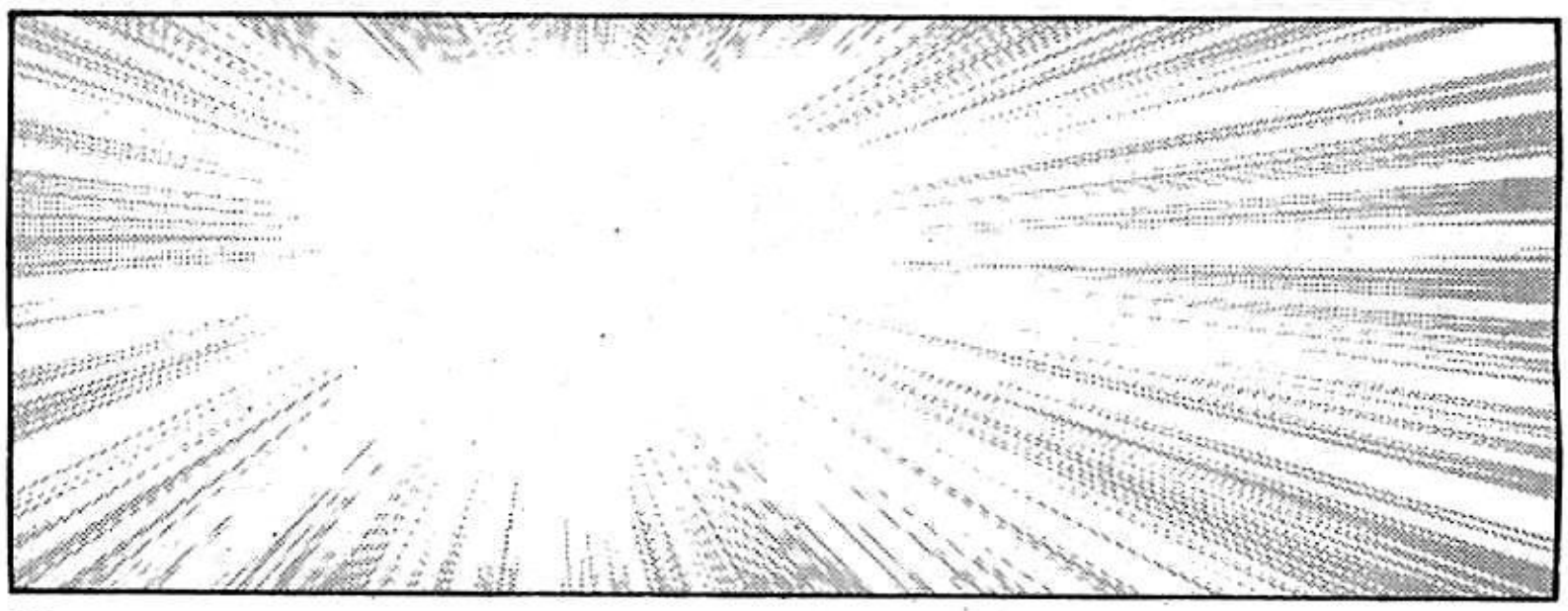


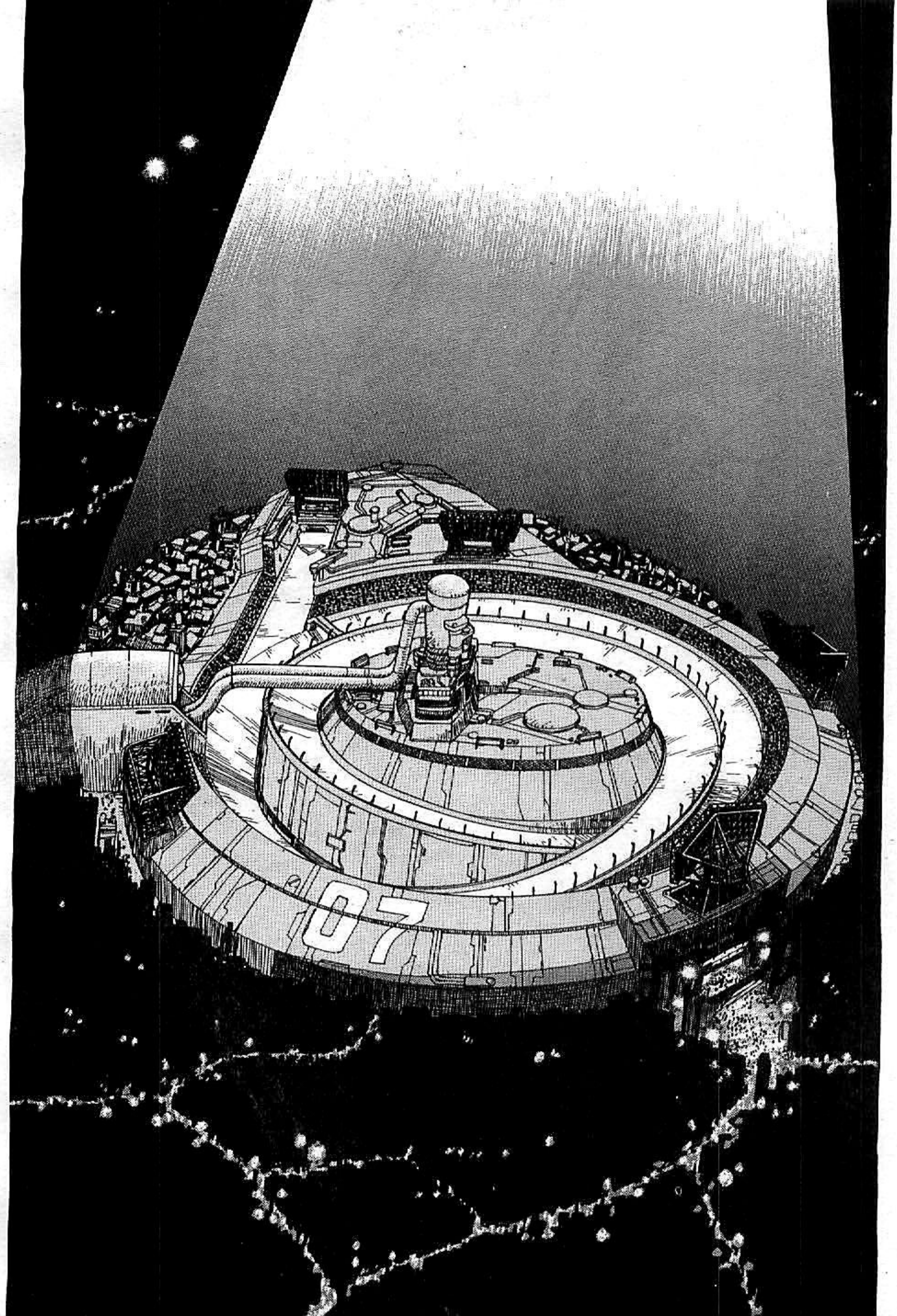

50





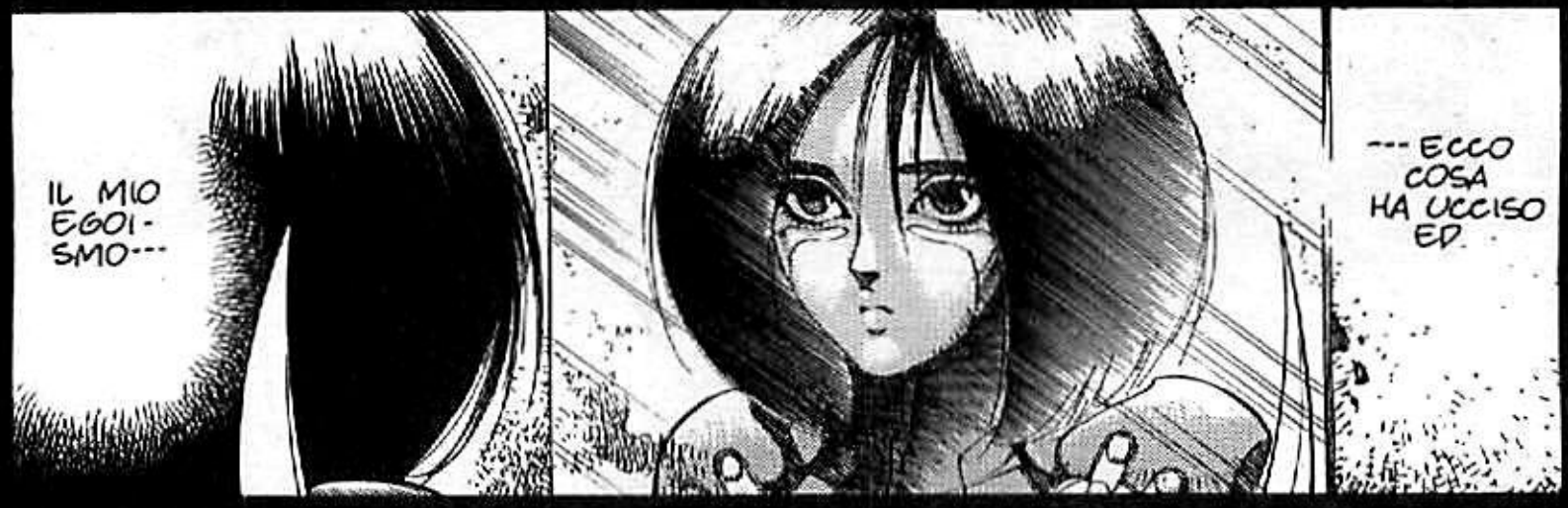


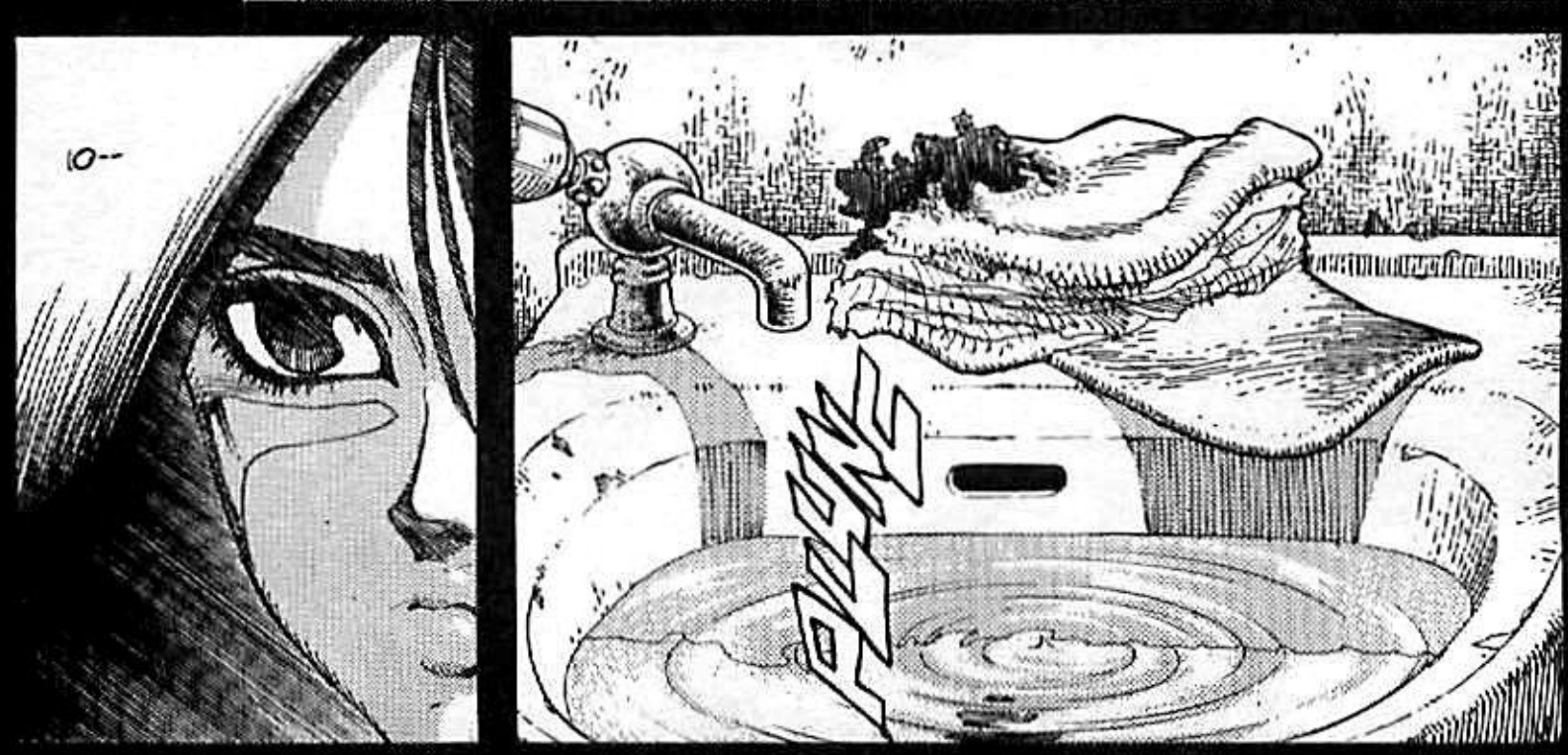



07

WHAAAH!
AAAAHHH!
WAAAH!
BOOO! TORNA A CASA!
BONK
ED...

PLUNK

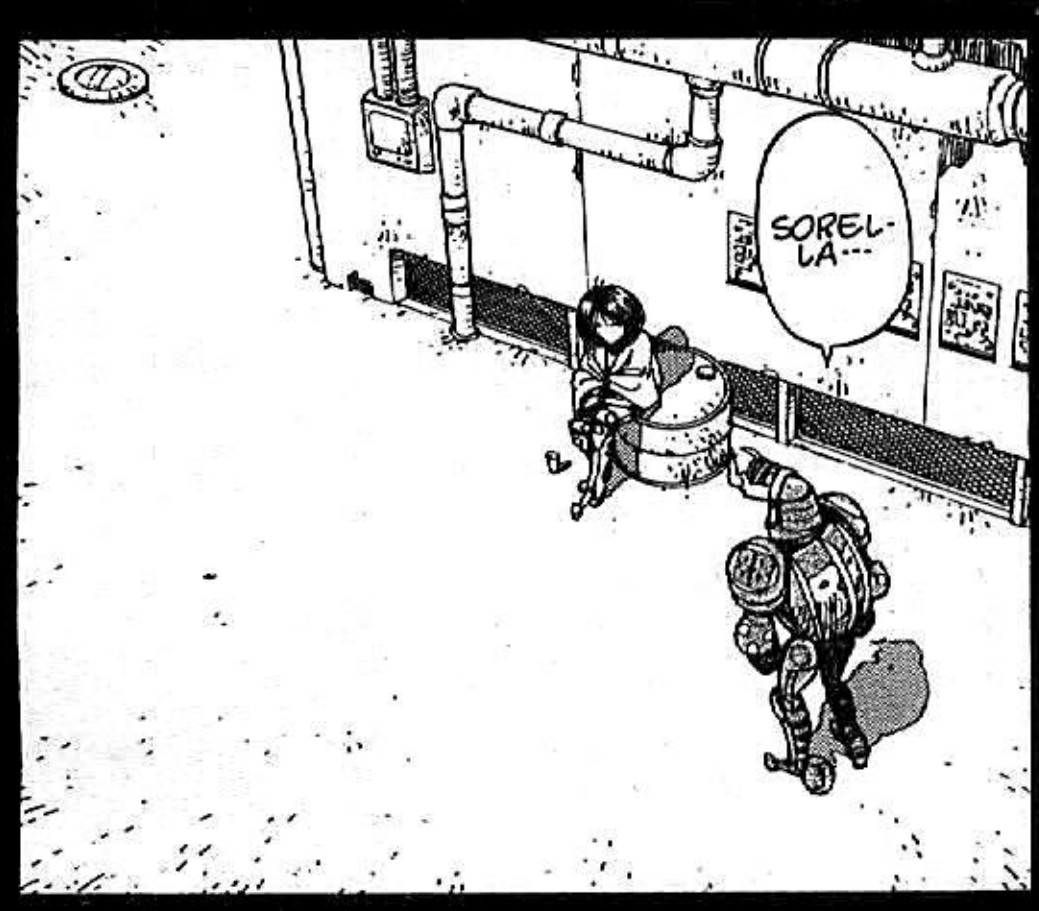

IL MIO EGOI-SMO---
---ECCO COSA HA UCCISO ED.


IO--
PLUNK

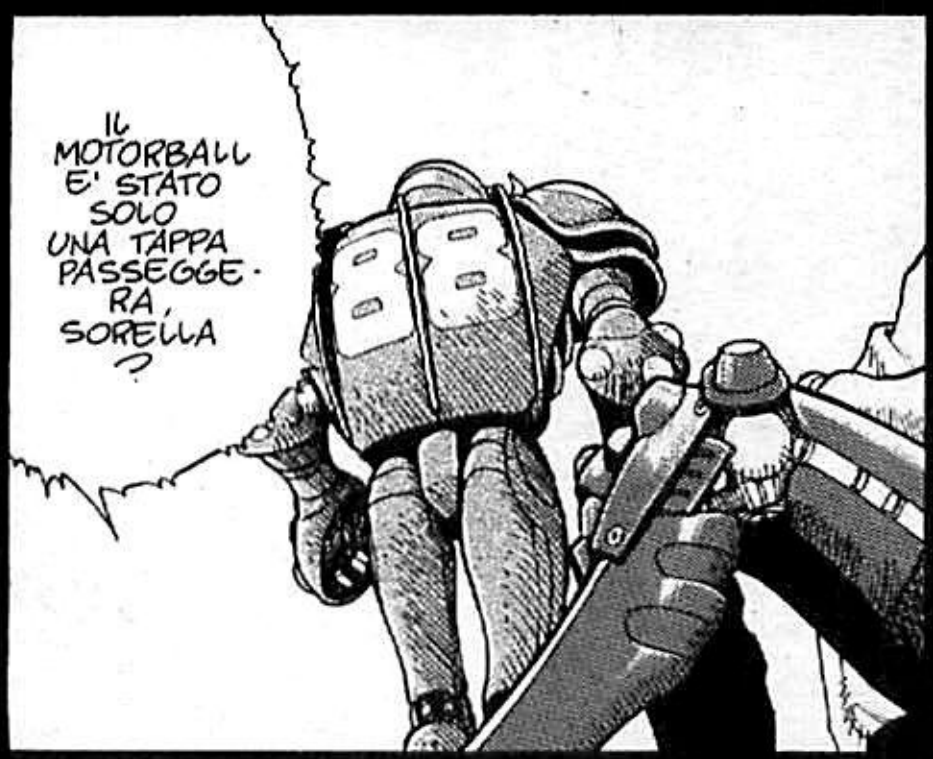
BUAA! ED!!!
COSA FARO' ADESSO CHE ED E' MORTO !!?

UMBA ...
UAAA GHH UAA---

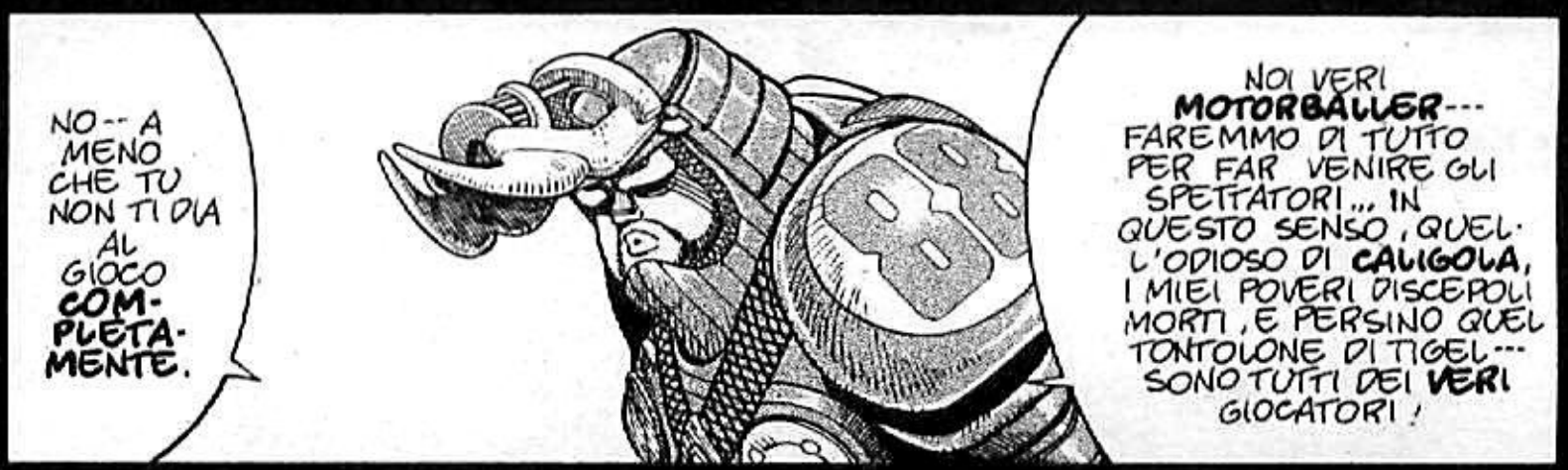
ALITA, NON POSSO SOPRAVVI-VERE DA SOLO---


SOREL-LA---

---E' VERO CHE MOLLERAI TUTTO DOPO QUESTA GARA ?!


IL MOTORBALL E' STATO SOLO UNA TAPPA PASSEGGERA, SORELLA ?

LA MIA VITA NON E' QUI SUL CIRCUITO ...

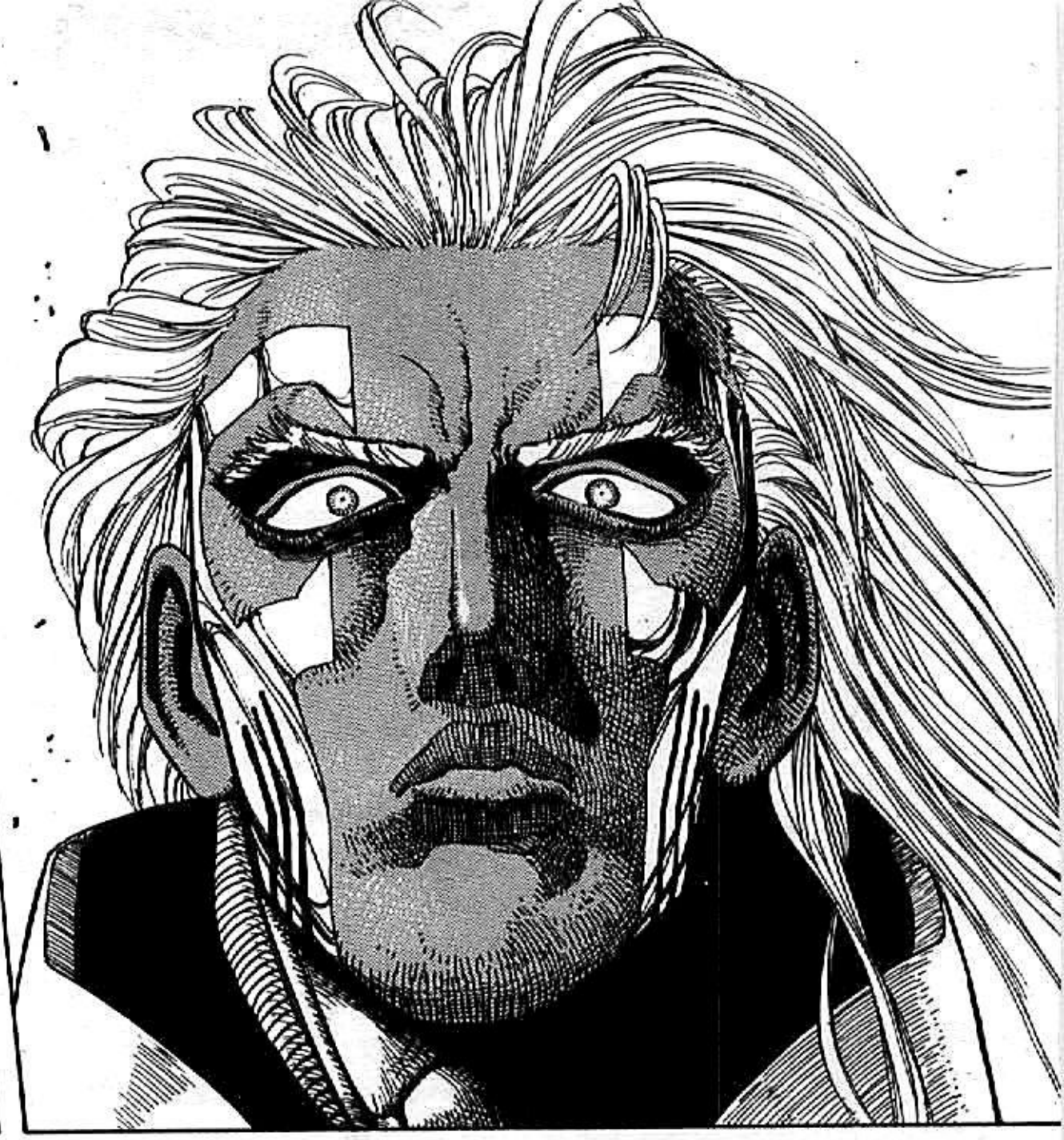

NO -- A MENO CHE TU NON TI DIA AL GIOCO COMPLETAMENTE.
NOI VERI MOTORBALLER --- FAREMMO DI TUTTO PER FAR VENIRE GLI SPETTATORI ... IN QUESTO SENSO, QUEL L'ODIOSO DI CALIGOLA, I MIEI POVERI DISCEPOLI MORTI, E PERSINO QUEL TONTOLONE DI TIGEL --- SONO TUTTI DEI VERI GIOCATORI !

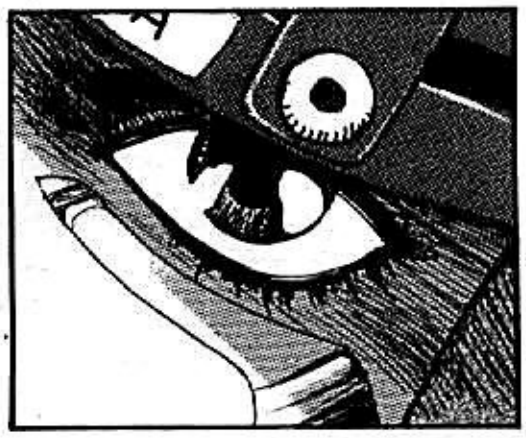
MA TU NO, SORELLA ...
NON SEI UNA DI NOI...

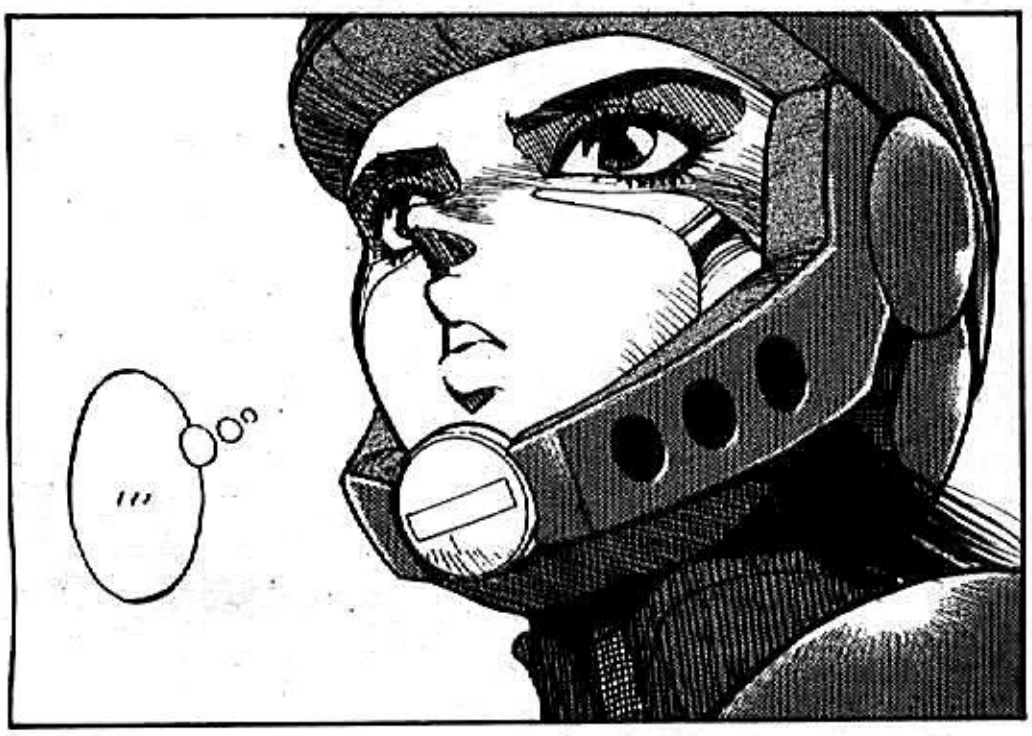
SEI UN OUTSIDER.

SONO UN OUT-SIDER!
HA RAGIO-NE!
NON APPARTEN-GO A QUESTO MONDO!

GRAHH
GUARDA! HA TUTTE E DUE LE BRACCIA! NIENTE HANDICAP!
L'IMPERATORE FA SUL SERIO!



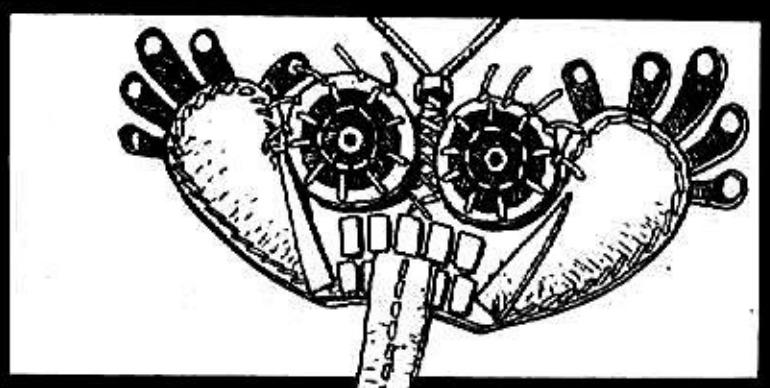




UNGHH AGGH
STO... PER MORIRE ...
NON PROVO DOLORE... MA QUESTO AMARO IN BOCCA... QUESTO SAPORE E' IL SAPORE DELLA MORTE!
LA SENSAZIONE EFFIMERA DI UN CERVELLO MORENTE ...
...E' COSI' CHE DEVE FINIRE? NOOO, NON FARO' FELICE IL PUBBLICO MORENDO COSI'!
GRIK
UN TEMPO QUALCUNO DISSE: "UCCIDETE I VOSTRI EROI" ...
MA... MA IO SONO IL CAMPIONE!

FRATEL-
LONE!

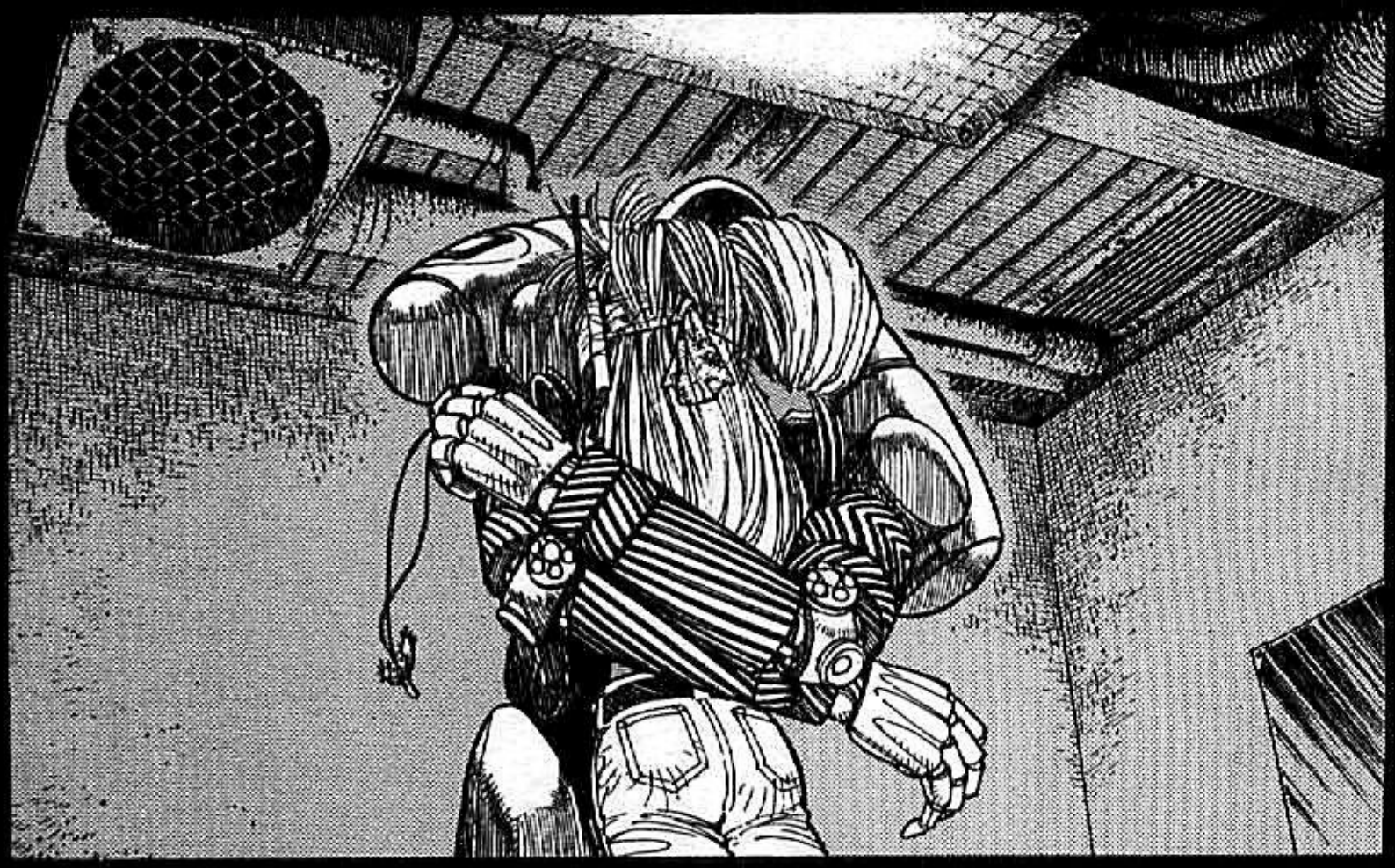
VINCI LA
GARA OGGI,
OKAY?
PORTAFÒR-
TUNA,
QUI!

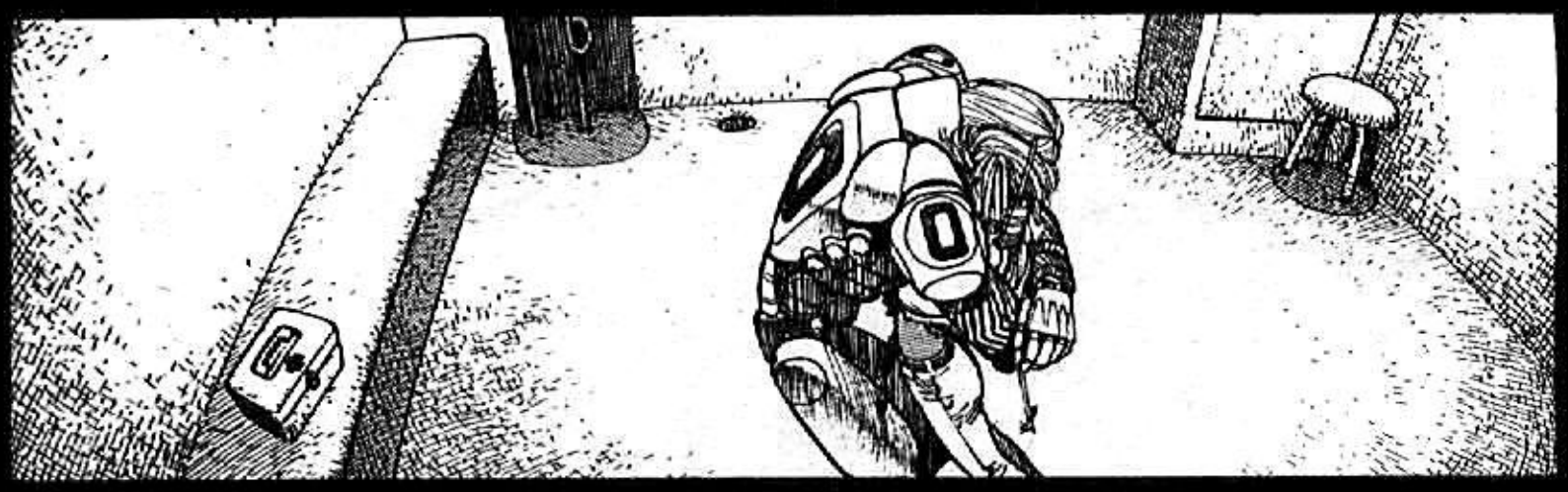


EHH
EHH!
SHUMIRA
FATTO
AMULETO
PER FOR-
TUNA!
HAI UN
GRAN
TALENTO...

IDO DICE
CHE DOPO
QUESTA GARA
FRATELLONE
NON DEVE
PIU' COMBAT-
TERE.
QUANDO
SUCCE-
DERA'...

... SHUMIRA
TI FARA'
DA MANGIA-
RE TUTTI
I GIORNI!

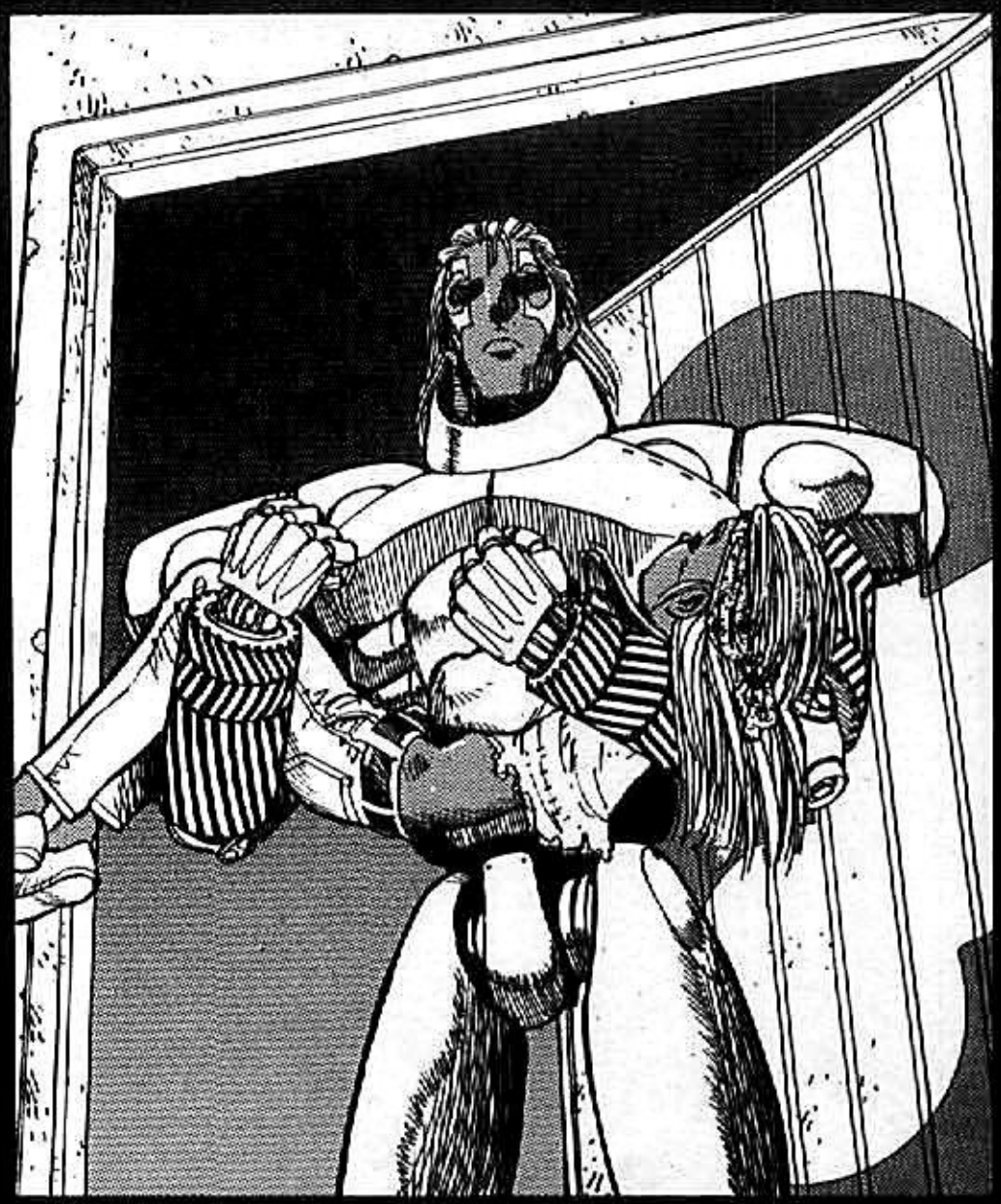




PERCHE' FRATELLO-NE PIANGE?

SHUMIRA--- VOGLIO CHE SPOSI IDO!

EH?



SHUMIRA ?!!
LE HO DATO UN SEDATIVO--- NON SI SVEGLIERA' PRIMA DI DUE ORE.

MA SHUMIRA E' LA TUA ANCORA DI SALVEZZA--- PERCHE'?!

FINORA HO SEMPRE COMBATTUTO PER ME STESSO---

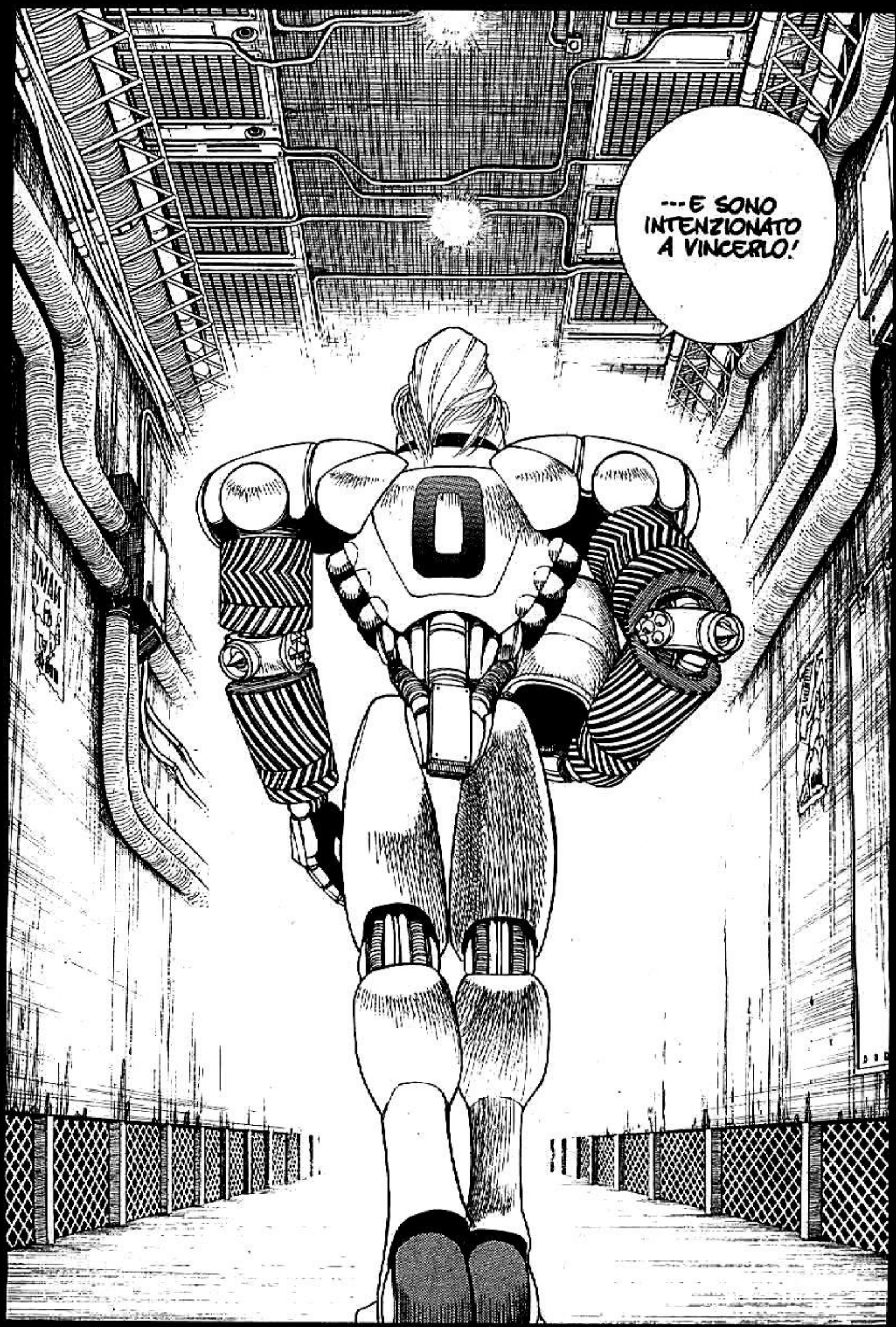
--- MA QUESTA ULTIMA GARA VOGLIO COMBATTERLA PER **LEI** ---

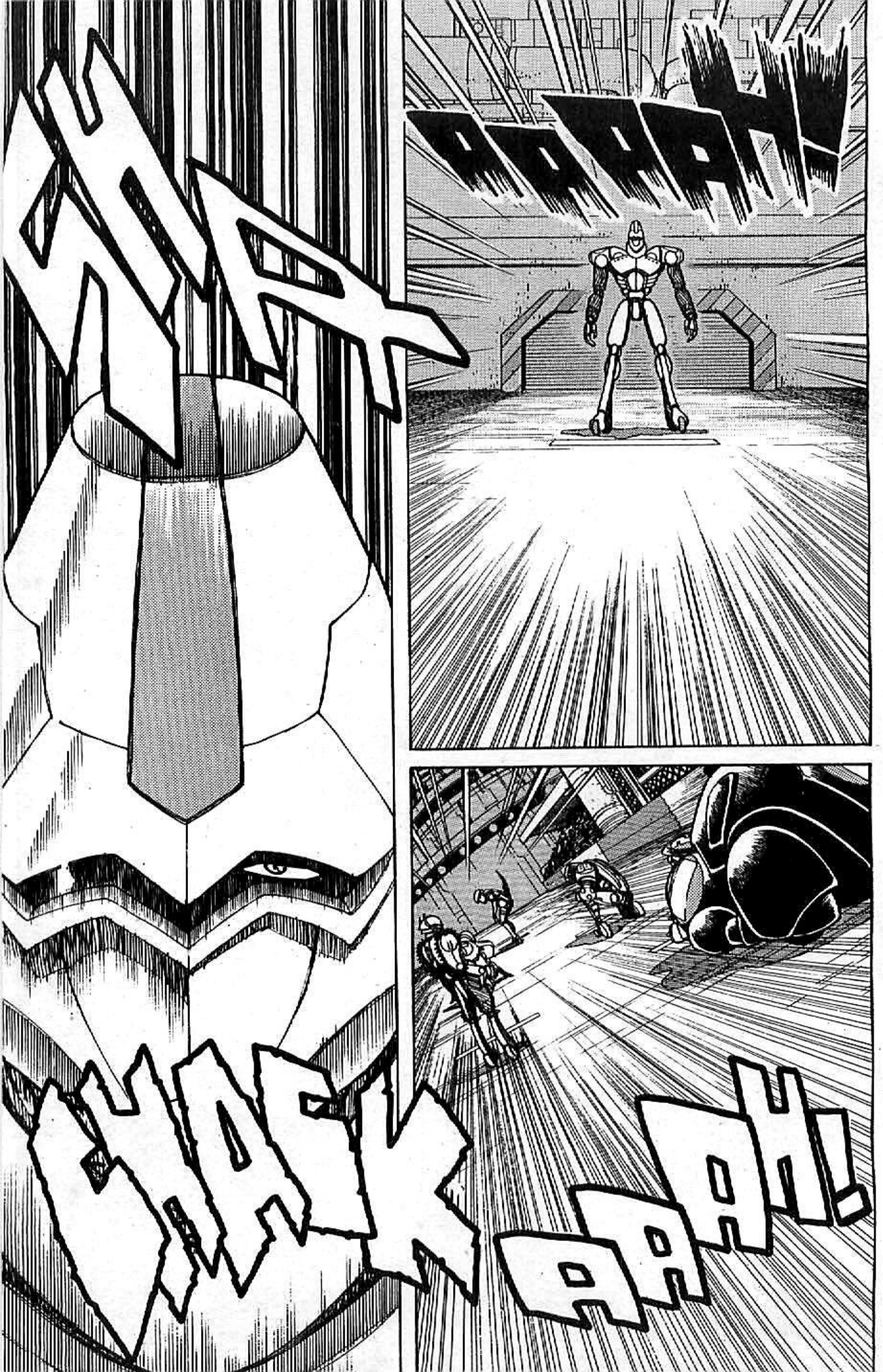
--- IN MODO CHE SHUMIRA POSSA ANDARE FIERA DI ESSERE LA SORELLA DEL CAMPIONE!

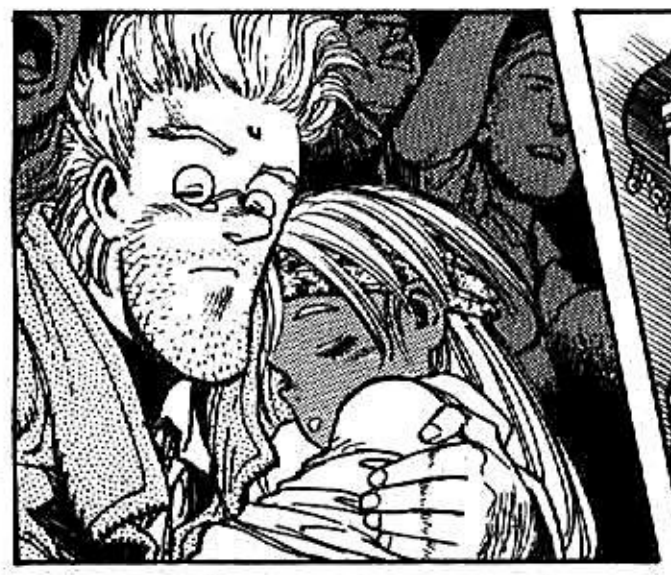
E POSSA CONTINUARE A VIVERE--- **FORTE** ...

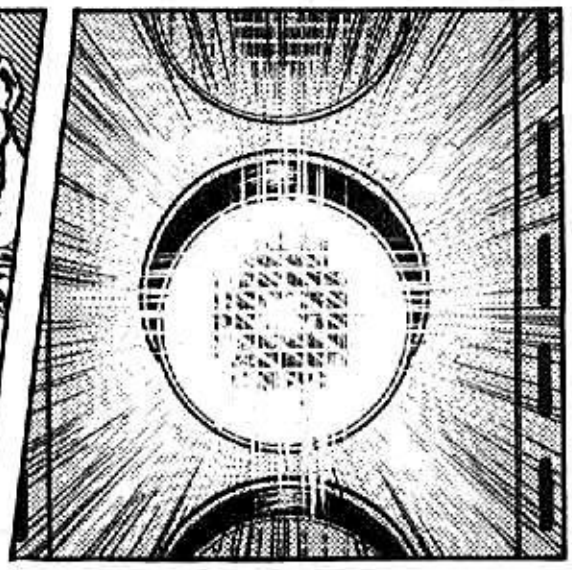
JASHUGAN!

L'ULTIMO COMBATTIMENTO SARA' MEMORABILE---

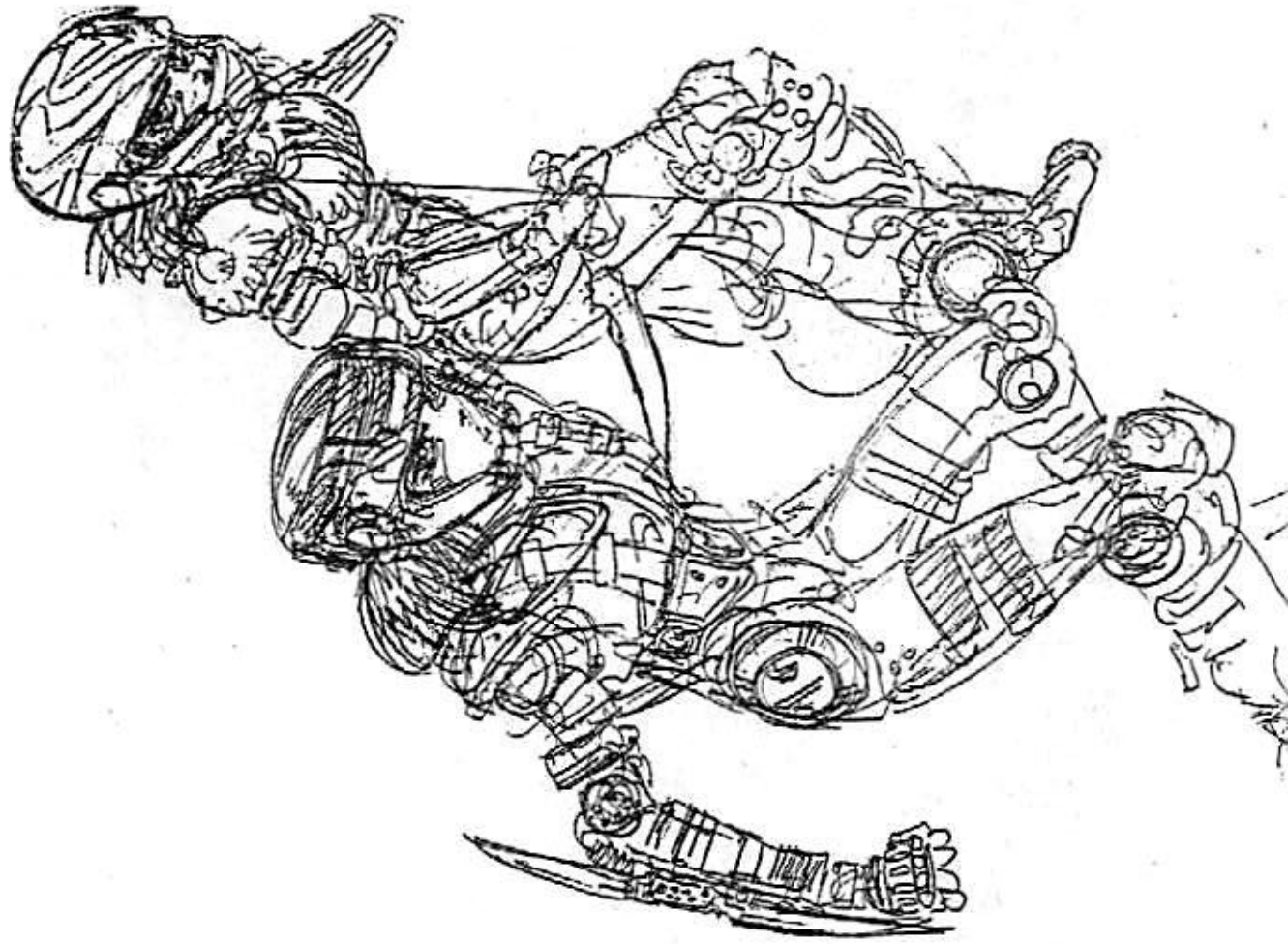

---E SONO INTENZIONATO A VINCERLO!

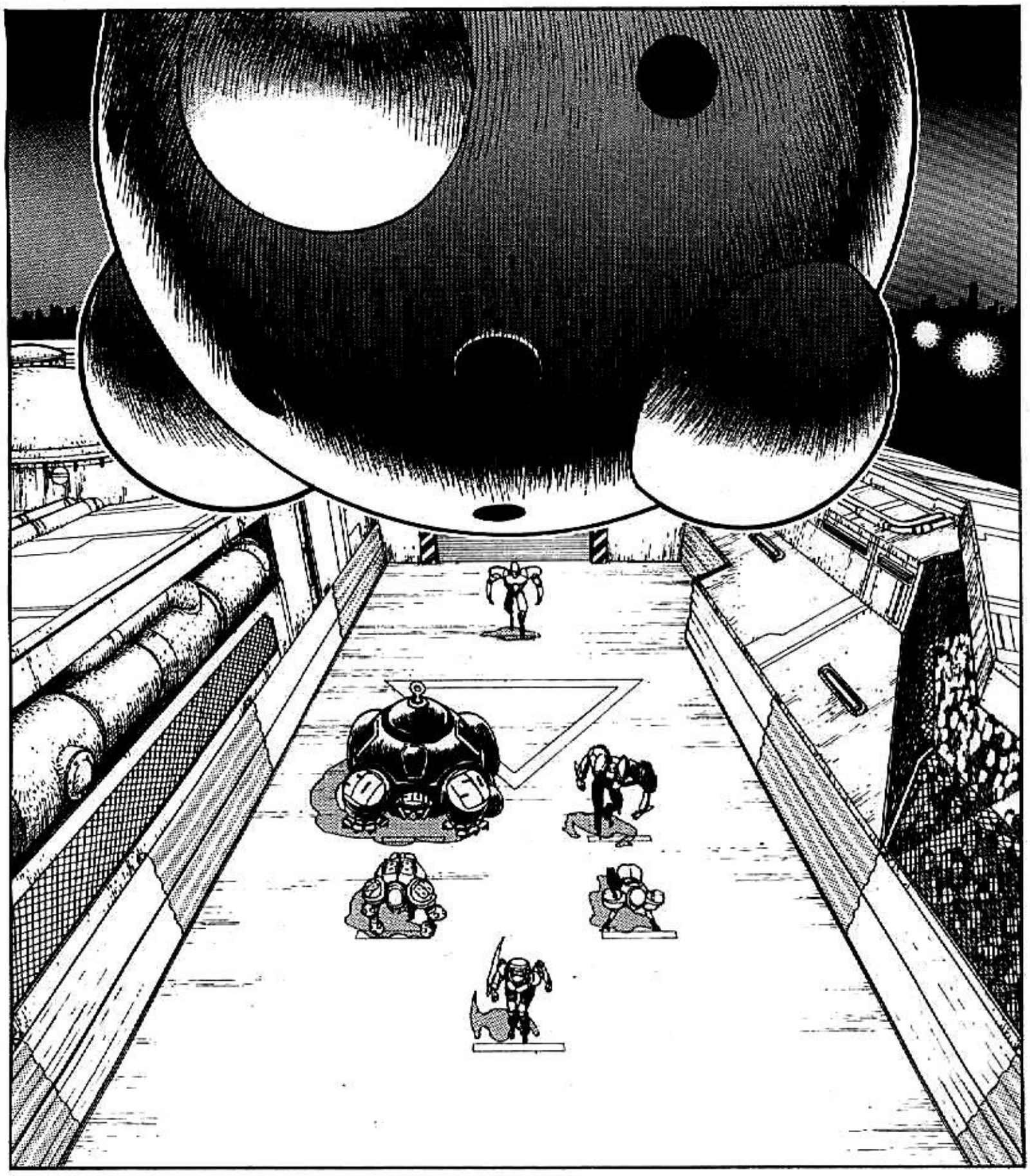

AAAAH!
CHASK
AAAH!

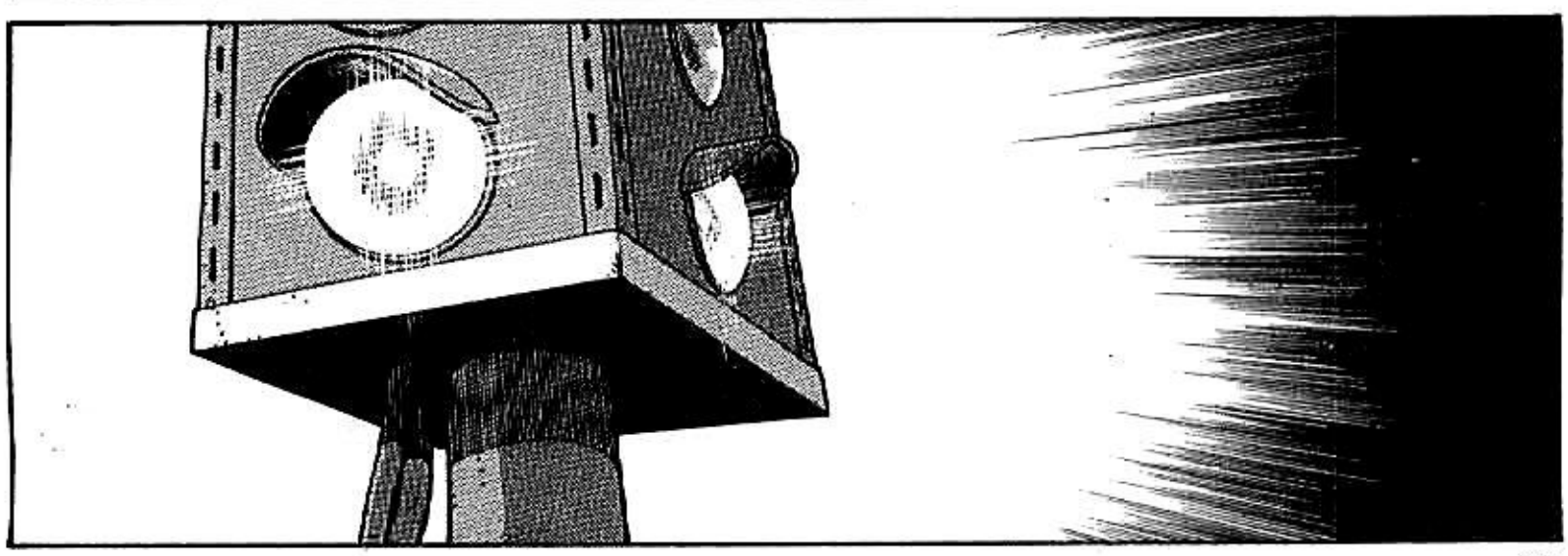


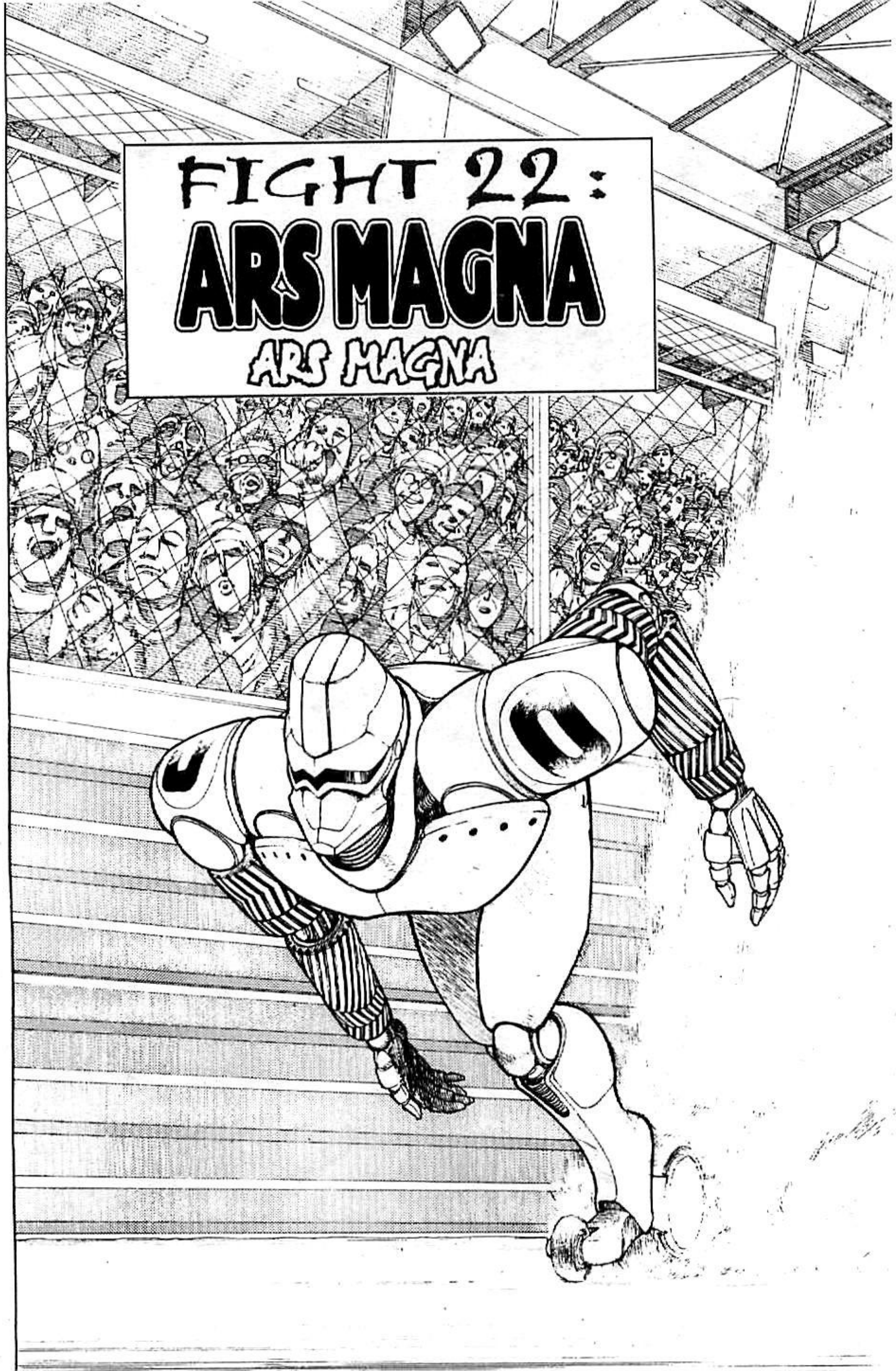


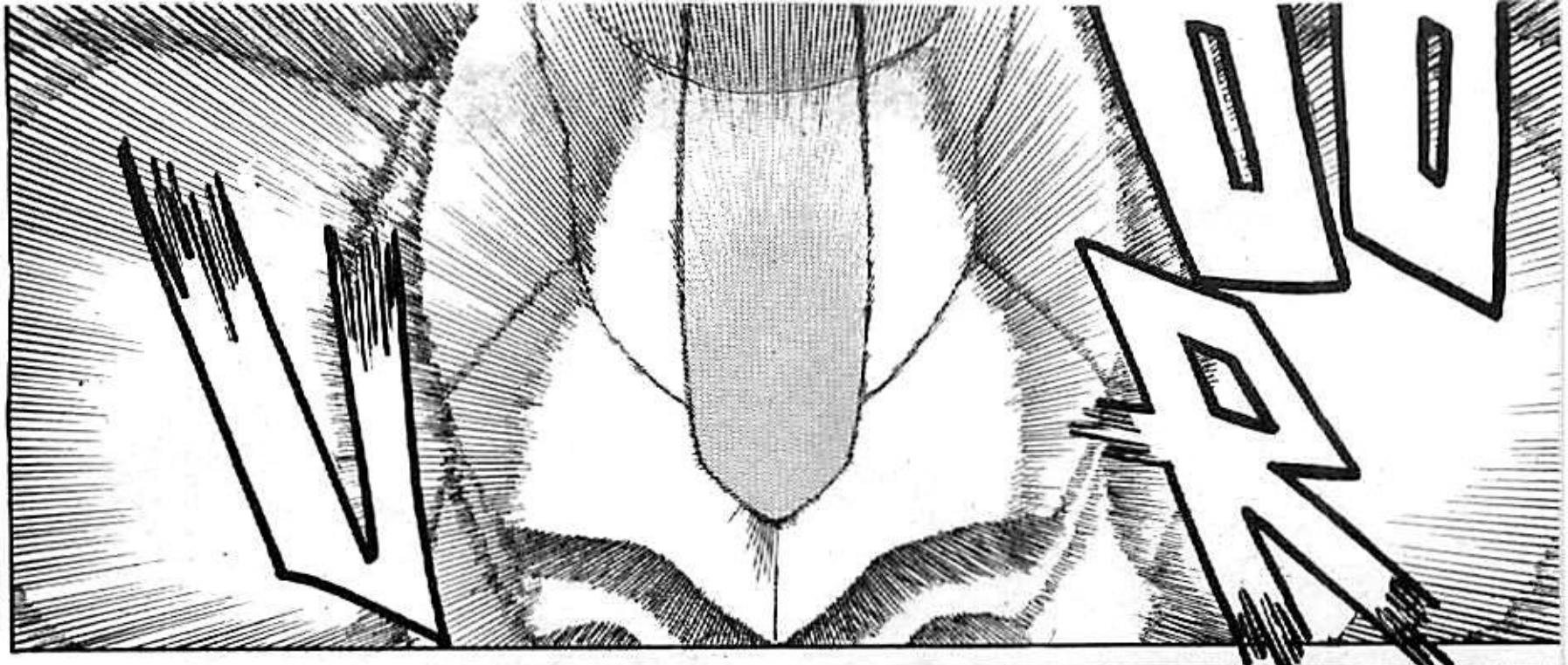
LA GARA
HA INIZIO...

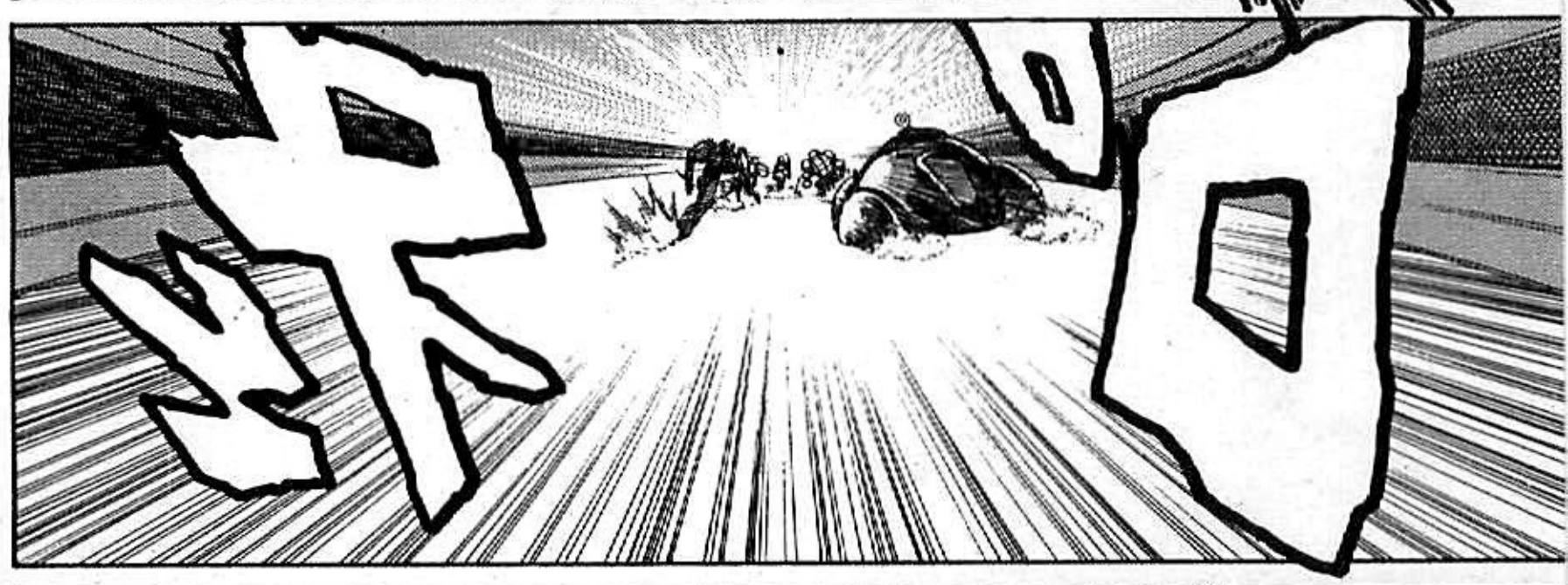


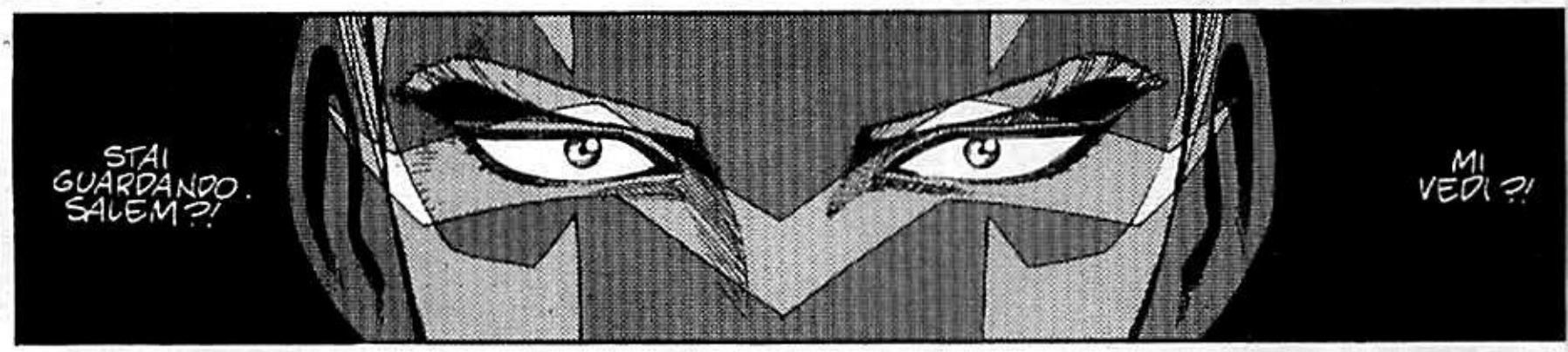


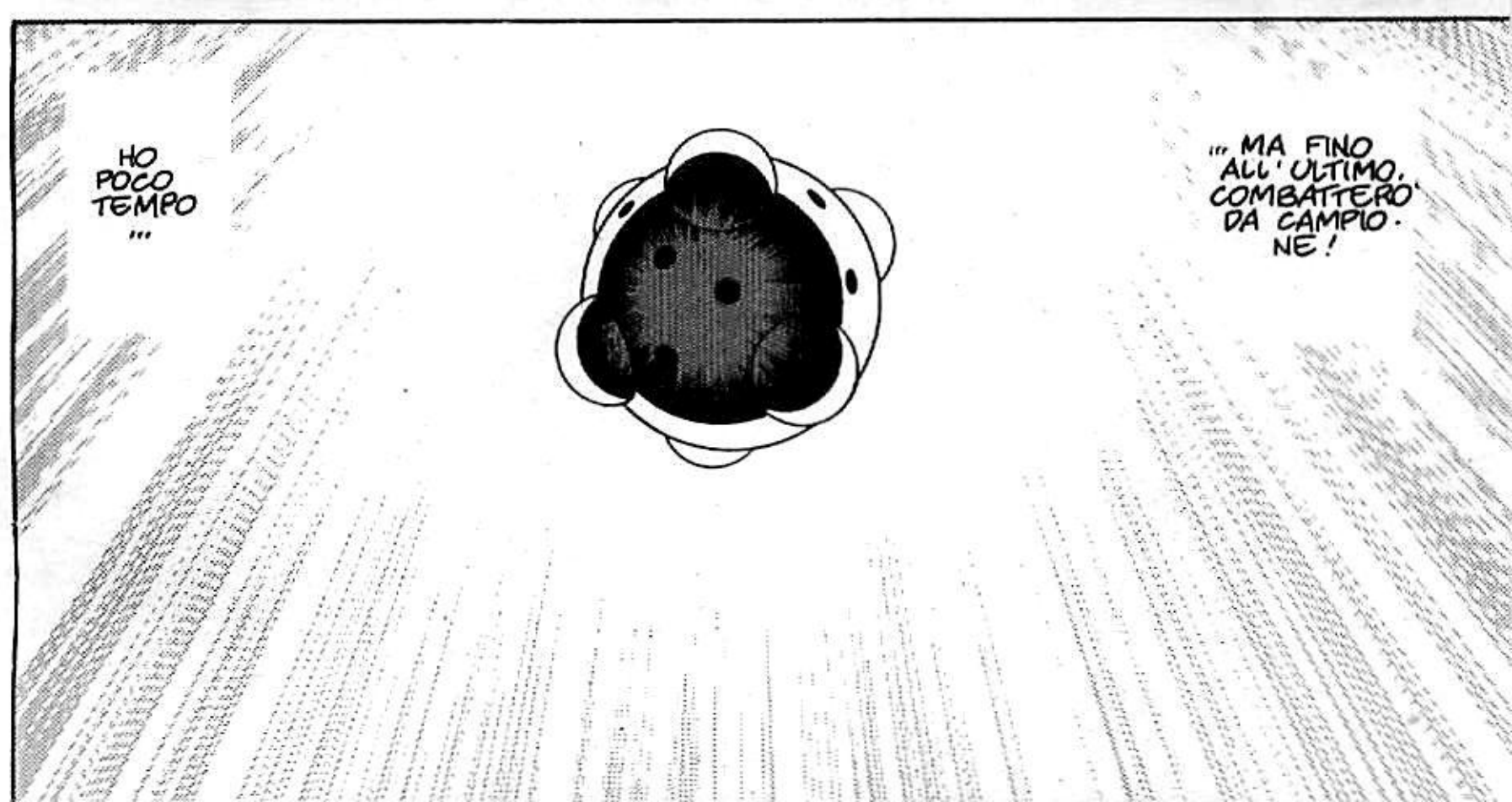


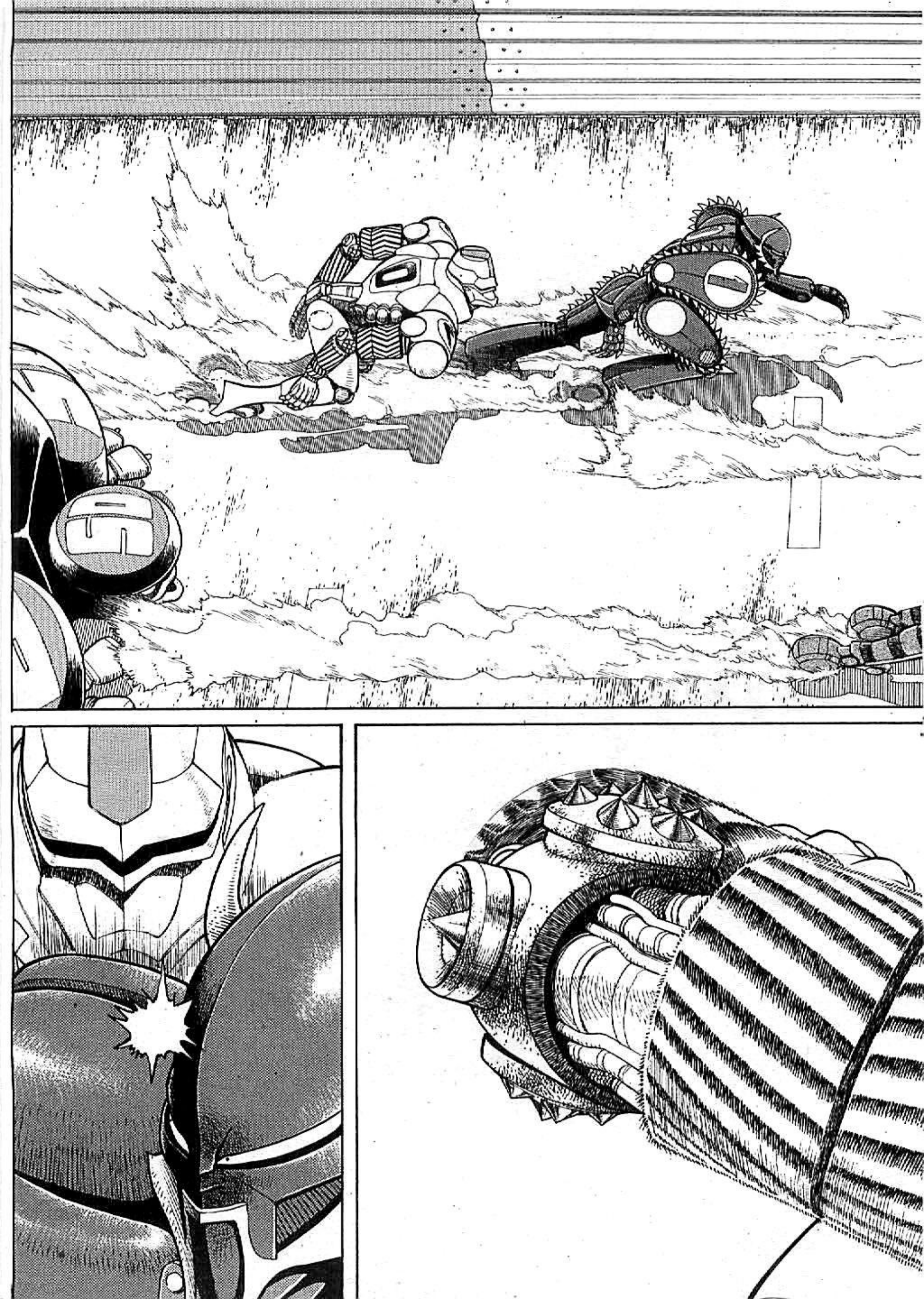

FIGHT 22:
ARS MAGNA
ARS MAGNA

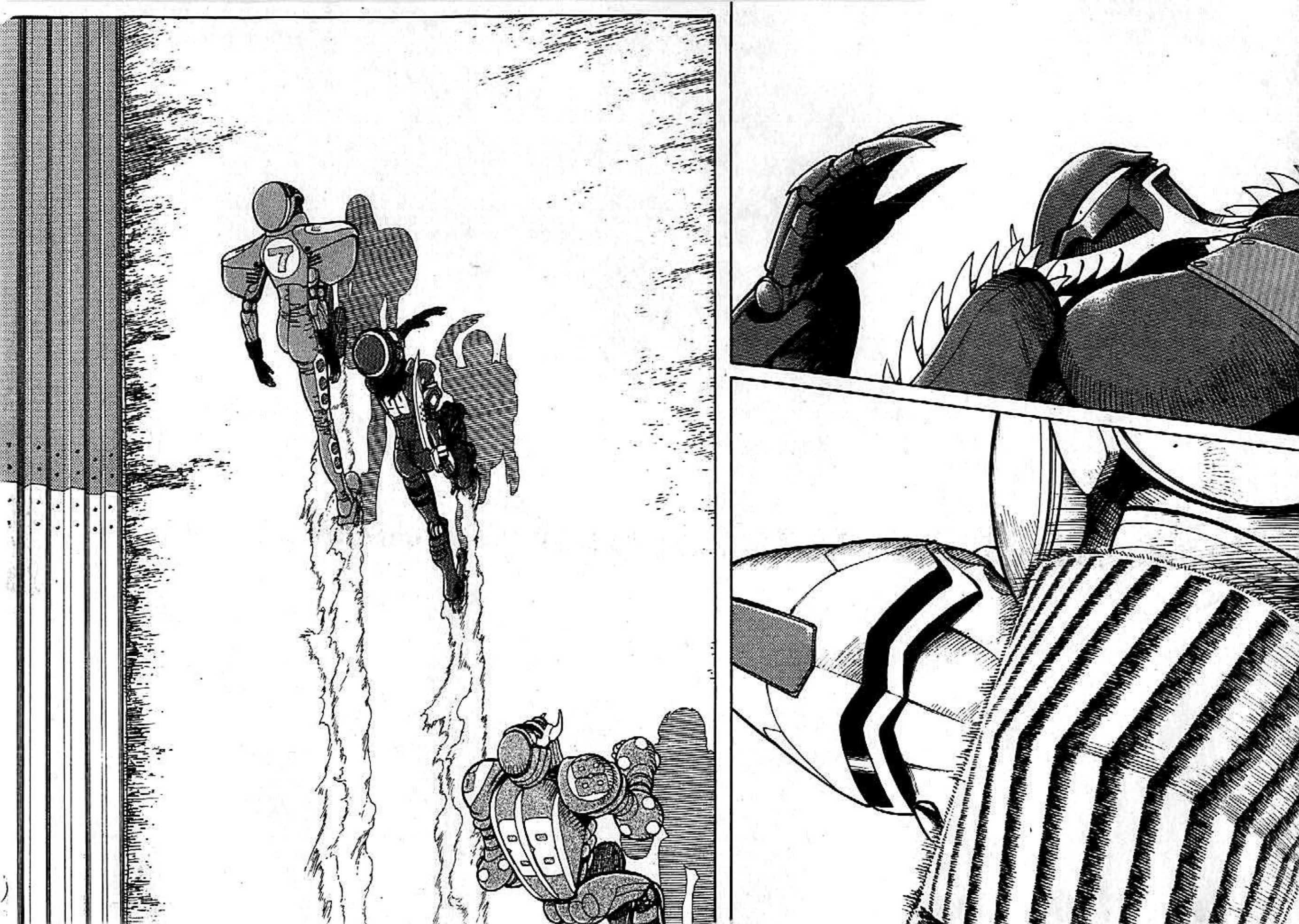


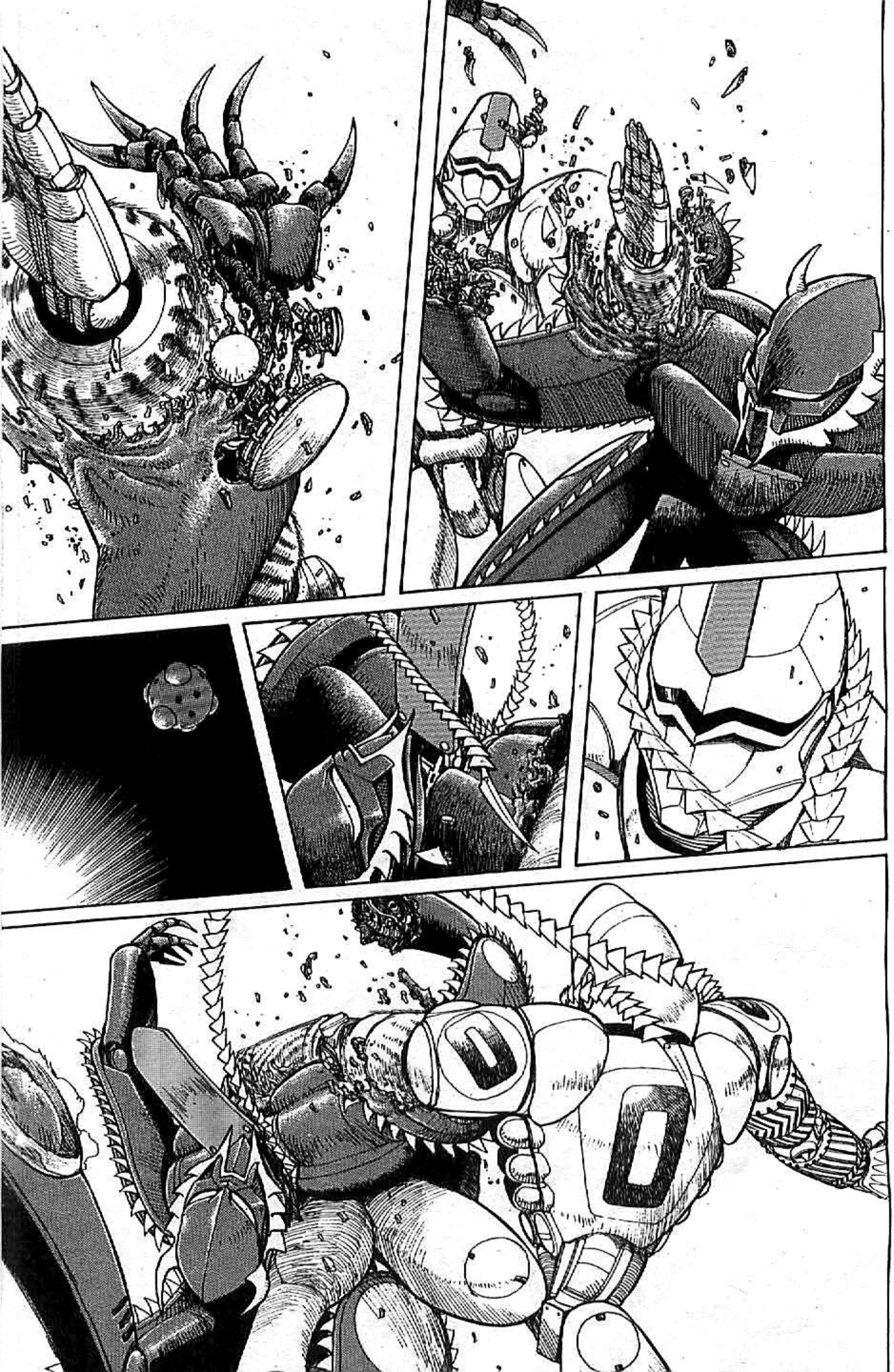


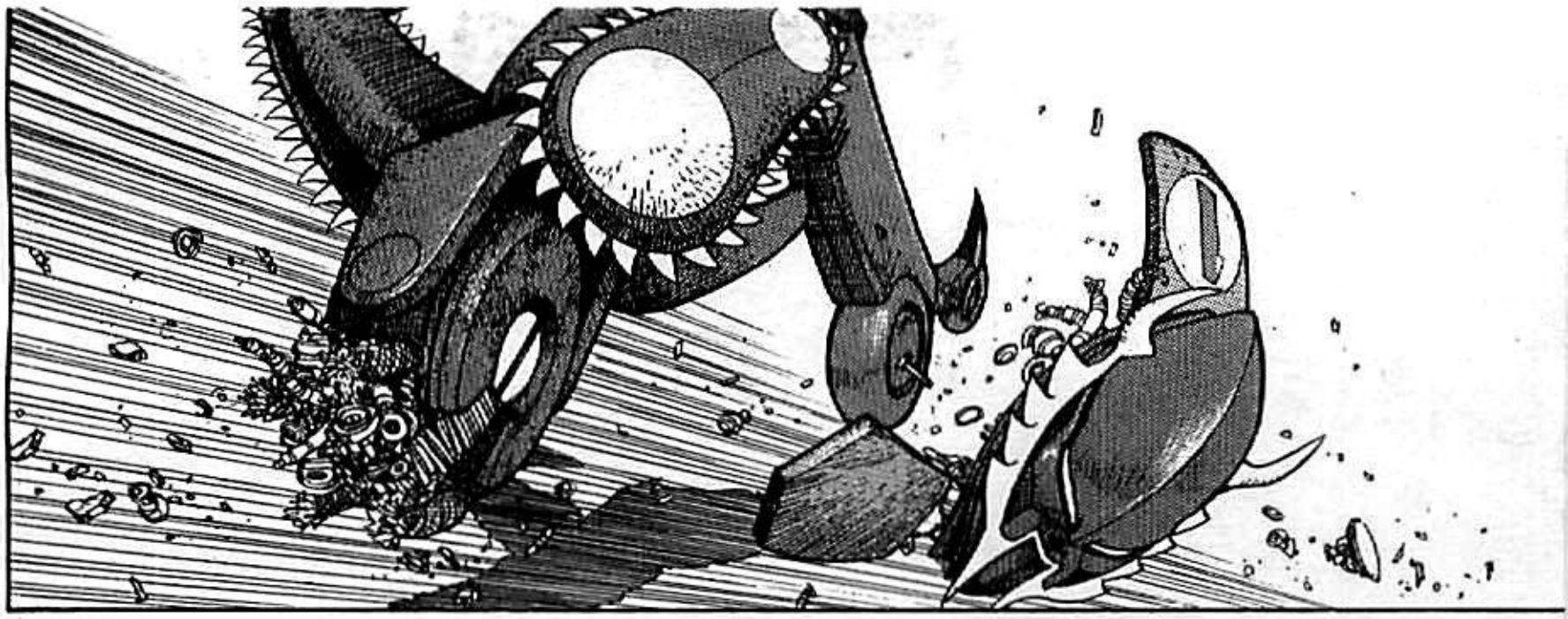

STAI GUARDANDO SALEM?!
MI VEDI?!

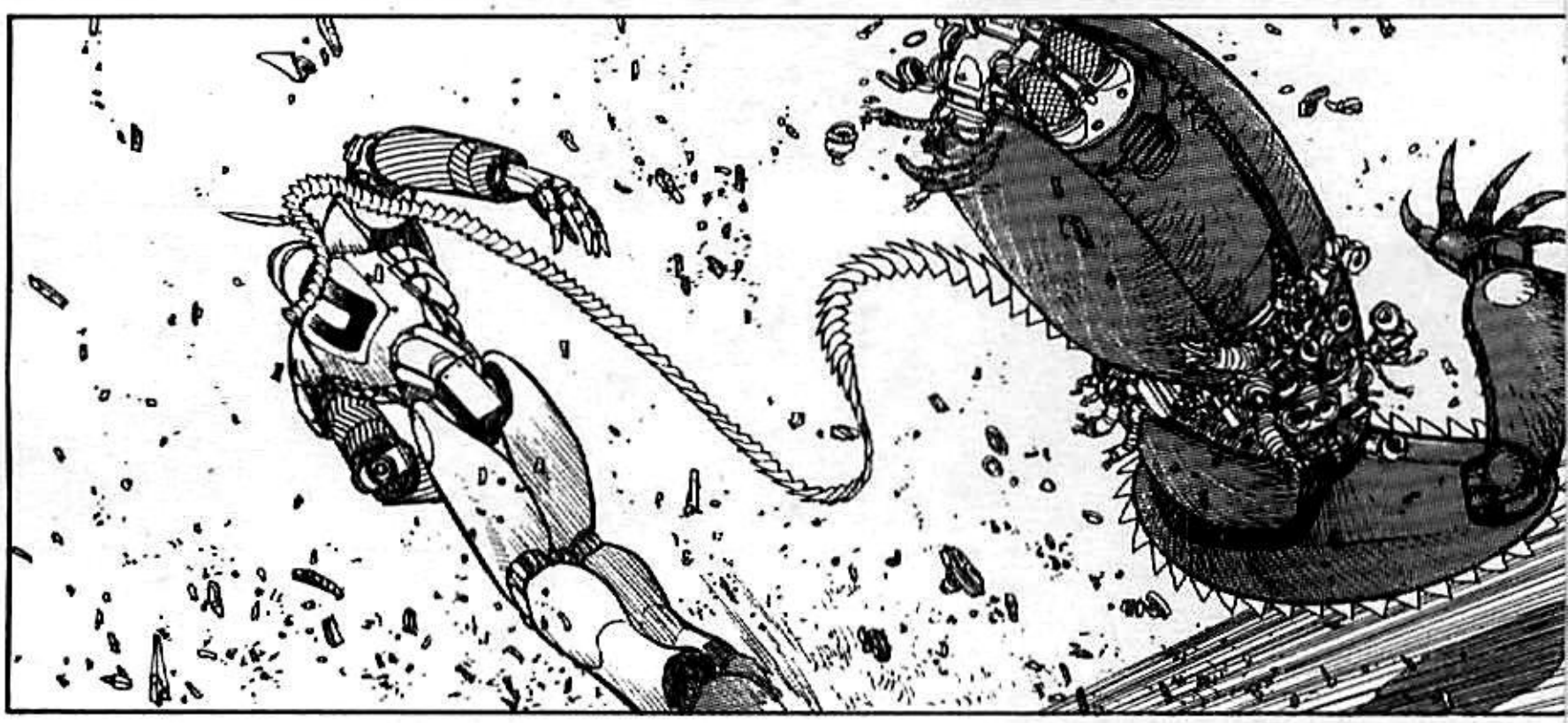

HO POCO TEMPO ...
... MA FINO ALL'ULTIMO, COMBATTERÒ DA CAMPIONE!

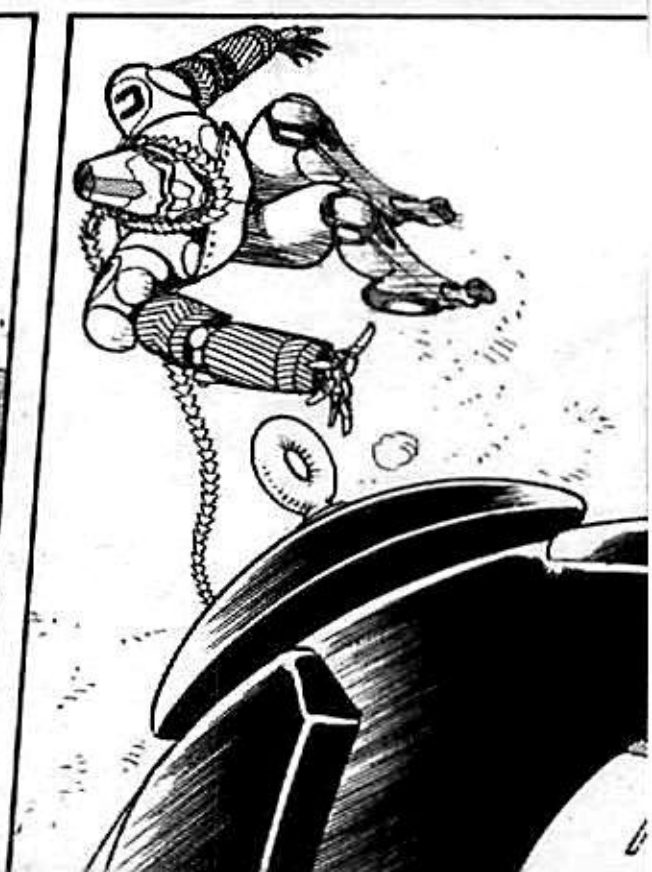


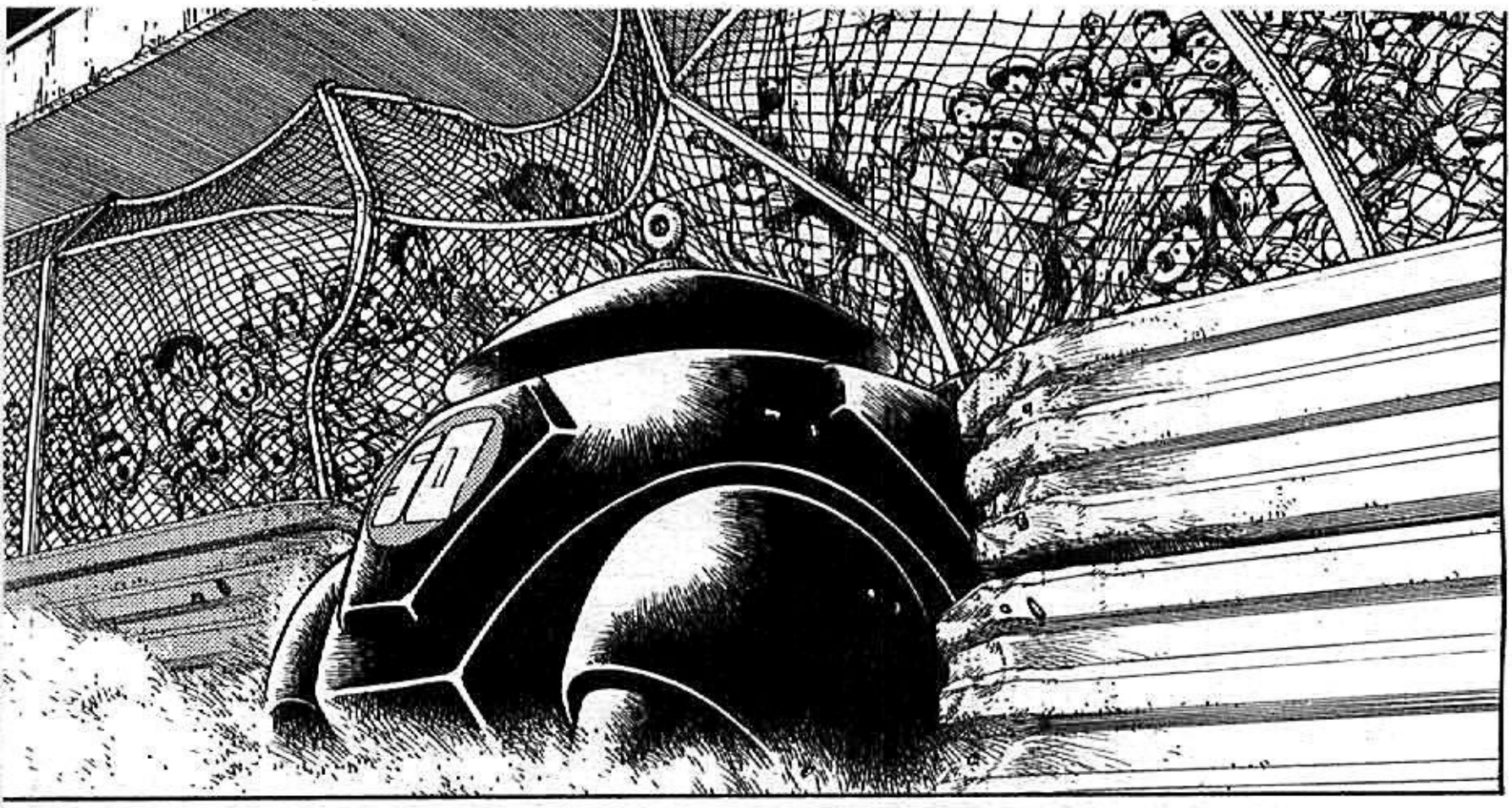

7
44

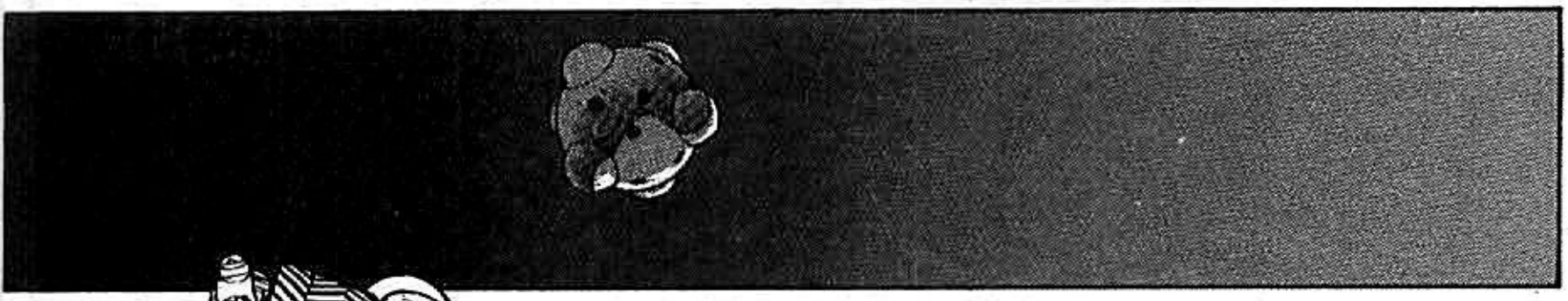


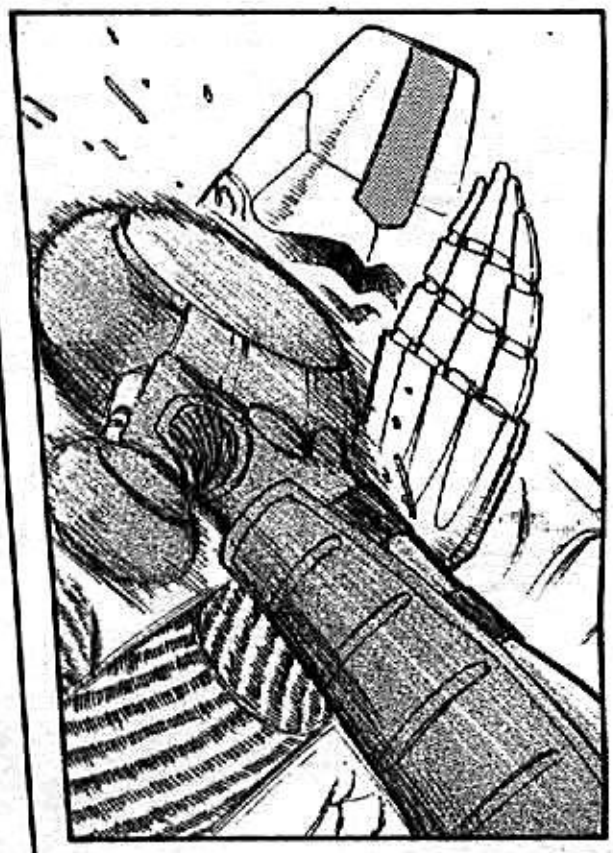


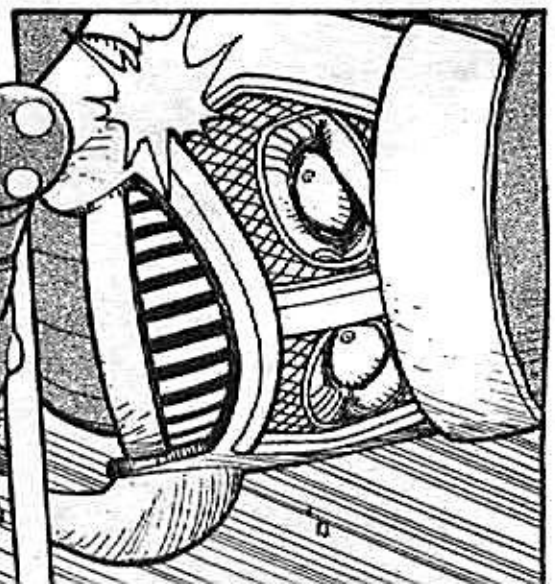


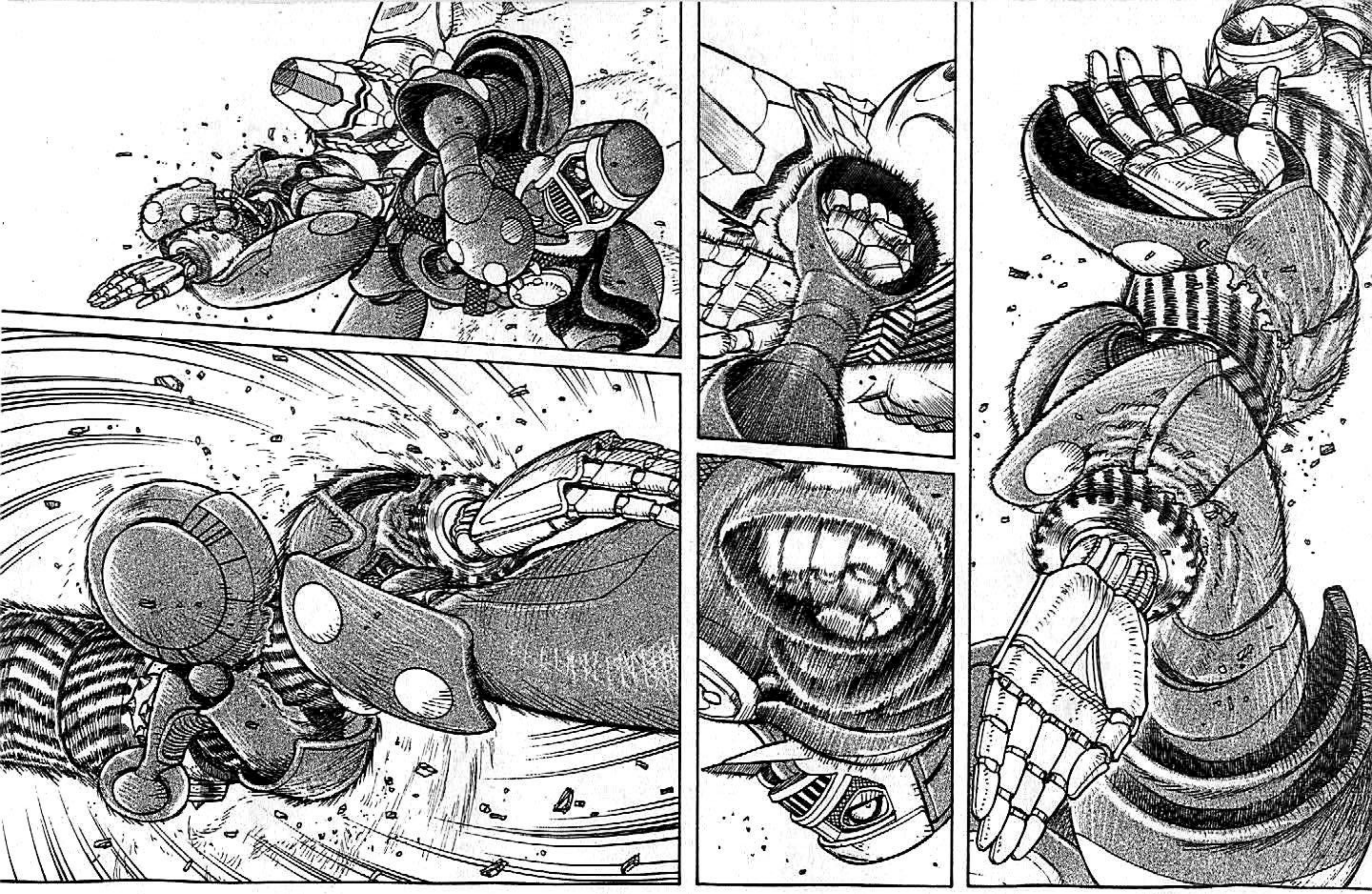


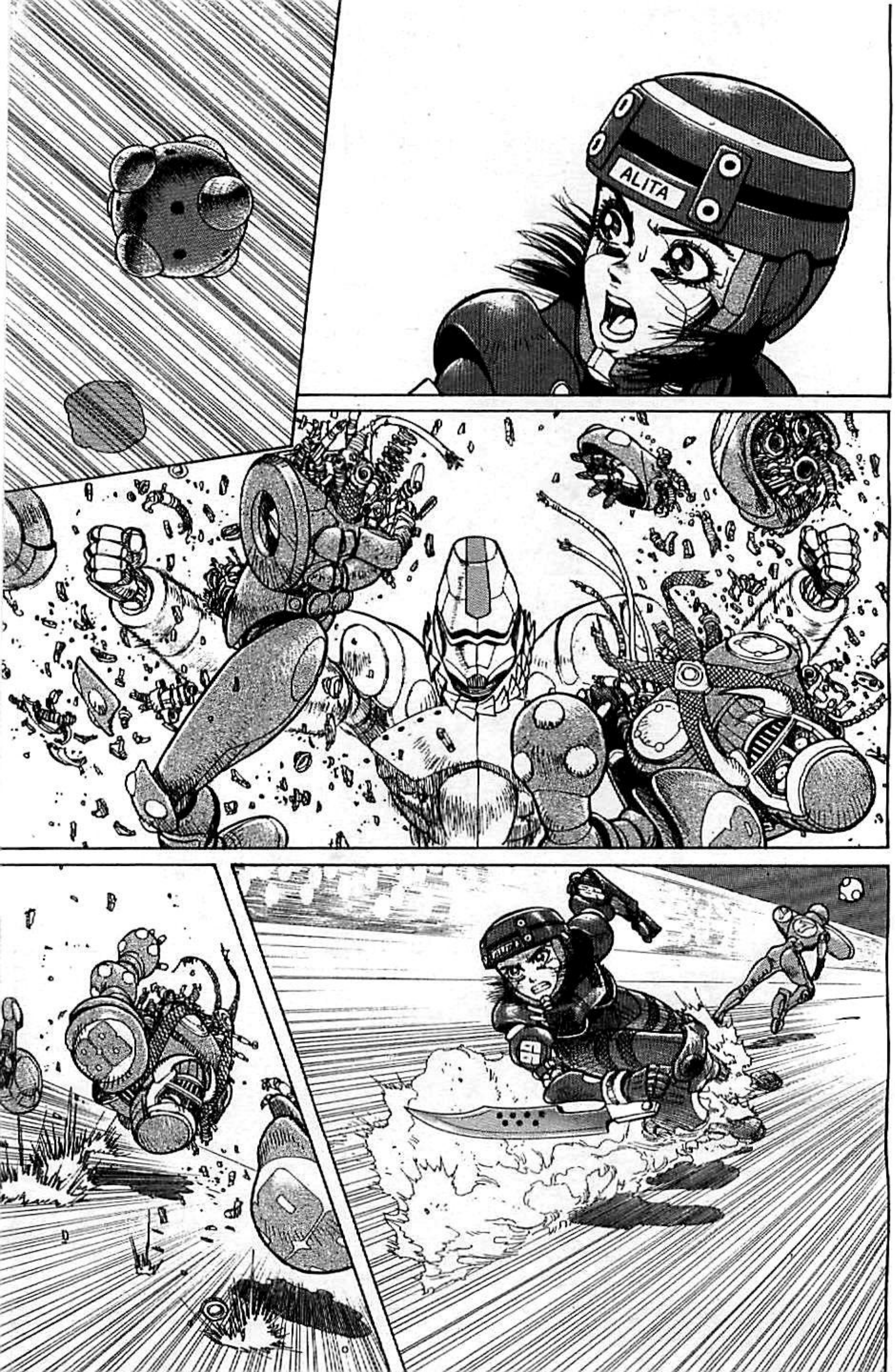


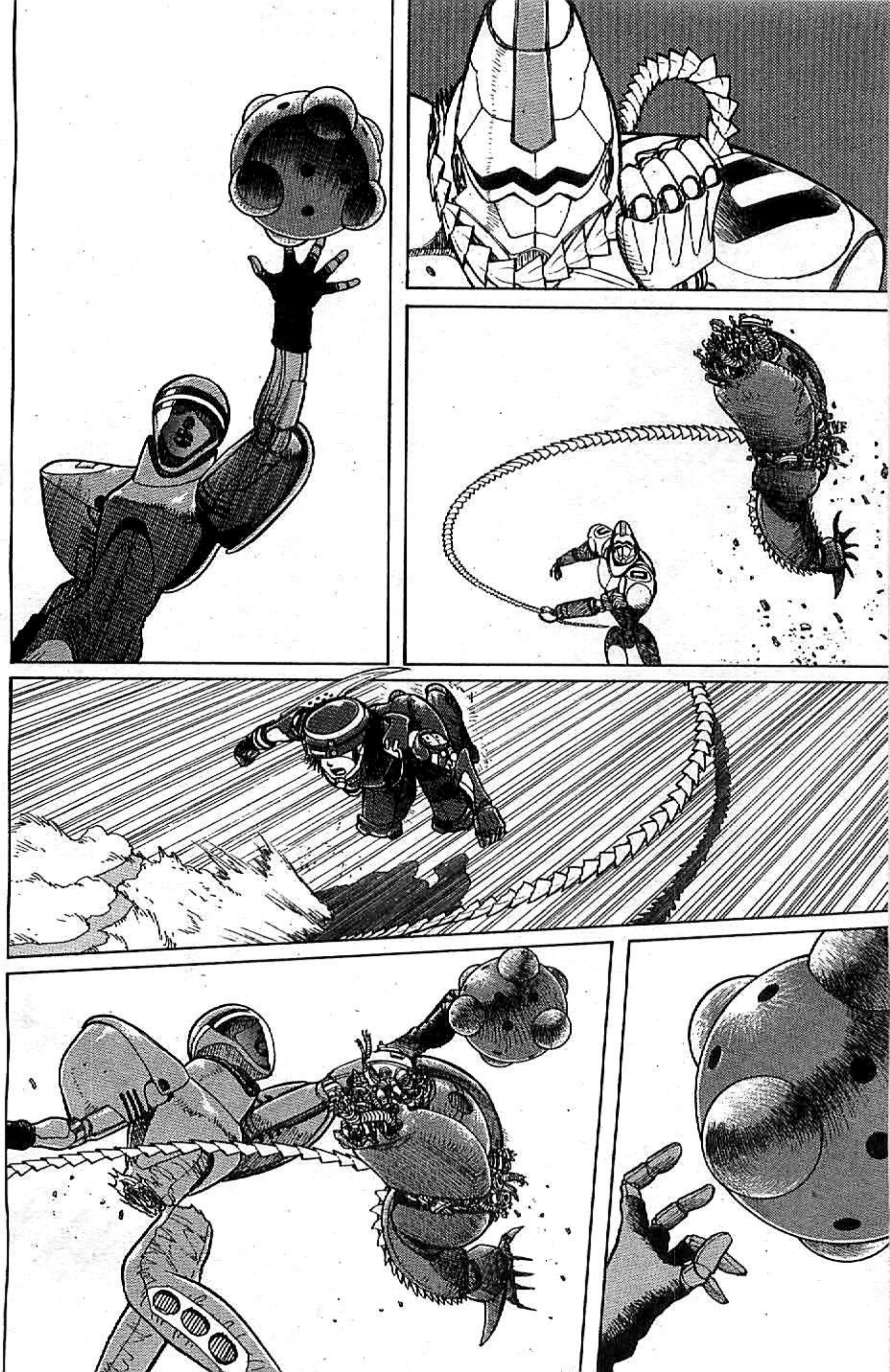


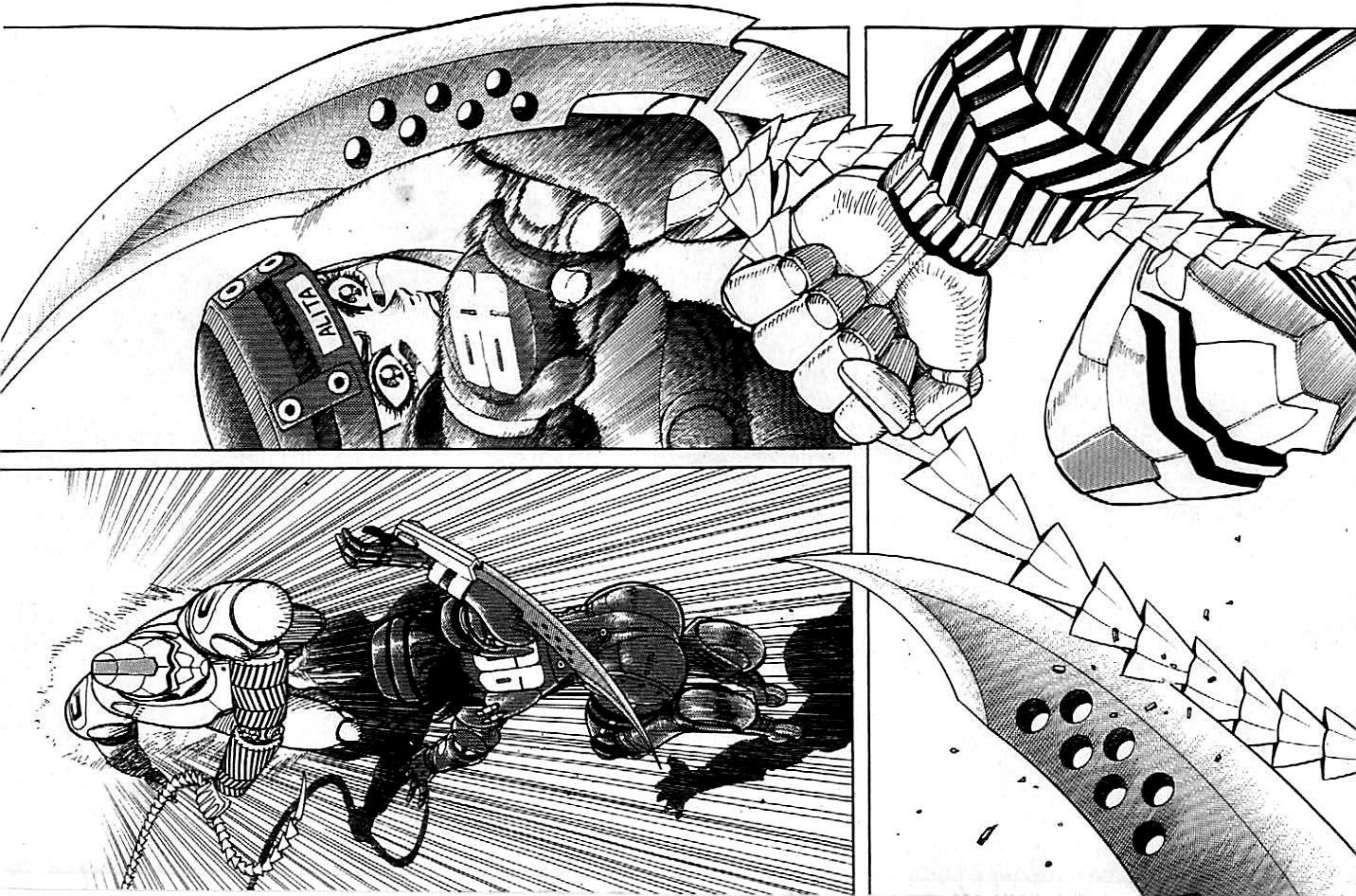


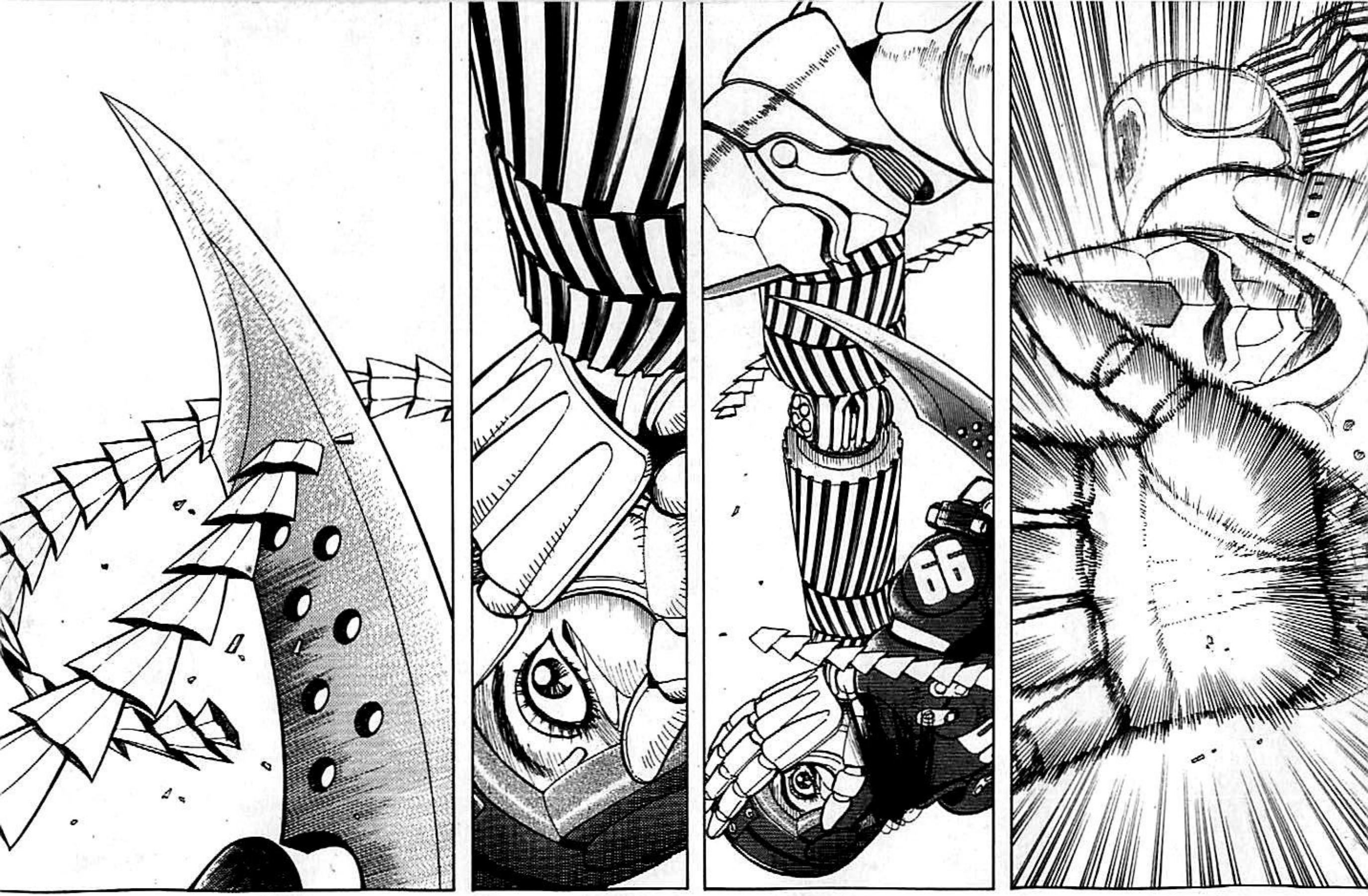


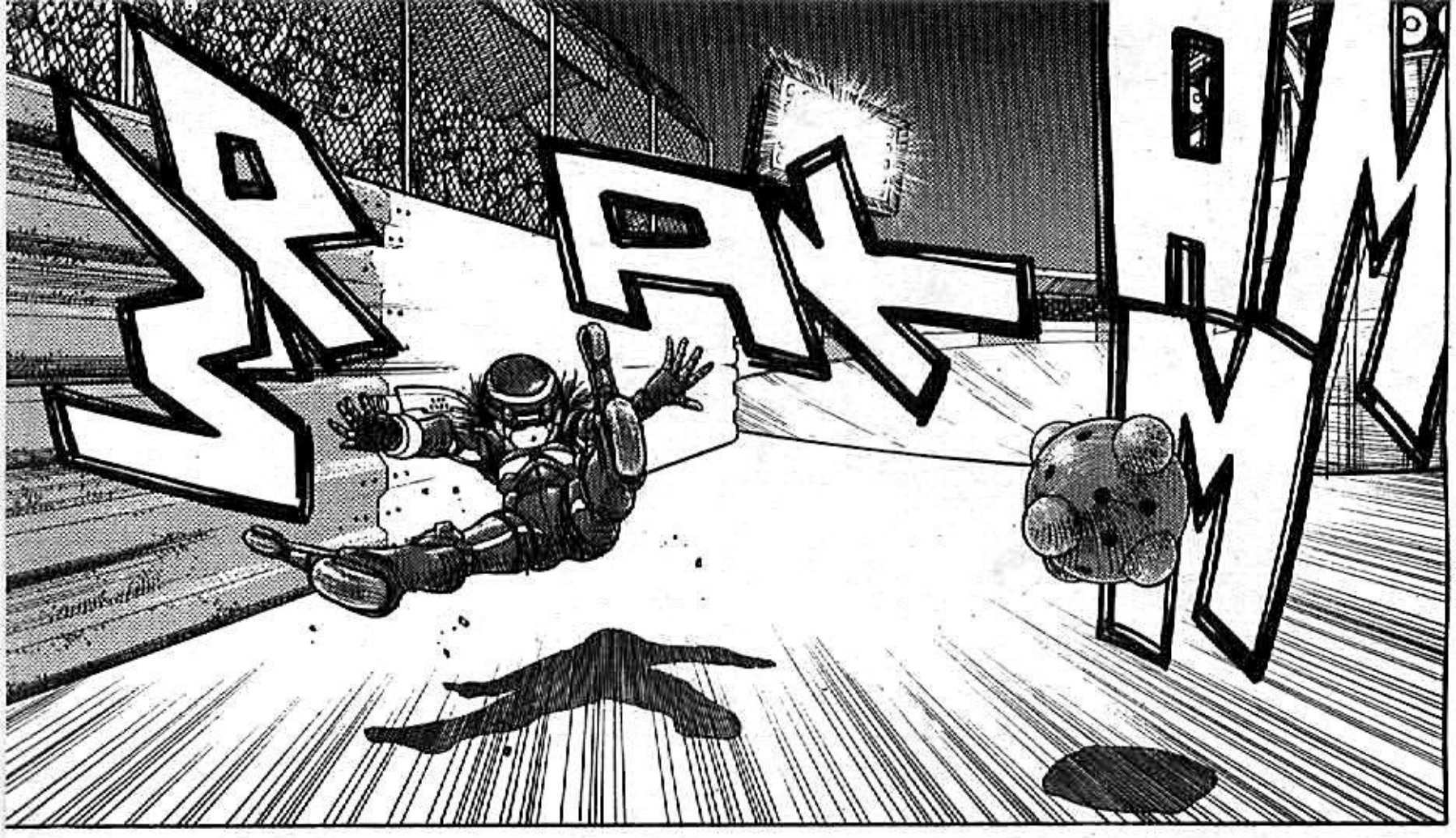



ALITA




ALITA


66



BROOOO

TUMP

KHUD

COME UN DEMONIO, L'IMPERATORE **JASHUGAN** S'E' SBARAZZATO DELLA SQUADRA SFIDANTE IN POCHI SECONDI!

CHACK

TLACK

UGHH...

E' TUTTO QUI, BAMBINA? LA TUA FORZA ARRIVA SOLO A QUESTO PUNTO?

VEDIAMO UN PO' IL TUO **PANZER KUNST.**

WHIS

MALE-DIZIO-NE!

?!

COS···

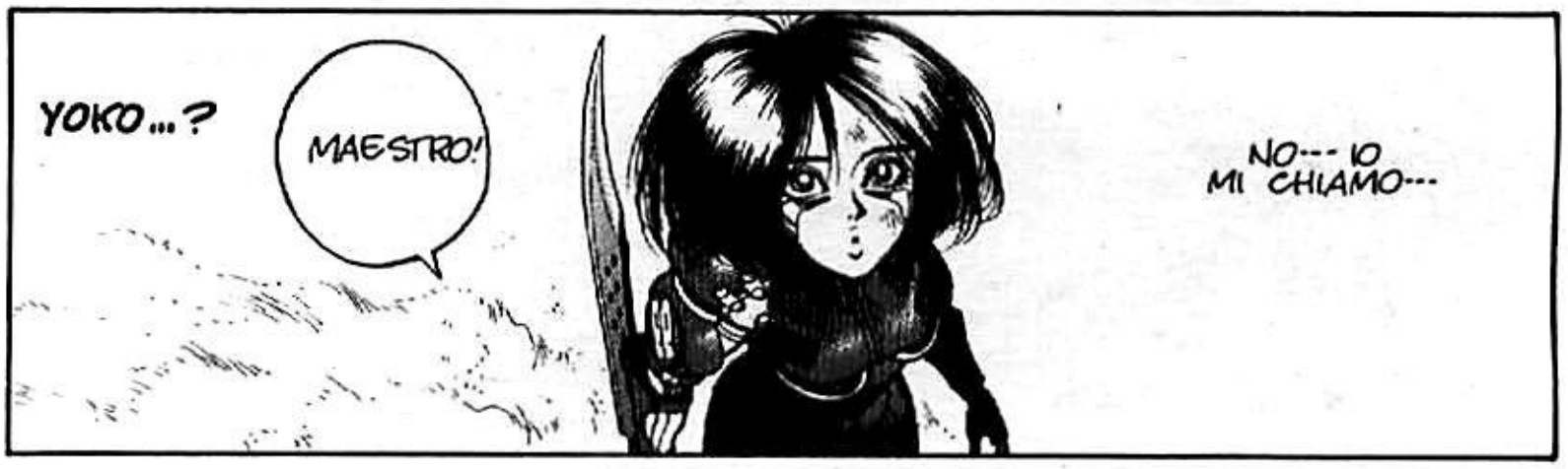
··· COS'E' QUESTO···?

WUUUO

HMM...
E S-SE STESSI SOGNANDO ?
WUUU UUOOOO

NO... QUESTO PAESAGGIO.. CONOSCO QUESTO LUOGO ...

NONOSTANTE IL TUO CORPO CON DOPPIO CROMOSOMA X, SEI SOPRAVVISSUTA ALL'ALLENAMENTO PANZER KUNST ...
... GUERRIERA YOKO.


YOKO...?
MAESTRO!
NO--- IO MI CHIAMO---

PRIMA DELLA TUA PARTENZA TI TRASMETTERO' LA GEHEIMNIS, IL SEGRETO DEFINITIVO...

MAESTRO, IO MI CHIAMO...

YAAAH!

COSA ...?

UFF

UFF

PIANURE ROSSE... IL MAESTRO... LA GUERRIERA YOKO...

CH... CHI SONO IO?!

UFF

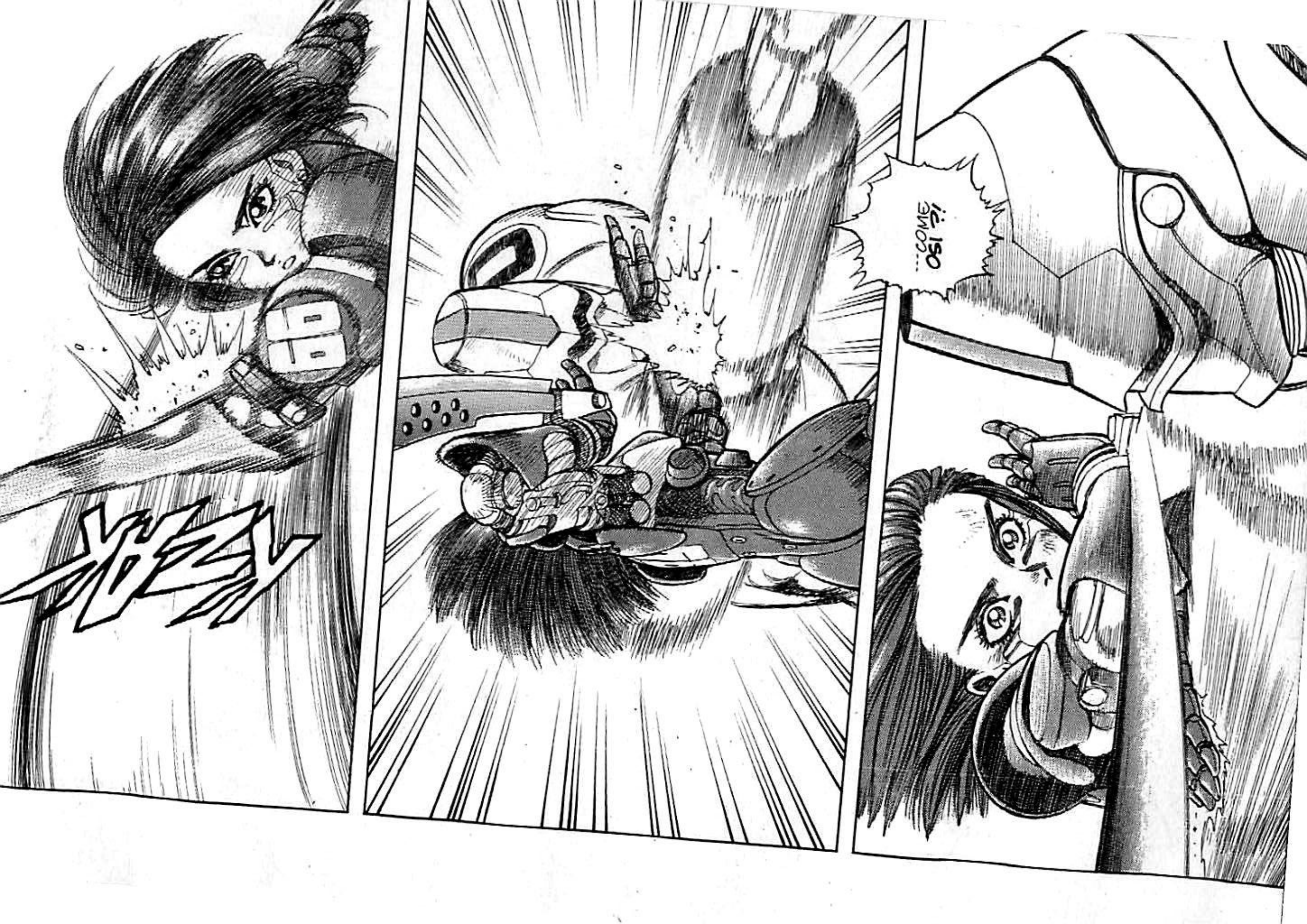
AFF

AFF

HO PAURA... PAURA DI **PERDERMI**...

COME SE NON CI FOSSE PIU' NULLA DI CERTO NELLA MIA VITA... **NULLA!**

--- A COMBATTE-RE ---
E ALLORA, DEVO CONTINUA-RE ---
MA SE VOGLIO CHE **VIVERE** ABBIA UN SENSO PER ME, HO BISOGNO DI SAPERE --- HO BISOGNO DI PROVE ---
YAAH!


...COME OSI?!

SKRRREE
BRAG

ZINN

LA MASCHERA DELL'IMPERATORE E' STATA TAGLIATA!

AH AH AH

HAI SCONFITTO IL MIO "COLPO LATERALE", EGUAGLIANDO IL MIO "CHI" E DEFLETTENDOLO...!

AHAHHHAH! BEN FATTO!

DEVO SCOPRIRE **CHI** SONO JASHUGAN...

...E PER SAPERLO TI COMBATTERO'... FINO ALLA **MORTE**!

EH EH! ATTORNO A NOI C'E' IL **MONDO**. ALITA!

ZHA

?!

E QUESTA E' IL SIMBOLO DELLA GLORIA PER IL MONDO!

LA **GLORIA!** ECCO COSA MUOVE IL MOTOR-BALL!

MA TU E IO CERCHIAMO QUALCOSA DI PIU' **PROFONDO**. VERO?

EH...

QUEST'UOMO... COSI' SIMILE A ME.

QUESTO PEZZO DI METALLO... NON HA **SIGNIFICATO** PER LA NOSTRA LOTTA!

CHACK

EH... NON TI UCCIDERO'! L'HO PROMESSO A IDO...

MA RICORDA BENE COSA SUCCEDERA' A PARTIRE DA QUESTO MOMENTO!

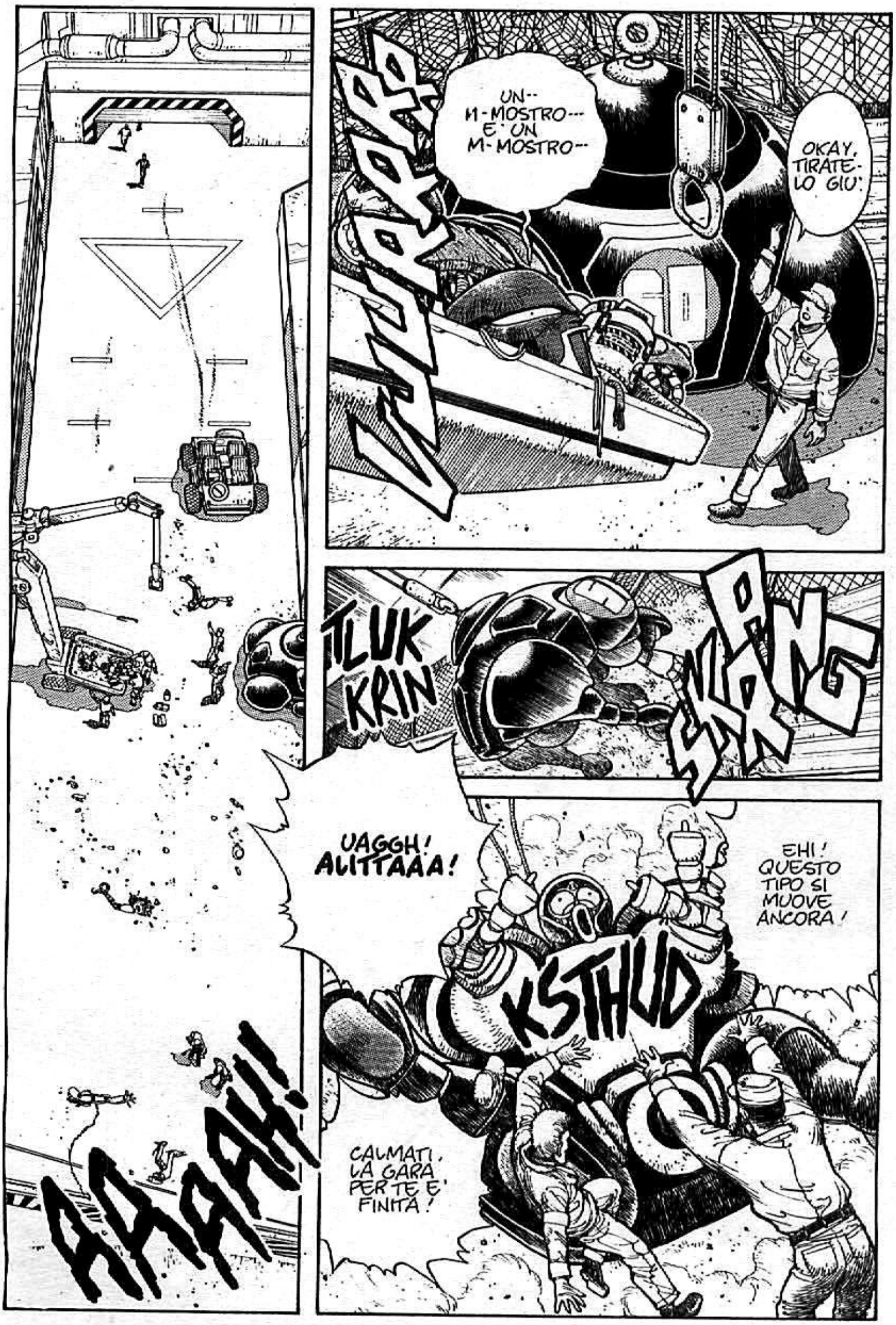
FACCIA A FACCIA!
ORA CHE SONO RIMASTI SOLO DUE GIOCATORI, LA SFERA E' STATA MESSA DA PARTE! IL VINCITORE DI QUESTO DUELLO SARA' L'INDISCUSSO CAMPIONE DEL MOTORBALL!

RRRRR

HO PRESO DUE BOTTIGLIE DI VINO--
--- I CONTATTI CLANDESTINI DI VECTOR MI HANNO PROCURATO LA MIGLIORE ANNATA DI SALEM---

---UNA E' PER DARE IL BENVENUTO AD ALITA. QUANDO TORNERA' A CASA DA ME---
---L'ALTRA, PER CELEBRARE LA VITTORIA DI TUO FRATELLO, SHUMIRA.
NNN

TORNERA', SANO E SALVO FAREMO UN BEL BRINDISI, VEDRAI...


UN-- M-MOSTRO--- E' UN M-MOSTRO--
OKAY, TIRATE-LO GIU'.
TLUK KRIN
SKRNG
UAGGH! ALITTAAA!
EHI! QUESTO TIPO SI MUOVE ANCORA!
KSTHUD
CALMATI, LA GARA PER TE E' FINITA!
AAAAH!

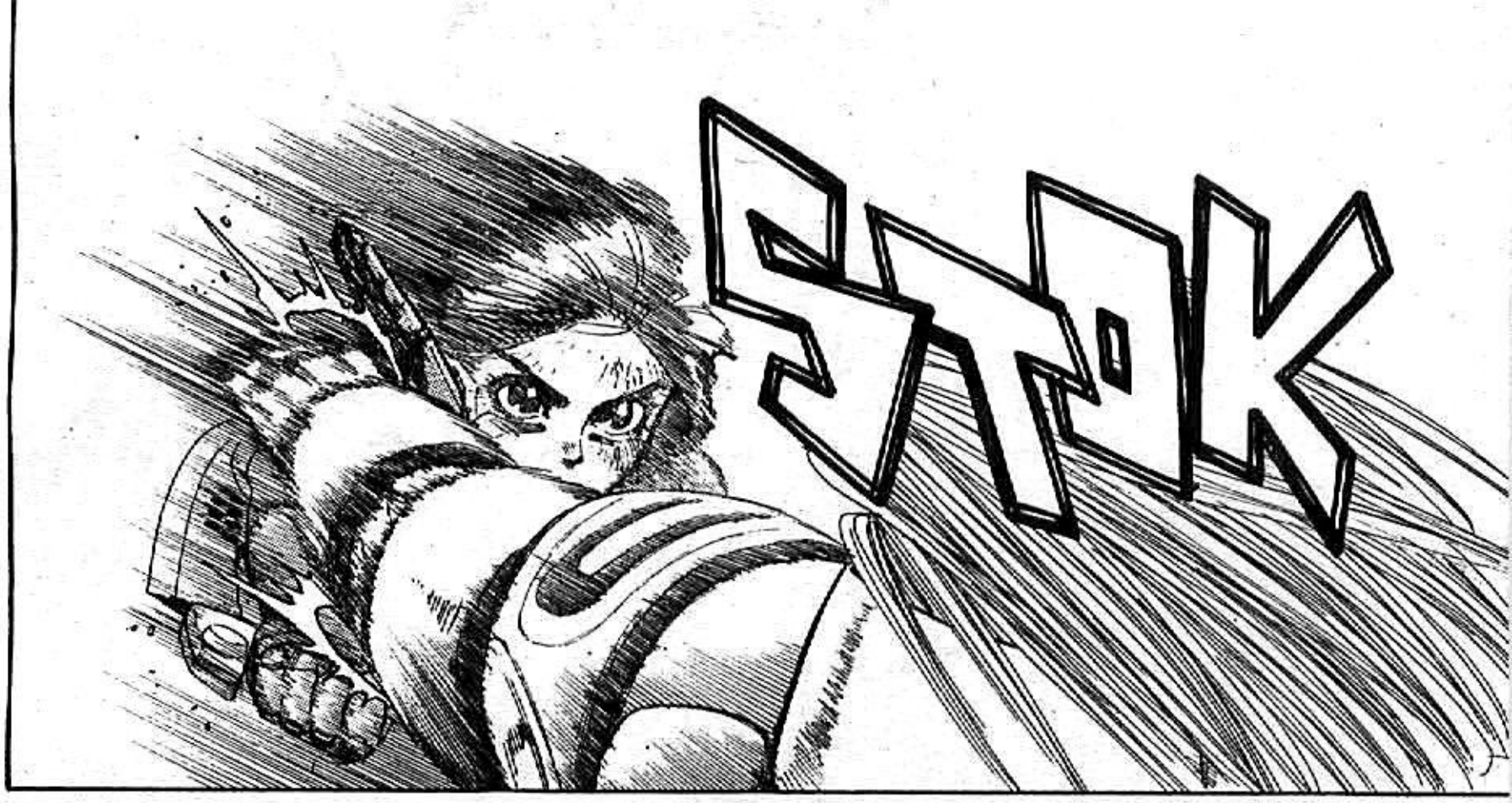
CI SIAMO, ALITA!

SWIP

?!

S-SONO ALLO STESSO LIVELLO! ALITA, CON IL SUO CORPO MINUTO, RIESCE A RESISTERE ALL'INVINCIBILE IMPERATORE JASHUGAN!
HAAAAH!
IL PUNTO DEBOLE DEL MASCHINE KLATSCH E' LA MONOTONIA DEL SUO RITMO!
SE RIESCO AD ANTICIPARE IL SUO ATTACCO DI CHI CONCENTRATO... MANDARE A VUOTO IL SUO PRIMO ATTACCO... ALLORA IL MIO PANZER KUNST AVRA' IL SUO PUNTO DI MASSIMO VANTAGGIO!
EGUAGLIARE IL RITMO DELL'AVVERSARIO E POI COLPIRLO QUANDO HA LA GUARDIA ABBASSATA!
...E' L'EINZUG RÜSTUNGEN LA TECNICA PIU' SEGRETA DEL PANZER KUNST.

?!
M-MIEI OCCHI---!
SENTO--- LA MIA MENTE CHE MUORE---
NO--- NON ANCORA---! HO BISOGNO DI PIU' TEMPO!
ORA! IL COLPO DEFINITIVO!


STOK

NON DEVO PERDERE!
SWRRRR

?!

BRRRR

MOSSA 47! L'ALLIGATORE CHE STRINGE!
KRANG
AAAHH!
UN ATTACCO INCREDIBILE CHE FA USO DEI MOTORI SULLE BRACCIA! ALITA E' NEI GUAI...
THUD
HMM?!
UCCIDILA! DAI! SPEZZALE IL CRANIO!
KRASH
UC-CI--
AH...

AGHH--
E' FINITA, ALITA!
ALITTAAAA! SONOOO VENUUUTOO A SALVAARTIII!
UGH! E TU CHI SEI?
MI CHIAMO--

COLPO DI SCENA! TIGEL COMPIE UNA MOSSA ILLEGALE MA ENTUSIASMANTE--- INTERROMPE IL DUELLO UNO-CONTRO-UNO!

KRAK

---TIGEL L'IMMORTALE!

KRAKRRANG

AAAH!

NO, TIGEL! VATTENE VIA!

SKRREE

NELLA MIA CARRIERA, L'UNICA COSA DI CUI POTEVO ANDARE FIERO ERA IL MIO POSSENTE CORPO!

NEPPURE IL CAMPIONE PUO' ROMPERE LA MIA ARMATURA!

SKRRE

YAA!

ZAM

KHBAUM
FWASH
EH?
FWASH
WROOOSH
TIGEL. E' IN FIAMME---MA CONTINUA AD AVANZARE!
SKREEK!
UARGHH! F-FERMO!
SONO FELICE---DI NON AVER MOLLATO IL MOTOR-BALL---
---PERCHE' ALLA FINE SONO RIUSCITO A COMBATTE-RE CONTRO IL CAMPIONE---!

BOOM
T-TIGEL...
AAAH!
-- STU-PIDA... NON PIANGE-RE...
KRAKLE
TAP

KAAAH
IAGHHH!
POW POW POW POW
ALITA COLPISCE IL CORPO DI JASHUGAN CON TUTTE LE SUE FORZE!
L'IMPERATORE VIENE RAGGIUNTO DA UNA RAFFICA DI PUGNI!
YAAAH!
ZITTO.
BONK
UCCI-
EHH ?!
VA'! UCCIDI JASHUGAN! UCCIDI...

MI COLPISCE... DEVO DIFENDERMI.. BLOCCARE IL SUO ATTACCO...

CHE SUCCEDE? COSA FANNO LE MIE BRACCIA...? DOVE.. SONO LE MIE BRACCIA?

E LE GAMBE.. DOVE SONO LE MIE GAMBE?

CHE SUCCEDE...? SONO UN GUSCIO VUOTO...

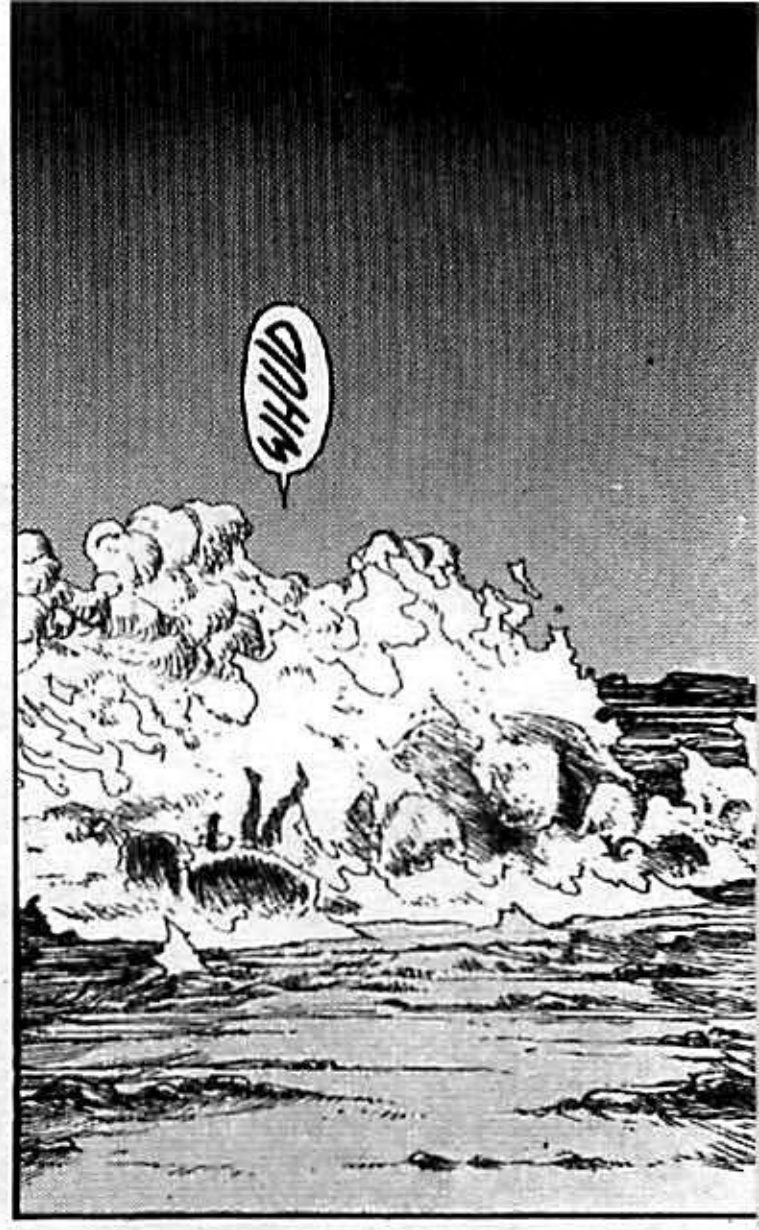
E' QUESTO TUTTO CIO' CHE SONO...? SONO COSI' INSIGNIFICANTE...?!

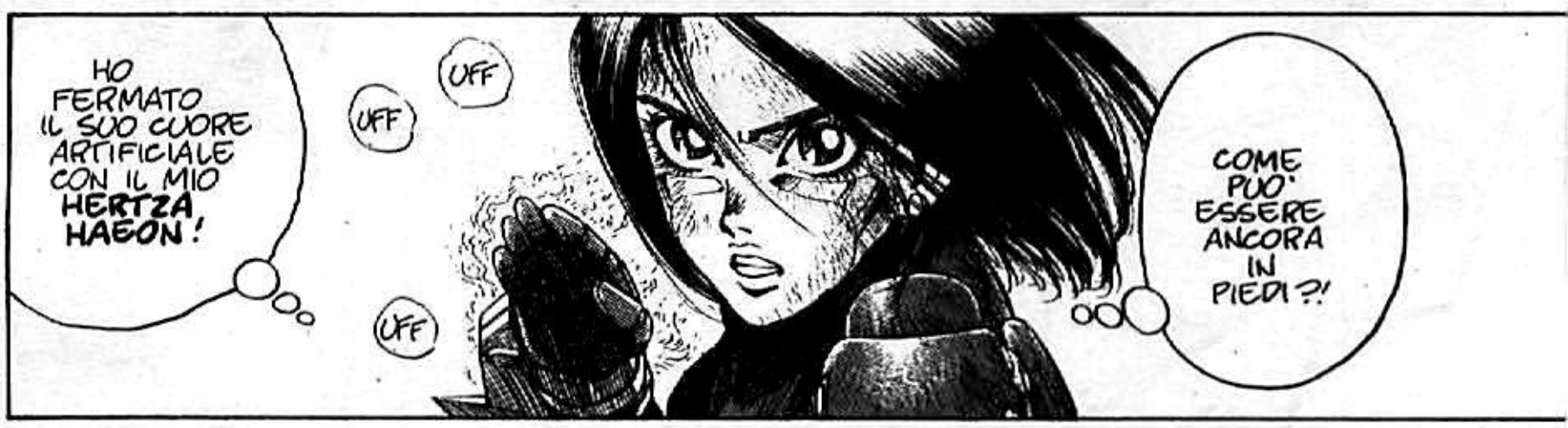
MI SCIOLGO.. SVANISCO... V-VOGLIO IL MIO CORPO...MI SERVE!

AAAGH!

KRAKE
KBONK
SHUMIRA--

GAAB


WHUD


HO FERMATO IL SUO CUORE ARTIFICIALE CON IL MIO HERTZA HAEON!
UFF
UFF
UFF
COME PUO' ESSERE ANCORA IN PIEDI?!

WSH

YOKO, CONOSCI IL SEGRETO DEFINITIVO CHE NOI CERCHIAMO MENTRE SOPPORTIAMO QUESTO RIGOROSO ALLENAMENTO?

E' L'OTTENERE, ANCHE CON UN CORPO MECCANICO, "LA CARNE DELLA GRANDE TERRA"-- **L'UNITA'** CHE COINVOLGE TUTTI I TUOI SENSI.

OSSERVA! L'INTERO UNIVERSO RISIEDE DENTRO QUELLA CARNE, E L'**ARS MAGNA** SARA' TUA!

ZZURR!

ARGH!

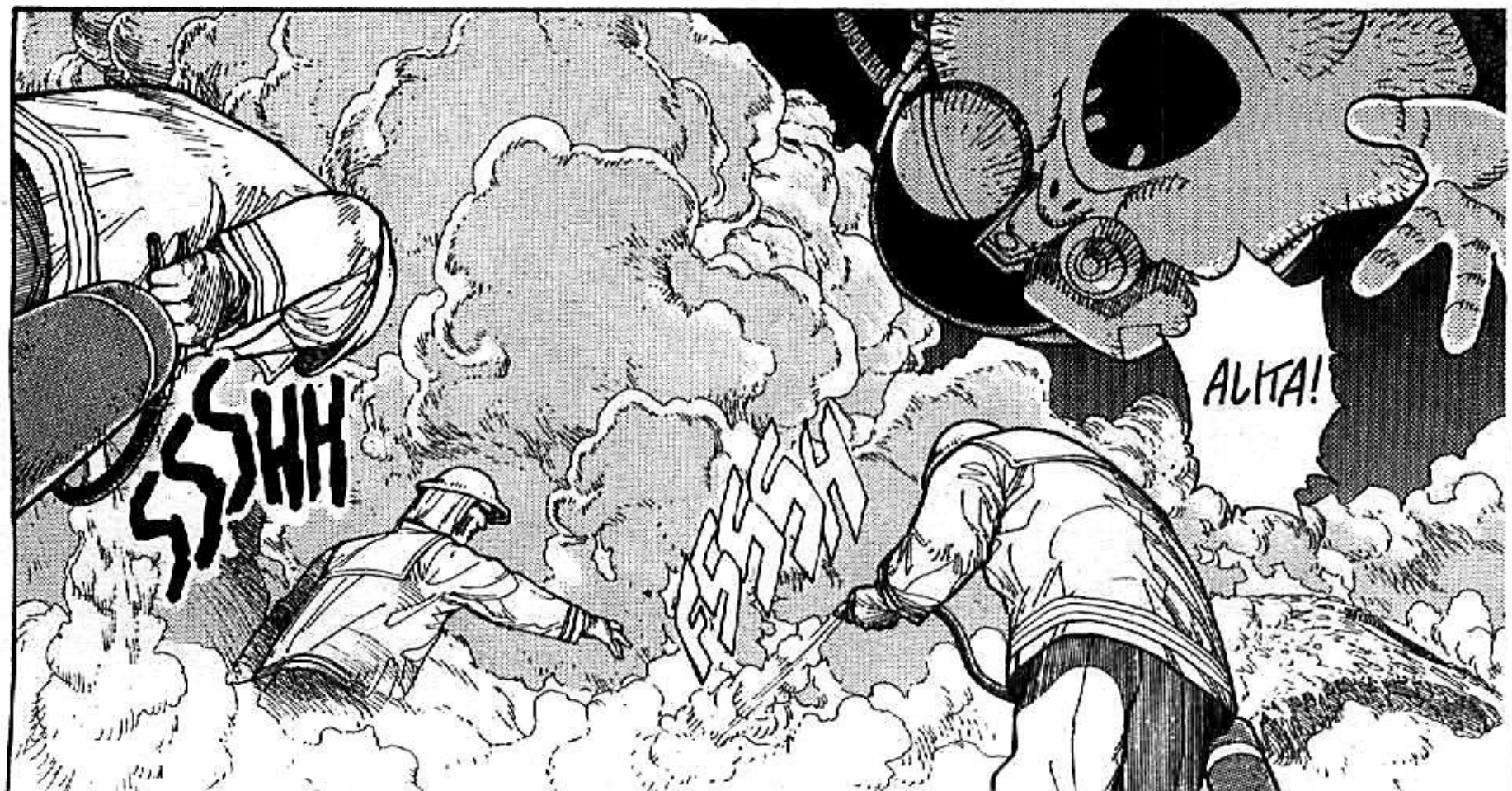
AAAH!

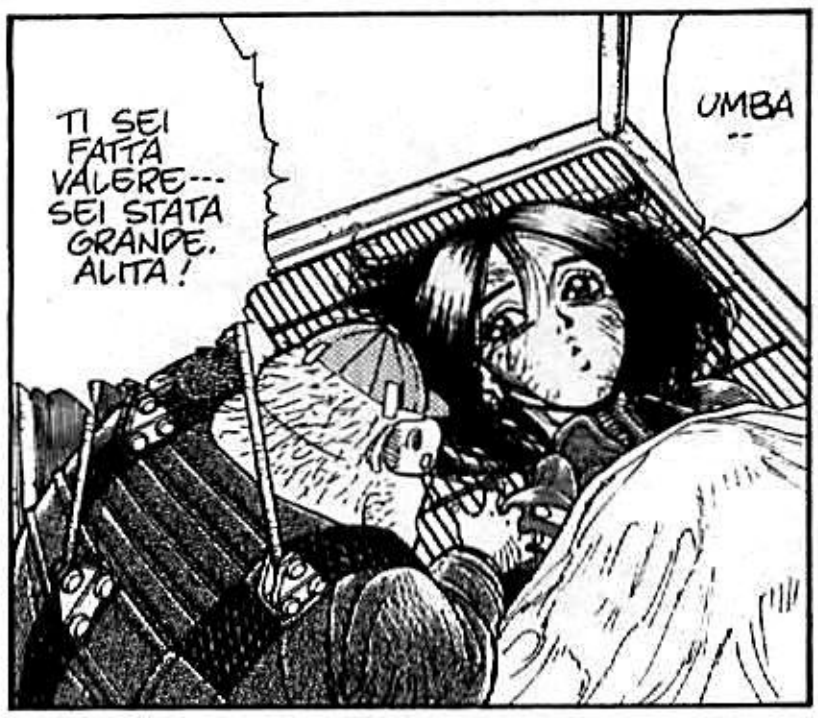
OO

ZOOOW

KRANK

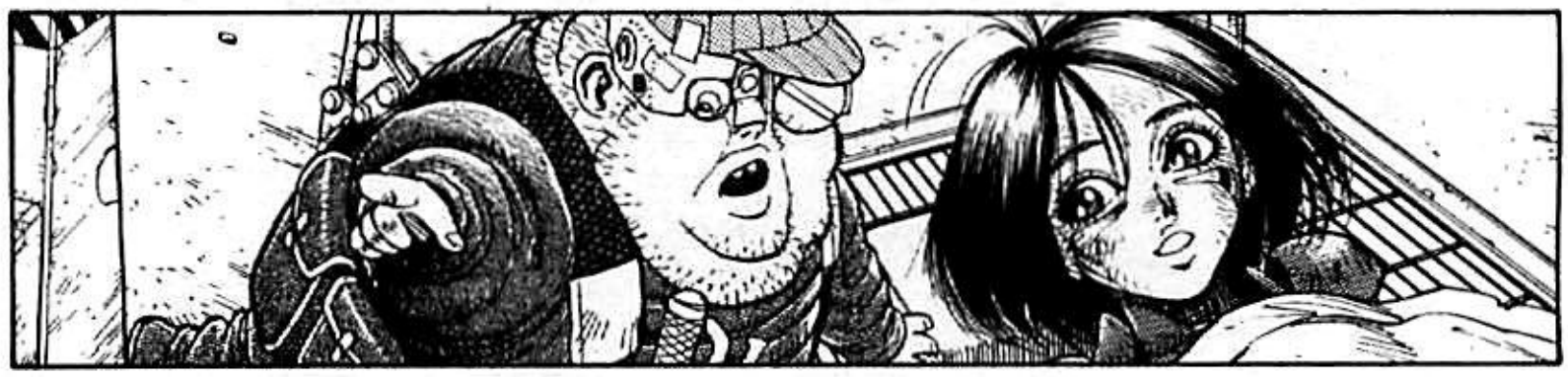
SCONFITTA---
TOTALMEN-
TE---

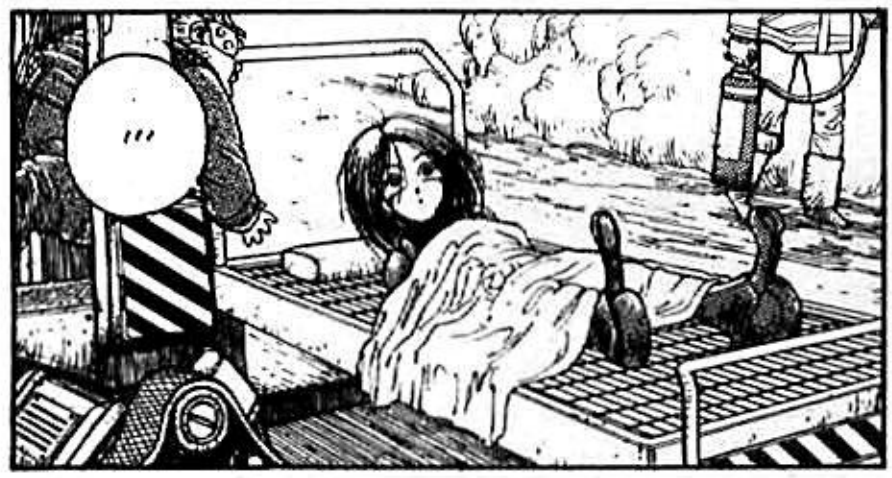



TI SEI FATTA VALERE--- SEI STATA GRANDE, ALITA!
UMBA --

MA E' GIUNTO IL MOMENTO DI DIRCI ADDIO, ORMAI...
SNIFF!
...

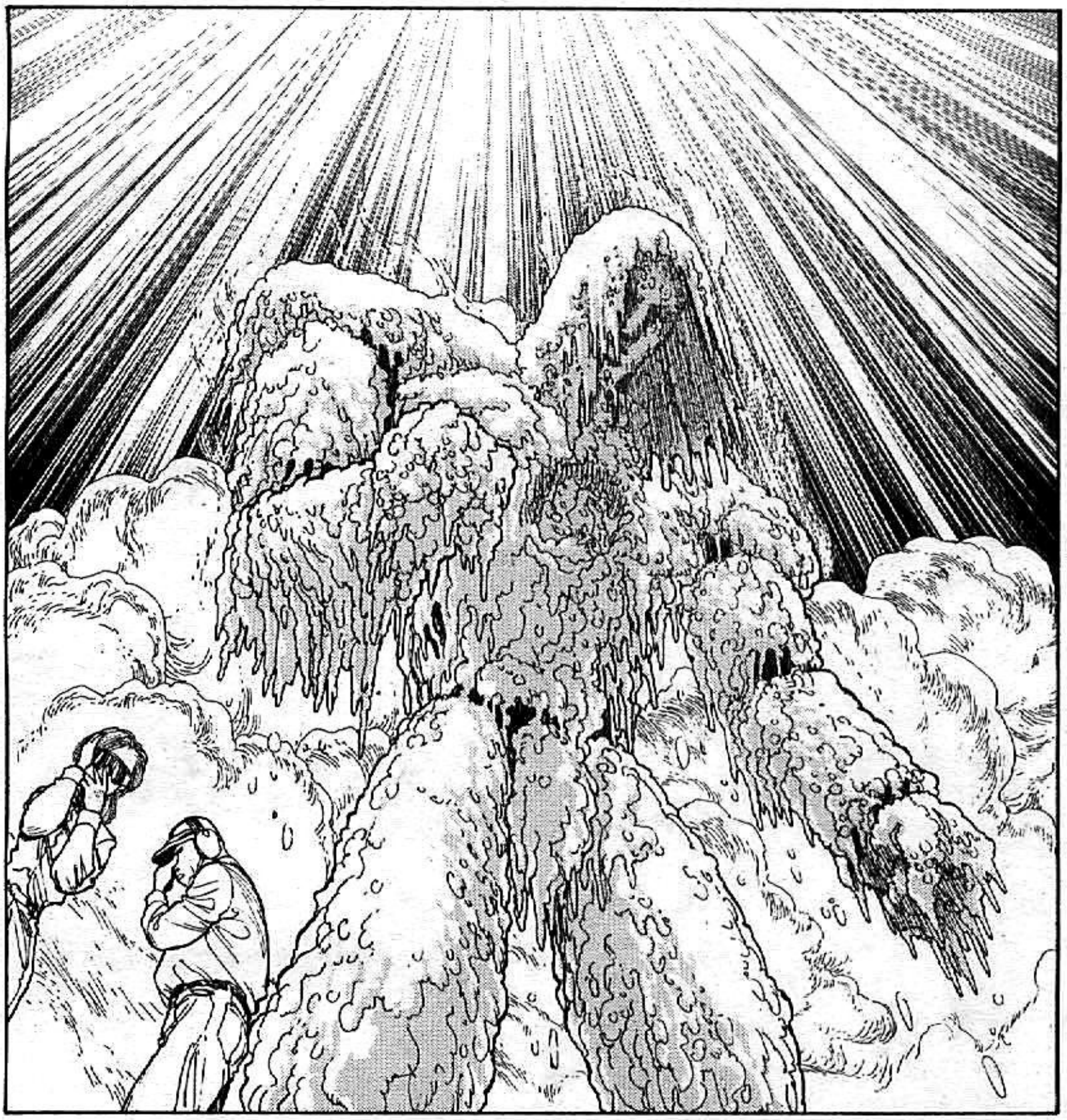
JASHUGAN, DOV'E' JASHUGAN ?!

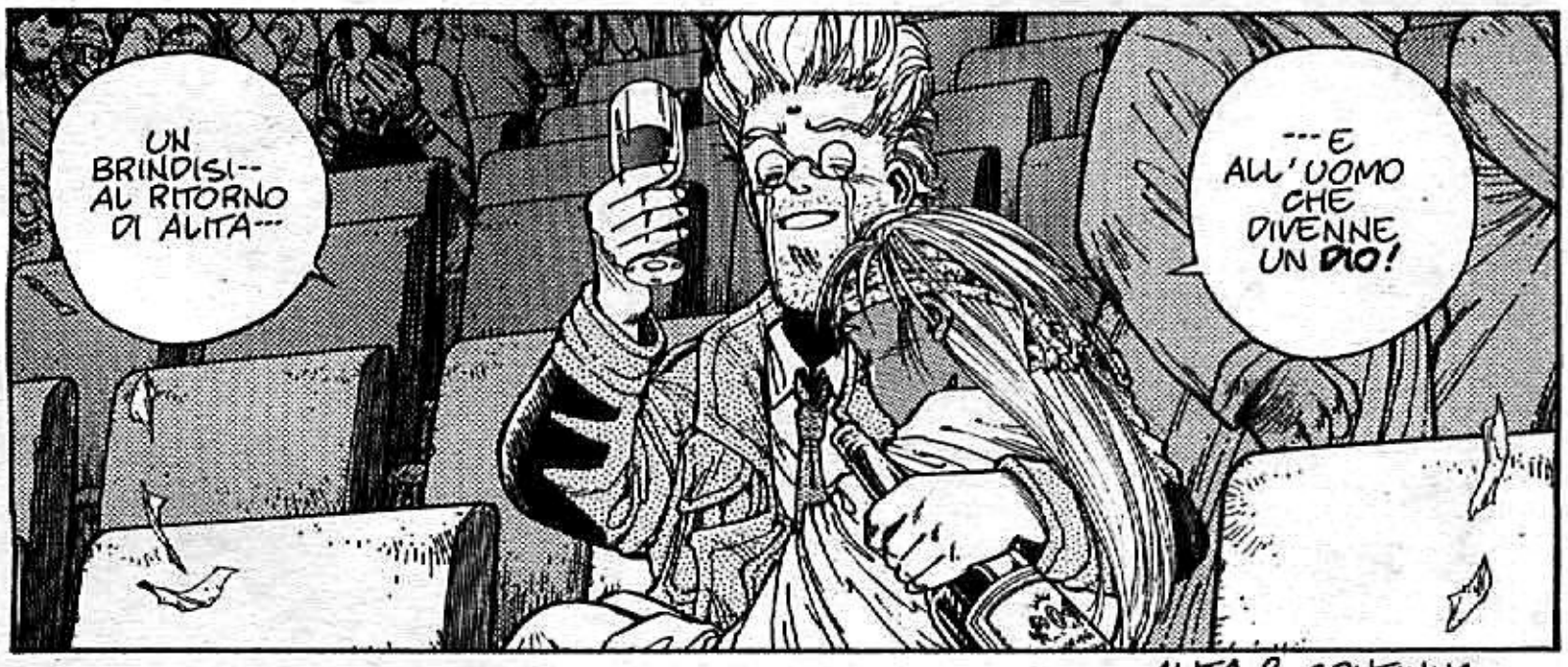



...

NO---
ME LO SONO IMMAGINATO ---?

MI--- MI SEMBRA D'ESSERE STATA COME SVEGLIATA--- DALL'ENERGIA DEL TUO ATTACCO---
GRAZIE, JASHUGAN--- CAMPIONE!





ALITA 8 - CONTINUA

prossimamente

Da campionessa del Motorball a cantante di successo? Anche questo può accadere nella vita di una giovane piena di talento come Alita. Ma i giorni della felicità e della pace non sono ancora giunti. La violenza, negli angoli più bui e sordidi della Discarica, è sempre in agguato. E può avere le sembianze di un folle individuo o di terribili mostri meccanici controllati dalla Factory. La lotta per la sopravvivenza non ammette soste, come scoprirete fra un mese sulle pagine di... ALITA, L'ANGELO DELLA BATTAGLIA 9. In tutte le edicole a partire dal 25 settembre.

L'angolo della battaglia

A cura di Enrico Fornaroli
c/o Marvel House
Viale Emilio Po 380
41100 Modena

Salve, mi chiamo Simone Pallavicini, ho ventuno anni e sono al secondo anno di lingue qui a Pisa. Vi scrivo per complimentarmi con voi per la pubblicazione di ALITA, che considero bello e appassionante come *Video Girl Ai*, anche se diverso. Era dai tempi di *VGA* che un manga non mi dava tali emozioni, a parte *Ushio e Tora* e lo splendido *Arale*. Oserei definire ALITA un romanzo di fine millennio: le atmosfere cupe, sporche, luride, lo splatter, i cyborg. Il disegno è veramente magistrale, la storia molto originale, le sdrammatizzazioni, be', ad hoc! Quello che mi ha colpito è stato in particolare il senso di disperazione che trasuda dalle pagine che ritraggono la vita della Discarica, il quale convive però con un incredibile istinto di sopravvivenza e di adattamento tipico del genere umano. La prosecuzione della specie ha anche superato i traumi etici derivanti dal fatto di dover installare parti meccaniche al corpo, cosa che ora inorridisce i più ma che, credo, domani sarà la normalità. Insomma, questo fumetto ci dimostra che la vita è talmente preziosa che vale sempre la pena di essere vissuta, anche con qualche arto o organo artificiale. E che la speranza (in questo caso quella di Yugo e Alita di andare a Salem per una vita migliore), nonostante i calci nel sedere che la vita ci propina, non muore mai.
E poi, per chi come me ha adorato *Blade Runner* e tutte le influenze che ha avuto nella fantascienza moderna, e in più idolatra quel grandissimo genio visionario che è H.R. Giger (anche se qui non si vedono tracce della sua opera), be', ALITA è manna dal cielo. Complimenti anche per l'ottima veste grafica. Eh, sì! ALITA ci voleva proprio! Grazie per avercelo concesso!
Una sola domandina: so che un volumetto italiano corrisponde più o meno a metà volume originale. Ma vedo anche nei credits che lo stampate adattandolo dall'edizione americana della Viz. Insomma, in poche parole, quanto durerà in Italia, il nostro "angelo della battaglia"? Se non volete rivelarcelo, almeno avvertiteci qualche mese prima della fine, così che potremo abituarci con calma all'idea di non rivedere più quel graziosissimo quanto letale faccino in edicola!
E per tutte le Hunter Warriors e cyborg dolci e simpatiche come (o meno o più di) Alita, questo è il mio indirizzo:
SIMONE PALLAVICINI
Via G. Rossini 9, 56100 Pisa
A presto e ancora grazie e complimenti!

Caro Simone, hai proprio colto nel segno. ALITA è una delle più interessanti opere a fumetti che si interroga (e ci interroga) sui destini della razza umana alle soglie del terzo millennio. Un inno alla vita, sicuramente, ma venato da un profondo senso di insicurezza che rende il personaggio di Alita così vicino alla nostra sensibilità. Siamo certi che il futuro narrato in ALITA sia il migliore possibile? Questa la domanda a cui Yukito Kishiro cerca di dare una

risposta. E per fare ciò ci ha regalato un piccolo capolavoro che si concluderà fra dieci mesi, quando pubblicheremo il diciottesimo volume della serie. Continua a seguirci, perché il nostro "angelo della battaglia" ci riserverà altre emozioni!

Caro Enrico,
ti scrivo dopo aver acquistato il numero 5 di ALITA. Motivo per cui ti scrivo? Alita, ovviamente! È stato assai brutto vedere interrotte le sue storie in formato grande (wow!), a suo tempo. Ma la piccola Alita è tornata, più intrigante che mai. Inattesa, a livello narrativo, la svolta verso la professione di uno sport, così futuristico e cruento, che soppianta la precedente attività di Hunter Warrior. A livello stilistico, poi, tavole di più ampio respiro, vignette più spaziose, in cui il grigio prende piede al fianco della china più ossessiva e oscura. Spazio anche ai primi piani, con una pulizia di segno che si alterna al tratto più sporco dell'insieme, tipico delle vignette particolareggiate e più cyberpunk.
Insomma un grande ritorno e una grande prosecuzione (ed evoluzione). Notevole anche BERSERK, oscuro e affascinante (non vedo l'ora di leggere SLAYER...).
Saluti e auguri per la linea "a mandorla" della M.I. da:
DANILO "NAY" ROMANO, Como

Caro Danilo, anche tu, come l'amico Simone hai saputo riassumere in poche parole gli aspetti più significativi e intriganti (soprattutto a livello grafico) del capolavoro di Kishiro. Confesso che non saprei fare di meglio. Ma ora capisco perché ALITA ha saputo conquistare il cuore (e la mente) di voi manga fan. Lettori esigenti e molto attenti (lo dimostrano le vostre argute missive) ai quali voglio fare un regalo, annunciando che la linea "Marvel Manga" (udite, udite!) nei prossimi mesi presenterà tre nuove collane da urlo: EAT-MAN, SLAM DUNK ed EVANGELION (dal cartone animato campione d'incassi in Giappone). E le sorprese, credimi, non sono ancora finite!

Cari voi (Enrico e Gianluca, ovviamente!)
ALITA è proprio grande e sono convinto che avrà un buon successo anche in Italia. Attendo con trepidazione l'uscita delle altre due collane "Marvel Manga", SLAYER e SHOMA, sperando che continuerete a produrre sempre materiale di ottimo livello come ALITA. A proposito, il titolo del quarto volume è davvero identico a quello precedente o c'è stato un errore? Cosa posso fare per avere l'esauritissimo ELEMENTALORS 2, visto che non si trova ormai da nessuna parte? Ci sarà una ristampa? Detto questo vi saluto e mi scuso per essere stato un po' sintetico, mi rifarò la prossima volta.
Ciao a tutti da
MASSIMILIANO SCORSI, Cura (VT)

Ebbene, caro Massimiliano, nonostante l'estrema sintesi (che è un pregio quando si accompagna, come nel tuo caso, all'efficacia) hai messo il dito nella piaga. O per meglio dire nel refuso! Infatti il titolo di ALITA 4 sarebbe dovuto essere *Rainy Days*, ma per un deprecabile errore è rimasto quello del volume precedente. Così come il committente di Yugo (Vector) viene citato in una nota sul personaggio come Vectar. Ce ne scusiamo con te e con gli altri lettori, confidando sul fatto che certi "refusi" non abbiano in alcun modo compromesso la lettura di ALITA.
Per quanto riguarda ELEMENTALORS 2 non posso che invitarti a proseguire nella ricerca, soprattutto nel settore dell'usato.
Buona caccia!

Per altri manga seguiteci
su Telegram: @Wicked_Manga

Wicked Manga